

การพัฒนาการให้เหตุผลทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนในการจัดการเรียนรู้ ด้วยวิธีการแบบเปิด THE DEVELOPMENT OF STUDENTS' MATHEMATICAL REASONING IN TEACHING THROUGH OPEN APPROACH

พัชรี ทะเลลึก¹ จุฬาลักษณ์ ใจอ่อน^{2*} และศศลักษณ์ ขลิกคำ³ Phatcharee Thalayluek¹ Julaluk Jai-on^{2*} and Sasaluk Klikkam³

^{1,2} มหาวิทยาลัยราชภัฏภูเก็ต ³โรงเรียนเทศบาลวัดขจรรังสรรค์ ^{1,2}Phuket Rajabhat University ³Kajornrangsan Municipal School

*Corresponding author, E-mail: julaluk.j@pkru.ac.th โทรศัพท์ 08 0996 9397

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาการให้เหตุผลทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนในชั้นเรียน ที่จัดการเรียนรู้ด้วยวิธีการแบบเปิด ใช้ระเบียบวิธีการวิจัยเชิงปฏิบัติการ กลุ่มเป้าหมาย คือ นักเรียนชั้น ประถมศึกษาปีที่ 3 จำนวน 25 คน ของโรงเรียนแห่งหนึ่งในจังหวัดภูเก็ตด้วยการคัดเลือกแบบ เฉพาะเจาะจง เครื่องมือวิจัย ได้แก่ แผนการจัดการเรียนรู้ กล้องบันทึกวิดีทัศน์และกล้องบันทึกภาพนิ่ง เก็บรวบรวมข้อมูลในปีการศึกษา 2567 ตามวงจรเชิงปฏิบัติการ ข้อมูลวิจัย ได้แก่ ผลงานของนักเรียน และโพรโตคอล วิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้การวิเคราะห์โพรโตคอลและการบรรยายเชิงวิเคราะห์ ผลการวิจัยพบว่า การดำเนินการจัดการเรียนการสอนด้วยวิธีการแบบเปิดในวงจรที่ 1 พบว่า

นักเรียนมีพฤติกรรมความเข้าใจสถานการณ์ปัญหาที่เชื่อมโยงการแสดงแทนแนวคิด พฤติกรรมการให้ เหตุผลวิธีการแก้ปัญหาของแนวคิด และพฤติกรรมการพิจารณา อภิปรายผล หาข้อสรุประหว่างแนวคิด อย่างเหมาะสม วงจรที่ 2 พบพฤติกรรมการให้เหตุผลทางคณิตศาสตร์ครบทั้ง 3 ประเภท

คำสำคัญ: การให้เหตุผลทางคณิศาสตร์ วิธีการแบบเปิด การศึกษาชั้นเรียน

Abstract

This research aimed to develop mathematical reasoning ability of students in in Teaching through Open Approach. Action research was used as methodology. The target group was the 25 persons in the third-grade students of a school in Phuket Province by purposive selection. The research instruments were lesson plans, video, cameras and IC



recorder. Data were collected in the academic year 2024 according to the action cycle. The research data included student work and protocols. Data were analyzed using protocol analysis and analytical description.

According to the research findings, students' behaviors related to comprehending problem situations that connected concept representations, reasoning about concept-based problem-solving techniques, and appropriately evaluating, discussing, and drawing conclusions between concepts when teaching and learning were conducted using Cycle 1. All three categories exhibited mathematical thinking behaviors, according to Cycle 2.

Keywords: Mathematical reasoning, Open Approach, Lesson Study

บทนำ

คณิตศาสตร์มีบทบาทสำคัญยิ่งต่อความสำเร็จในการเรียนรู้ในศตวรรษที่ 21 เนื่องจาก คณิตศาสตร์ช่วยให้มนุษย์มีความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ คิดอย่างมีเหตุผล เป็นระบบ มีแบบแผน สามารถ วิเคราะห์ปัญหาหรือสถานการณ์ได้อย่างรอบคอบและถี่ถ้วน ช่วยให้คาดการณ์ วางแผน ตัดสินใจ แก้ปัญหา ได้อย่างถูกต้องเหมาะสม และสามารถนำไปใช้ในชีวิตจริงได้อย่างมีประสิทธิภาพ นอกจากนี้ คณิตศาสตร์ยังเป็นเครื่องมือในการศึกษาด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี และศาสตร์อื่นๆ อันเป็นรากฐาน ในการพัฒนาทรัพยากรบุคคลของชาติให้มีคุณภาพและพัฒนาเศรษฐกิจของประเทศให้ทัดเทียมกับ นานาชาติ การศึกษาคณิตศาสตร์จึงจำเป็นต้องมีการพัฒนาอย่างต่อเนื่อง เพื่อให้ทันสมัยและสอดคล้อง กับสภาพเศรษฐกิจ สังคม และความรู้ทางวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีที่เจริญก้าวหน้า อย่างรวดเร็วใน ยุคโลกาภิวัตน์ (กระทรวงศึกษาธิการ, 2560) ถึงแม้ว่าคณิตศาสตร์จะเป็นวิชาที่มีความสำคัญแต่ในการ เรียนการสอนคณิตศาสตร์ที่ผ่านมา แม้ว่านักเรียนจะมีความรู้ความเข้าใจในเนื้อหาสาระเป็นอย่างดี แต่ นักเรียนจำนวนไม่น้อยยังด้อย ความสามารถเกี่ยวกับการแก้ปัญหา การแสดงหรืออ้างอิงเหตุผล การ สื่อสารหรือการนำเสนอแนวคิดทางคณิตศาสตร์ การเชื่อมโยงระหว่างเนื้อหาคณิตศาสตร์กับสถานการณ์ ต่างๆ และความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ ปัญหาเหล่านี้ ทำให้นักเรียนไม่สามารถนำความรู้คณิตศาสตร์ไป ประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวันและการศึกษาต่อได้อย่างมีประสิทธิภาพ (สถาบันส่งเสริมการสอน วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี, 2554)

จากผลการประเมิน PISA (Programme for International Student Assessment) ของ ประเทศไทย พบว่า นักเรียนไทยมีคะแนนเฉลี่ยด้านคณิตศาสตร์มีแนวโน้มลดลง (สถาบันส่งเสริมการ สอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี, 2566) ซึ่งจากการวิเคราะห์การจัดการเรียนรู้ในวิชาคณิตศาสตร์ที่ผ่าน มาพบว่า นักเรียนจำนวนมากไม่สามารถให้เหตุผลเพื่ออธิบายถึงที่มาของคำตอบหรือข้อสรุปของปัญหา ทางคณิตศาสตร์ได้ อาจเป็นเพราะรูปแบบการจัดการเรียนรู้ยังไม่ส่งเสริมความสามารถในการให้เหตุผล



ของผู้เรียนเท่าที่ควร โดยรูปแบบการจัดการเรียนรู้ยังเน้นการบรรยายเพื่อให้ความคิดรวบยอด ไม่เน้น กระบวนการทางคณิตศาสตร์ที่นำไปสู่การอธิบายเพื่อให้เหตุผล นอกจากนั้นลักษณะของการจัดการ เรียนรู้ก็ยังไม่ได้เปิดโอกาสให้นักเรียนได้วิเคราะห์ สร้างข้อสรุปและยืนยันข้อสรุป โดยใช้หลักการหรือ แนวคิดทางคณิตศาสตร์ที่สมเหตุสมผล ทำให้นักเรียนขาดโอกาสที่จะพัฒนาความสามารถในการให้ เหตุผลทางคณิตศาสตร์ (นิราวรรณ หมู่ธรรมไชย, 2560)

การให้เหตุผลเป็นเครื่องมือสำคัญที่นักเรียน สามารถนำติดตัวไปใช้ในการพัฒนาตนเองในการ เรียนรู้สิ่งใหม่ๆ ในการทำงานและการดำรงชีวิต ดังนั้น การคิดอย่างมีเหตุมีผลจึงเป็นหัวใจสำคัญของการ สอนคณิตศาสตร์ นอกจากนี้ยังมีงานวิจัยจำนวนมาก ยืนยันว่าการสอนให้นักเรียน เรียนด้วยความเข้าใจ อย่างมีเหตุผลดีกว่าการสอนแบบให้จดจำ การสอนคณิตศาสตร์อย่างเป็นเหตุเป็นผล จะทำให้นักเรียนมี เจตคติที่ดีต่อวิชาคณิตศาสตร์ สามารถจดจำได้ดีและนานกว่าเดิม (สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์ และเทคโนโลยี, 2550) และที่สำคัญคือนักเรียนจะได้ข้อสรุปหรือตัดสินความถูกต้องของสิ่งต่างๆ ด้วย ตนเอง (อัมพร ม้าคะนอง, 2553) การสอนที่เน้นให้นักเรียนได้ลงมือแก้ปัญหาด้วยตนเอง และครูทำ หน้าที่เป็นผู้สังเกตเพื่อค้นหาแนวคิดของนักเรียนในระหว่างการแก้ปัญหาแล้วนำแนวคิดของนักเรียนมา อภิปรายร่วมกันทั้งชั้นเรียน โดยเน้นปฏิสัมพันธ์และการสื่อสารระหว่างครูและนักเรียน นักเรียนกับ นักเรียน รวมทั้งการพยายามหาเหตุผลแนวคิดของนักเรียนแต่ละคนเพื่อมาสรุปเป็นวิธีการเรียนรู้ร่วมกัน ทั้งชั้นเรียน เป็นการสอนที่เรียกว่า "วิธีการแบบเปิด (Open approach) " (ไมตรี อินทร์ประสิทธิ์, 2561)

วิธีการสอนที่เน้นการแก้ปัญหา เป็นวิธีการสอนเนื้อหาและกระบวนการเพื่อเรียนรู้วิธีเรียน อย่างเช่น ความคิดรวบยอดทักษะทางคณิตศาสตร์ และทักษะกระบวนการทางคณิตศาสตร์ อย่างเช่น การคิด แนวคิด และค่านิยม นั่นหมายความว่าเป็นวิธีการที่ใช้เพื่อพัฒนาการคิดทางคณิตศาสตร์ โดย พัฒนานักเรียนให้เรียนรู้ด้วยตัวพวกเขาเอง (Isoda, 2012 อ้างถึงใน สุดาทิพย์ หาญเชิงชัย และ ประภัสสร สุขพาส, 2566) และ ไมตรี อินทร์ประสิทธิ์ (2546) กล่าวว่า "วิธีการแบบเปิด (Open Approach)" เป็นหัวใจของวิธีการสอน อยู่ที่การให้ความสำคัญกับเรื่องความแตกต่างระหว่างบุคคล โดยเฉพาะความแตกต่างทางด้านการคิด ครูจะสอนอย่างไรที่ทำให้การคิดของนักเรียนทุกคนในชั้นเรียน ได้รับความสำคัญ วิธีการภาคปฏิบัติที่ได้ปรับมาจากแนวคิดของประเทศญี่ปุ่นก็คือ การออกแบบ กิจกรรมทางคณิตศาสตร์ที่ใช้ปัญหาปลายเปิดเพื่อสร้าง "สถานการณ์ปัญหา" ที่เปิดกว้างรองรับแนวคิด ของนักเรียนในชั้นเรียนให้ได้มากที่สุด หรือ ทุกคน ซึ่งในภาคปฏิบัติสถานการณ์ปัญหาสามารถเป็นกล ไกลขับเคลื่อนการบูรณาการ

จากเหตุผลที่กล่าวมาข้างต้น ผู้วิจัยสนใจที่จะศึกษาการพัฒนาการให้เหตุผลทางคณิตศาสตร์ ของนักเรียนในชั้นเรียนที่จัดการเรียนรู้ด้วยวิธีการแบบเปิด ซึ่งมีความสำคัญต่อการจัดการเรียนรู้ใน ปัจจุบัน และเปิดโอกาสให้นักเรียนได้แก้ปัญหาที่มีความหลากหลาย สามารถให้เหตุผลทางคณิตศาสตร์ ตามความคิดของตนเองและมีโอกาสในการนำเสนอแนวคิดของตนเอง รวมทั้งนักเรียนได้เห็นคุณค่าและ



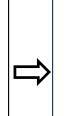
เห็นความสำคัญของวิชาคณิตศาสตร์ สามารถนำความรู้ไปแก้ปัญหาได้ในชีวิตจริง และประยุกต์ใช้ใน ชีวิตประจำวันได้อย่างมีประสิทธิภาพ

วัตถุประสงค์การวิจัย

เพื่อพัฒนาการให้เหตุผลทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนในชั้นเรียนที่จัดการเรียนรู้ด้วยวิธีการ แบบเปิด

กรอบแนวคิดการวิจัย

การจัดการเรียนรู้ด้วยวิธีการแบบเปิด มี 4 ขั้นตอน ดังนี้ 1. การนำเสนอปัญหาปลายเปิด 2. การเรียนรู้ด้วยตัวเองของนักเรียน 3. การอภิปรายและเปรียบเทียบ แนวคิดทั้งชั้นเรียน 4. การสรุปและเชื่อมโยงแนวคิดทาง คณิตศาสตร์ของนักเรียน



การให้เหตุผลทางคณิตศาสตร์ตามกรอบ แนวคิดของ OECD (2022) 1. พฤติกรรมความเข้าใจสถานการณ์ ปัญหาที่เชื่อมโยงการแสดงแทนแนวคิด 2. พฤติกรรมการให้เหตุผลวิธีการ แก้ปัญหาของแนวคิด 3. พฤติกรรมการพิจารณา อภิปรายผล หาข้อสรุประหว่างแนวคิดอย่างเหมาะสม

ภาพ 1 กรอบแนวคิดในการวิจัย

นิยามศัพท์เฉพาะ

 ความสามารถในการให้เหตุผลทางคณิตศาสตร์ หมายถึง พฤติกรรมการให้เหตุผลของ นักเรียนที่เกิดการวิเคราะห์หรือการคัดค้านแนวคิดในชั้นเรียน จากการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ โดย การอธิบายลำดับเหตุการณ์จากความรู้ความเข้าใจด้วยการพูด การเขียน การแสดงแทน เพื่อหา ความสัมพันธ์และหาข้อสรุปของเนื้อหาในชั้นเรียนอย่างสมเหตุสมผล ซึ่งพฤติกรรมต่างๆในระหว่างการ แก้ปัญหา ใช้วัดและประเมินทักษะที่ประกอบ 3 ด้าน ดังนี้ (1) พฤติกรรมความเข้าใจสถานการณ์ปัญหา ที่เชื่อมโยงการแสดงแทนแนวคิด (2) พฤติกรรมการให้เหตุผลวิธีการแก้ปัญหาของแนวคิด และ (3) พฤติกรรมการพิจารณา อภิปรายผล หาข้อสรุประหว่างแนวคิดอย่างเหมาะสม

 2. วิธีการแบบเปิด (Open Approach) หมายถึง วิธีการที่มุ่งเน้นให้นักเรียนได้แก้ปัญหา ปลายเปิดที่พวกเขาไม่คุ้นเคย มีวิธีการที่หลากหลายหรือมีมากกว่าหนึ่งคำตอบ โดยขั้นตอนของวิธีการ แบบเปิดประกอบด้วย 4 ขั้นตอน ได้แก่ (1) การนำเสนอปัญหาปลายเปิด (2) การเรียนรู้ด้วยตัวเองของ



นักเรียน (3) การอภิปรายและเปรียบเทียบแนวคิดทั้งชั้นเรียน และ (4) การสรุปและเชื่อมโยงแนวคิด ทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน

3. นักเรียน หมายถึง ผู้ที่ได้รับการศึกษาเรียนรู้ในชั้นเรียนด้วยวิธีการแบบเปิด

วิธีดำเนินการวิจัย

การวิจัยในครั้งนี้ผู้วิจัยดำเนินการวิจัยโดยใช้ระเบียบการวิจัยเชิงปฏิบัติการ มีรายละเอียดดังนี้ **1. กลุ่มเป้าหมาย** คือ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนเทศบาลวัดขจรรังสรรค์ จังหวัด ภูเก็ต จำนวน 25 คน ใช้การคัดเลือกแบบเฉพาะเจาะจง

เครื่องมือวิจัย มีดังนี้

2.1 แผนการจัดการเรียนรู้ ผู้วิจัย และผู้ช่วยวิจัยร่วมกันออกแบบแผนการจัดการเรียนรู้ โดยออกแบบกิจกรรมสถานการณ์ปัญหา คาดการณ์แนวคิดของนักเรียน สื่อการสอน ตามลำดับขั้นตอน การสอนด้วยวิธีการแบบเปิด โดยคัดเลือกกิจกรรมการเรียนรู้ตามหนังสือเรียนคณิตศาสตร์ระดับชั้น ประถมศึกษาปีที่ 3 ประเทศญี่ปุ่น ฉบับแปลและเรียบเรียงโดย ไมตรี อินทร์ประสิทธิ์ (2562) ที่มีความ สอดคล้องกับหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน หลังจากการจัดกิจกรรมการเรียนรู้การเรียนการสอนเสร็จ สิ้น ผู้วิจัยได้ร่วมสะท้อนผลการสอนร่วมกับผู้เชี่ยวชาญเพื่อปรับปรุงแผนการจัดการเรียนรู้ภายใต้การให้ คำแนะนำจากผู้เชี่ยวชาญด้านการสอนด้วยวิธีการแบบเปิดเป็นประจำทุกสัปดาห์ตลอดระยะเวลาปี การศึกษา 2567

2.2 เครื่องบันทึกวีดิทัศน์และกล้องภาพนิ่ง ใช้สำหรับบันทึกพฤติกรรมการสอนของครู บันทึกผลงาน และการเรียนรู้ของนักเรียนในชั้นเรียน จากนั้นผู้วิจัยนำข้อมูลที่ได้จากการบันทึกแต่ละ ครั้งทั้งในรูปแบบภาพและเสียงไปวิเคราะห์ความสามารถในการให้เหตุผลทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน

3. การเก็บรวบรวมข้อมูล ผู้วิจัยดำเนินการเก็บรวบรวมข้อมูลร่วมกับผู้ช่วยวิจัยจากการ ออกแบบกิจกรรมสถานการณ์ปัญหา คำสั่ง และคาดการณ์แนวคิด โดยดำเนินการเป็นวงจร 2 วงจร ตามกิจกรรม ดังนี้

3.1 วงจรที่ 1 กิจกรรม "จ่ายอย่างไร" และกิจกรรม "คำนวณอย่างไร"

3.2 วงจรที่ 2 กิจกรรม "ผลไม้บ้านกัปตัน" และกิจกรรม "สร้างอย่างไร"

ผู้วิจัยทำหน้าที่เป็นผู้จัดการสอน ผู้ช่วยวิจัยทำหน้าที่บันทึกวีดิทัศน์ บันทึกภาพนิ่ง จากนั้น นำผลงานและข้อมูลจากการบันทึกวีดิทัศน์ บันทึกภาพถ่าย ที่นักเรียนได้แสดงพฤติกรรมแนวคิดการแก้ สถานการณ์ปัญหามาวิเคราะห์ข้อมูล

4. การวิเคราะห์ข้อมูล การให้เหตุผลทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนในชั้นเรียนที่จัดการเรียนรู้ ด้วยวิธีการแบบเปิดในแต่ละวงจร ซึ่งผู้วิจัยใช้ข้อความจากการถอดโพรโตคอล ผลงานของนักเรียน ใช้ใน การวิเคราะห์โพรโตคอล วิเคราะห์เนื้อหาและการบรรยายเชิงวิเคราะห์ตามกรอบแนวคิดของ OECD (2022)



ผลการวิจัย

ผลการวิเคราะห์การให้เหตุผลทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนในชั้นเรียนที่จัดการเรียนรู้ด้วย วิธีการแบบเปิด มีรายละเอียดดังนี้

1. ผลการวิเคราะห์การให้เหตุผลทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนวงจรที่ 1

วงจรนี้ดำเนินการจัดการเรียนรู้ จำนวน 2 ชั่วโมง ได้แก่ 1) การจัดการเรียนรู้ด้วยกิจกรรม "จ่ายอย่างไร" โดยกิจกรรม "จ่ายอย่างไร" นี้มีวัตถุประสงค์เพื่อให้นักเรียนสามารถอธิบายความหมาย และคิดวิธีการคูณ (ตัวเลข 2 หลัก × ตัวเลข 1 หลัก) โดยครูเริ่มต้นด้วยการนำนักเรียนเข้าสู่กิจกรรม "จ่ายอย่างไร" และนำเสนอสถานการณ์ปัญหาพร้อมนำเสนอคำสั่งที่ 1 เขียนประโยคสัญลักษณ์ และ 2) การจัดการเรียนรู้ กิจกรรม "คำนวณอย่างไร" มีวัตถุประสงค์เพื่อให้นักเรียนสามารถอธิบายความ เข้าใจและวิธีการคูณในแนวตั้ง (ตัวเลข 2 หลัก × ตัวเลข 1 หลัก) โดยครูเริ่มต้นด้วยการนำนักเรียนเข้าสู่ กิจกรรม "คำนวณอย่างไร" และทบทวนความรู้เดิมจากคาบก่อนหน้า จากนั้นครูนำเสนอคำสั่งที่ 1 ให้นักเรียนลองแสดงวิธีการคำนวณหาคำตอบของปัญหาการคูณต่อไปนี้ ในแนวตั้ง

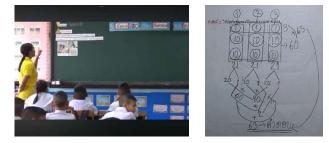
1.1 ผลการวิเคราะห์การให้เหตุผลทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน กิจกรรม "จ่ายอย่างไร"

1.1.1 พฤติกรรมความเข้าใจสถานการณ์ปัญหาที่เชื่อมโยงการแสดงแทนแนวคิด

เมื่อนักเรียนได้ลงมือแก้ปัญหาในคำสั่งที่ 1 พบแนวคิดประโยคสัญลักษณ์

3×21 ซึ่งนักเรียนให้เหตุผลพร้อมกันว่า "มันคล้ายๆการบวก" จากนั้นเมื่อครูนำเสนอค่ำสั่งที่ 2 ให้นักเรียนแสดงวิธีการคำนวณหาคำตอบ และพบตัวอย่างการแสดงแทนแนวคิด ดังโพรโตคอล

Item 63	S8:	เอาเหรียญสิบ 2 เหรียญมาบวกกัน	
Item 64	S7:	สปายแยก 3 แล้วเอามาบวกกัน แล้วที่นี้ก็ได้ 60 เอา 60 มาบวกกับ 3 ก็ได้ 63	
ltem 65	T:	อืม แล้วคนอื่นล่ะ เพื่อนเขาทำอะไร	
ltem 66	S3:	<u>เออ ใช้โดยการแยกสิบ แล้วก็แยกเหรียญสิบกับเหรียญหนึ่ง แยกเหรียญสิบให้</u>	
		<u>กลายเป็น 60 แล้วแยกเหรียญหนึ่งในกลายเป็น 3 จะได้บวกกันง่าย</u>	



ภาพ 2 พฤติกรรมความเข้าใจสถานการณ์ปัญหาที่เชื่อมโยงการแสดงแทนแนวคิด



จากโพรโตคอล Item 63 – Item 66 พบว่านักเรียนใช้การแสดงวิธีการ แก้ปัญหาด้วยการแสดงแทนสื่อเสริมและเอามาบวกกัน ดัง Item 66 *"เออ ใช้โดยการแยกสิบ แล้วก็ แยกเหรียญสิบกับเหรียญหนึ่ง แยกเหรียญสิบให้กลายเป็น 60 แล้ว แยกเหรียญหนึ่งให้กลายเป็น 3 จะ ได้บวกกันง่าย "* ซึ่งแสดงให้เห็นว่านักเรียนมีพฤติกรรมความเข้าใจสถานการณ์ปัญหาที่เชื่อมโยงการ แสดงแทนแนวคิด

1.1.2 พฤติกรรมการให้เหตุผลวิธีการแก้ปัญหาของแนวคิด

ในคำสั่งที่ 2 พบตัวอย่างแนวคิดการแก้ปัญหาที่เกิดขึ้นในชั้นเรียน ซึ่งแนวคิด นี้ทำให้เกิดการอภิปรายหลากหลายการแสดงข้อคิดเห็น ดังโพรโตคอล

ltem 109	S1:	<u>ตารางการคูณ</u>
Item 110	S7:	ท่องแม่สูตรคูณ
Item 111	T:	เฟรมใช้กฎการคูณ กฎมันเพิ่ม
Item 112	S3:	<u>กฏการคูณที่มันเพิ่มขึ้น ตามตัวตั้ง</u>
ltem 113	T:	แล้วคำตอบล่ะ
Item 114	S3:	<u>คำตอบมันจะเพิ่มขึ้นตามตัวตั้ง</u>



ภาพ 3 พฤติกรรมการให้เหตุผลวิธีการแก้ปัญหาของแนวคิด

จากโพรโตคอล Item 109 – Item 114 พบว่านักเรียนใช้วิธีการแก้ปัญหาจากสิ่ง ที่เคยเรียนรู้มาก่อน โดยนักเรียนใช้การท่องแม่สูตรคูณมาสร้าง ดัง Item 109 *"ตารางการคูณ"* Item 112 "*กฏการคูณที่มันเพิ่มขึ้น ตามตัวตั้ง"* และ Item 114 *"คำตอบมันจะเพิ่มขึ้นตามตัวตั้ง"* ซึ่งแสดง ให้เห็นว่านักเรียนพยายามที่จะแก้ปัญหาจากความเข้าใจของตนเองก่อน แล้วมาร่วมกันอภิปรายแนวคิด หน้าชั้นเรียน แสดงถึงพฤติกรรมการให้เหตุผลวิธีการแก้ปัญหาของแนวคิด

1.1.3 พฤติกรรมการพิจารณา อภิปรายผล หาข้อสรุประหว่างแนวคิดอย่างเหมาะสม จากกิจกรรม "จ่ายอย่างไร" ซึ่งในกิจกรรมนี้ ปรากฏว่าไม่พบตัวอย่างพฤติกรรม ของนักเรียนที่แสดงการพิจารณา อภิปรายผล และหาข้อมูลสรุประหว่างแนวคิดอย่างเหมาะสม



1.2 ผลการวิเคราะห์การให้เหตุผลทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน กิจกรรม "คำนวณ

อย่างไร"

 1.2.1 พฤติกรรมความเข้าใจสถานการณ์ปัญหาที่เชื่อมโยงการแสดงแทนแนวคิด กิจกรรม "คำนวณอย่างไร" ซึ่งในกิจกรรมนี้ ปรากฏว่าไม่พบตัวอย่าง พฤติกรรมของนักเรียนที่แสดงความเข้าใจสถานการณ์ปัญหาที่เชื่อมโยงการแสดงแทนแนวคิด
1.2.2 พฤติกรรมการให้เหตุผลวิธีการแก้ปัญหาของแนวคิด

เมื่อนักเรียนได้ลงมือแก้ปัญหาในคำสั่งที่ 1 พบตัวอย่างพฤติกรรม

ดังโพรโตคอล

Item 34	T:	อ่า โอเคร มาดูแนวคิดที่ 3 (นักเรียนออกมาแสดงแนวคิดหน้าห้อง)	
Item 35	S1:		
		้ <u>อันชี้ขึ้นไปที่เลข 4 ด้วย</u>	
Item 36	S7:	<u>เอา 4 คูณ 1 ก็ได้ 4 แล้วที่นี้เอา 4 ตรงนี้มาคูณกับ 7 ได้ 28 เอา 8 มา วางตรง</u>	
		<u>นี้แล้วเอ้า 2 มาวางตรงนี้ จะได้ สองร้อยแปดสิบสี่</u>	



ภาพ 4 พฤติกรรมการให้เหตุผลวิธีการแก้ปัญหาของแนวคิด

จากโพรโตคอล Item 34 – Item 36 พบว่านักเรียนพยายามให้เหตุผลการ

คูณในแนวตั้งด้วยวิธีการของตนเอง และจากการแสดงแนวคิด ทำให้เพื่อนในชั้นเรียนได้ตั้งข้อสงสัยไว้ ดัง Item 35 "เพื่อนใช้การคูณในแนวตั้ง แต่ทำไหมใช้ลูกศรชี้ไปที่เลข 7 มันจะต้องมีลูกศรอีกอันซี้ขึ้นไป ที่เลข 4 ด้วย" และ Item 36 "เอา 4 คูณ 1 ก็ได้ 4 แล้วที่นี้เอา 4 ตรงนี้มาคูณกับ 7 ได้ 28 เอา 8 มา วางตรงนี้แล้วเอา 2 มาวางตรงนี้ จะได้ สองร้อยแปดสิบสี่" ซึ่งแสดงให้เห็นถึงพฤติกรรมการให้เหตุผล วิธีการแก้ปัญหาของแนวคิด

 1.2.3 พฤติกรรมการพิจารณา อภิปรายผล หาข้อสรุประหว่างแนวคิดอย่างเหมาะสม เมื่อนักเรียนได้ลงมือแก้ปัญหา และนำเสนอแนวคิดหน้าชั้นเรียน เพื่อที่จะ ร่วมกันอภิปรายแนวคิด พบว่าเจอตัวอย่างพฤติกรรมการพิจารณา อภิปรายผล และหาข้อสรุประหว่าง แนวคิดอย่างเหมาะสม ดังโพรโตคอล



ltem 147	T:	อ่า จากทั้ง 3 แนวคิด จะเลือกแนวคิดใคร		
Item 148	Ss:	ของคิม		
Item 149	S1:	<u>ของต้นหอมกับของหลินหลิน มันไม่ตรงกับคำสั่ง</u>		
Item 150	T:	อ่า มาช่วยกันสรุป		
ltem 151	S8:	ตั้งให้ตรงหลักกัน มันจะดูง่าย ถ้าตัวคูณจะไปคูณกับตัวตั้งมันต้องใช้ลูกศร		
ltem 152	S2:	ใช้กฎการคูณก็ได้		



กรถานวณใหแลงตั้ง สังหลักให้ตาวกัน กังชักถุน x กับตัวอาวินหลักสิบระทัยใช้ อุษาะ รักฎกรถและเอินการกับเวเน

ภาพ 5 พฤติกรรมการพิจารณา อภิปรายผล หาข้อสรุประหว่างแนวคิดอย่างเหมาะสม

จากโพรโตคอล Item 147 – Item 152 พบว่านักเรียนร่วมกันพิจารณา แนวคิดที่เกิดขึ้นในชั้นเรียน ดัง Item 149 *"ของต้นหอมกับของหลินหลิน มันไม่ตรงกับคำสั่ง"* เนื่องจาก แนวคิดของคิมใน พฤติกรรมการให้เหตุผลวิธีการแก้ปัญหาของแนวคิด พบว่าแนวคิดของคิมเป็นการ แก้ปัญหาด้วยวิธีการคูณในแนวตั้ง ซึ่งตรงกับคำสั่ง และนักเรียนได้ช่วยกันหาข้อสรุปคาบเรียน ดัง Item 151 *"ตั้งให้ตรงหลักกัน มันจะดูง่าย ถ้าตัวคูณจะไปคูณกับตัวตั้งมันต้องใช้ลูกศร"* แสดงให้เห็นว่า นักเรียนมีพฤติกรรมการพิจารณา อภิปรายผล และหาข้อสรุประหว่างแนวคิดอย่างสมเหมาะ

ผลการวิเคราะห์ข้อมูลวงจรที่ 1 พบว่า กิจกรรม "จ่ายอย่างไร" นักเรียนมีพฤติกรรมความ เข้าใจสถานการณ์ปัญหาที่เชื่อมโยงการแสดงแทนแนวคิด พฤติกรรมการให้เหตุผลวิธีการแก้ปัญหาของ แนวคิด แต่ไม่พบพฤติกรรมการพิจารณา อภิปรายผล หาข้อสรุประหว่างแนวคิดอย่างเหมาะสม กิจกรรม "คำนวณอย่างไร" ไม่พบพฤติกรรมความเข้าใจสถานการณ์ปัญหาที่เชื่อมโยงการแสดงแทน แนวคิด แต่พบพฤติกรรมการให้เหตุผลวิธีการแก้ปัญหาของแนวคิด และพฤติกรรมการพิจารณา อภิปรายผล หาข้อสรุประหว่างแนวคิดอย่างเหมาะสม ซึ่งผู้วิจัย ผู้ช่วยวิจัย และผู้เชี่ยวชาญได้ร่วมกัน สะท้อนผลหลังการสอนว่า 3×21 กับ 21×3 นักเรียนจะเขียนยังไงให้สอดคล้องกับประโยคสัญลักษณ์ คือ นักเรียนนิยามประโยคสัญลักษณ์การคูณไว้ว่า สมาชิก×กลุ่ม ผู้เชี่ยวชาญสะท้อนว่าควรอธิปรายตาม สถานการณ์ และประเด็นความเป็นกลุ่มของ 21×3 ดังนั้น ในคาบถัดไป 71×4 ให้นักเรียนลองคำนวณ โดยไม่ให้ใช้สื่อการสอน เพื่อที่จะตรวจสอบความเข้าใจหลักการที่นักเรียนได้จากคาบก่อนหน้าว่า แยกตัว ตั้งที่เป็นหลักสิบกับหลักหน่วยได้หรือไม่ ถ้าตรวจสอบความเข้าใจไม่ได้ สื่อการสอนจำเป็นต้องเข้ามา ช่วยในการอธิปรายข้อสรุปเนื้อหาในชั้นเรียน



2. ผลการวิเคราะห์การให้เหตุผลทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนวงจรที่ 2

วงจรนี้ดำเนินการจัดการเรียนรู้ จำนวน 2 ชั่วโมง ได้แก่ 1) การจัดการเรียนรู้ด้วยกิจกรรม "ผลไม้บ้านกัปตัน" โดยกิจกรรม "ผลไม้บ้านกัปตัน" นี้มีวัตถุประสงค์เพื่อให้นักเรียนสามารถอธิบาย ความหมายการหารเหลือเศษ เขียนประโยคสัญลักษณ์ และสามารถคำนวณการหารได้ โดยครูเริ่มต้น ด้วยการนำนักเรียนเข้าสู่กิจกรรม "ผลไม้บ้านกัปตัน" และนำเสนอสถานการณ์ปัญหาพร้อมนำเสนอ คำสั่งที่ 1 ให้นักเรียนเขียนประโยคสัญลักษณ์ และ 2) การจัดการเรียนรู้ กิจกรรม "สร้างอย่างไร" มี วัตถุประสงค์เพื่อให้นักเรียนสามารถอธิบายความหมายของเศษและตัวหาร และสามารถเขียนเศษที่ เหลือจากการหารได้ โดยครูเริ่มต้นด้วยการนำนักเรียนเข้าสู่กิจกรรม "สร้างอย่างไร" และทบทวน ความรู้เดิมจากคาบก่อนหน้า จากนั้นครูนำเสนอคำสั่งที่ 1 ให้นักเรียนสร้างประโยคสัญลักษณ์การหาร เหลือเศษ โดยมีเงื่อนว่าตัวหารจะต้องเป็น 4

2.1 ผลการวิเคราะห์การให้เหตุผลทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน กิจกรรม "ผลไม้บ้าน

กัปตัน"

2.1.1 พฤติกกรรมความเข้าใจสถานการณ์ปัญหาที่เชื่อมโยงการแสดงแทนแนวคิด เมื่อนักเรียนได้ลงมือแก้ปัญหาในคำสั่งที่ 1 พบตัวอย่างพฤติกรรมจากการถก

กันในชั้นเรียน ดัง แนวคิดประโยคสัญลักษณ์ 20×4



ภาพ 6 พฤติกรรมความเข้าใจสถานการณ์ปัญหาที่เชื่อมโยงการแสดงแทนแนวคิด

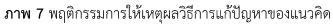
จากแนวคิด 20×4 นักเรียนอธิบายว่า "20×4 มันใช้การคูณไม่ได้ เพราะ กัปตันไปเก็บมาแค่ 20 ลูก ถ้าคูณมันจะเพิ่มขึ้นอีก" และนักเรียนตั้งข้อสงสัยไว้ว่า "มีคำว่า ถุงละและคำ ว่าจัดใส่ถุงเป็นการหาร" ซึ่งแสดงให้เห็นว่านักเรียนมีพฤติกรรมความเข้าใจสถานการณ์ปัญหา มีจะ นำไปสู่การเชื่อมโยงและการแสดงแทนแนวคิดในคำสั่งที่ 2

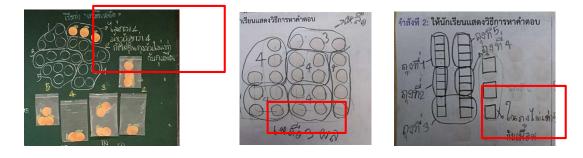
2.2.2 พฤติกรรมการให้เหตุผลวิธีการแก้ปัญหาของแนวคิด

กิจกรรม "ผลไม้บ้านกัปตัน" ในคำสั่งที่ 2 ให้นักเรียนแสดงวิธีหาคำตอบ พบ ตัวอย่างการแก้ปัญหาของนักเรียนจากการถกกันในชั้นเรียนและผลงานของนักเรียน ดังแนวคิดนี้







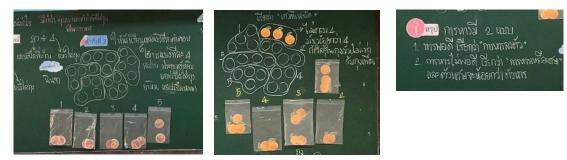


ภาพ 8 พฤติกรรมการให้เหตุผลวิธีการแก้ปัญหาของแนวคิด

จากการแก้ปัญหาของนักเรียน พบว่านักเรียนอธิบายวิธีการแก้ปัญหาแอปเปิ้ล ต่างจากการแก้ปัญหาส้ม โดยนักเรียนใช้วิธีที่คุ้นเคยจากการแก้ปัญหาแอปเปิ้ล แต่นักเรียนเขียนอธิบาย ว่า "เหลือส้ม 3 ผล และมันไม่ครบ 4 ผล ถ้าใส่ถุงมันจะไม่เท่ากับถุงเพื่อน" แสดงให้เห็นว่านักเรียนมี พฤติกรรมการให้เหตุผลวิธีการแก้ปัญหาแนวคิดจากความรู้เดิมก่อนหน้า และตระหนักถึงข้อแตกต่าง ระหว่างแนวคิด

> 2.2.3 พฤติกรรมการพิจารณา อภิปรายผล หาข้อสรุประหว่างแนวคิดอย่างเหมาะสม กิจกรรม "ผลไม้บ้านกัปตัน" พบตัวอย่างการอภิปรายแนวคิดแอปเปิ้ลและส้ม

ดังนี้



ภาพ 9 พฤติกรรมการพิจารณา อภิปรายผล หาข้อสรุประหว่างแนวคิดอย่างเหมาะสม

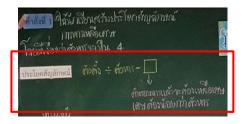


จากการอภิปรายร่วมกันทั้งชั้นเรียน พบว่านักเรียนได้ร่วมกันพิจารณาการหาร เหลือเศษของแอปเปิ้ลกับส้มว่า "การหารพอดี จะเรียกว่า การหารลงตัว แต่การหารที่ไม่พอดี จะ เรียกว่า การหารเหลือเศษ และตัวเศษจะต้องน้อยกว่าตัวหาร" ซึ่งแสดงให้เห็นว่านักเรียนร่วมกัน พิจารณา อภิปรายผล หาข้อสรุประหว่างแนวคิดอย่างเหมาะสมต่อการแก้ปัญหาและเป็นที่ยอมรับกันทั้ง ชั้นเรียน

2.2 ผลการวิเคราะห์การให้เหตุผลทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน กิจกรรม "สร้าง

อย่างไร"

2.2.1 พฤติกรรมความเข้าใจสถานการณ์ปัญหาที่เชื่อมโยงการแสดงแทนแนวคิด เมื่อครูนำเสนอคำสั่งที่ 1 พบว่าตัวอย่างพฤติกรรม ดังนี้

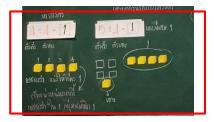


ภาพ 10 พฤติกรรมความเข้าใจสถานการณ์ปัญหาที่เชื่อมโยงการแสดงแทนแนวคิด

จากกิจกรรม "สร้างอย่างไร" พบว่านักเรียนอธิบายความเข้าใจว่า "เป็นการสร้างประโยคสัญลักษณ์ที่ ตัวตั้ง÷ตัวหาร จะเท่า 🔲 แต่คำตอบหารแล้ว จะต้องเหลือเศษ (เศษต้องน้อยกว่าตัวหาร)" แสดงให้เห็นว่านักเรียนมีพฤติกรรมความเข้าใจสถานการณ์ปัญหา มีจะ นำไปสู่การเชื่อมโยงและการแสดงแทนแนวคิดในการแก้ปัญหา

2.2.2 พฤติกรรมการให้เหตุผลวิธีการแก้ปัญหาของแนวคิด

เมื่อนักเรียนได้ลงมือแก้ปัญหาในคำสั่งที่ 1 พบว่าตัวอย่างพฤติกรรม ดังนี้



ภาพ 11 พฤติกรรมการให้เหตุผลวิธีการแก้ปัญหาของแนวคิด

จากการแก้ปัญหา พบว่านักเรียนใช้วิธีการแก้ปัญหาเริ่มด้วยการกำหนด ตัวหารที่จะต้องเป็น 4 แนวคิดประโยคสัญลักษณ์ 4÷4=1 นักเรียนแสดงแทนด้วยสื่อเสริมบล็อกหน่วย



ใช้การแบ่งให้ทีละ 1 และเพื่อนในชั้นแสดงความคิดเห็นว่า "ถ้าแบ่งแบบนี้แสดงว่าใน 1 กลุ่มมีสมาชิก 1 ชิ้น" แต่ประโยคสัญลักษณ์ 5÷4=1 นักเรียนใช้การแบ่งทีละ 4 โดยนักเรียนอธิบายว่า ตัวตั้งคือ 5 ตัวหารคือ 4 และมีเศษ 1 จากการแก้ปัญหาแนวคิดที่เกิดขึ้นทั้ง 2 แนวคิดนี้ แสดงให้เห็นว่านักเรียนมี พฤติกรรมการให้เหตุผลวิธีการแก้ปัญหาของแนวคิด

> 2.2.3 พฤติกรรมการพิจารณา อภิปรายผล หาข้อสรุประหว่างแนวคิดอย่างเหมาะสม กิจกรรม "สร้างอย่างไร" พบตัวอย่างพฤติกรรมดังนี้



ภาพ 12 พฤติกรรมการพิจารณา อภิปรายผล หาข้อสรุประหว่างแนวคิดอย่างเหมาะสม

จากการอภิปรายร่วมกันทั้งชั้นเรียน พบว่านักเรียนได้ร่วมกันสรุปว่า "การ สร้างประโยคสัญลักษณ์การหารเหลือเศษ ตัวตั้ง÷ตัวหาร= (มีเศษ) ซึ่งเศษจะต้องน้อยกว่าตัวหาร เสมอ" ซึ่งแสดงให้เห็นว่านักเรียนร่วมกันพิจารณา อภิปรายผล หาข้อสรุประหว่างแนวคิดอย่าง เหมาะสมต่อการแก้ปัญหาและเป็นที่ยอมรับกันทั้งชั้น

ผลการวิเคราะห์ข้อมูลวงจรที่ 2 พบว่าจากกิจกรรม "ผลไม้บ้านกัปตัน" และกิจกรรม "สร้างอย่างไร" นักเรียนมีพฤติกรรมความเข้าใจสถานการณ์ปัญหาที่เชื่อมโยงการแสดงแทนแนวคิด พฤติกรรมการให้เหตุผลวิธีการแก้ปัญหาของแนวคิด และพฤติกรรมการพิจารณา อภิปรายผล หา ข้อสรุประหว่างแนวคิดอย่างเหมาะสม ซึ่งพบว่าพบพฤติกรรมการให้เหตุผลทางคณิตศาสตร์ครบทั้ง 3 ประเภท

การวิเคราะห์พัฒนาการความสามารถในการให้เหตุผลทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนตาม กรอบแนวคิด OECD (2022) ซึ่งผู้วิจัยได้สรุปข้อมูลผลการจัดกิจกรรมทางคณิตศาสตร์ในแต่ละวงจร โดยแสดงดังตาราง 1



ตาราง 1 สรุปผลการพัฒนาความสามารถในการให้เหตุผลทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนในชั้นเรียนที่ จัดการเรียนรู้ด้วยวิธีการแบบเปิด

		ความสามารถในการให้เหตุผลทางคณิตศาสตร์		
วงจร	กิจกรรม	พฤติกรรม ความเข้าใจ สถานการณ์ ปัญหาที่ เชื่อมโยงการ แสดงแทน แนวคิด	พฤติกรรม การให้ เหตุผล วิธีการ แก้ปัญหา ของแนวคิด	พฤติกรรม การพิจารณา อภิปรายผล หาข้อสรุป ระหว่าง แนวคิดอย่าง เหมาะสม
วงจรที่ 1	กิจกรรมที่ "จ่ายอย่างไร"	\checkmark	\checkmark	
3442M T	กิจกรรมที่ "คิดอย่างไร"		\checkmark	\checkmark
วงจรที่ 2	กิจกรรมที่ "ผลไม้บ้านกัปตัน"	\checkmark	\checkmark	\checkmark
วงจรท 2	กิจกรรมที่ "สร้างอย่างไร"	\checkmark	\checkmark	\checkmark

จากตาราง 1 สรุปได้ว่าในวงจรที่ 1 กิจกรรม "จ่ายอย่างไร" พบว่านักเรียนมีพฤติกรรม

ความเข้าใจสถานการณ์ปัญหาที่เชื่อมโยงการแสดงแทนแนวคิด และพฤติกรรมการให้เหตุผล[่]วธีการ แก้ปัญหาของแนวคิด แต่ไม่พบพฤติกรรมการพิจารณา อภิปรายผล หาข้อสรุประหว่างแนวคิดอย่าง เหมาะสม กิจกรรม "คำนวณอย่างไร" ไม่พบพฤติกรรมความเข้าใจสถานการณ์ปัญหาที่เชื่อมโยงการ แสดงแทนแนวคิด แต่พบพฤติกรรมการให้เหตุผลวิธีการแก้ปัญหาของแนวคิด และพฤติกรรมการ พิจารณา อภิปรายผล หาข้อสรุประหว่างแนวคิดอย่างเหมาะสม วงจรที่ 2 กิจกรรม "ผลไม้บ้านกัปตัน" และกิจกรรม "สร้างอย่างไร" พบว่าพฤติกรรมความเข้าใจสถานการณ์ปัญหาที่เชื่อมโยงการแสดงแทน แนวคิด พฤติกรรมการให้เหตุผลวิธีการแก้ปัญหาของแนวคิด และพฤติกรรมการ จาข้อสรุประหว่างแนวคิดอย่างเหมาะสมครบทั้ง 3 ประเภท

อภิปรายผล

จากผลการวิจัยพบว่า นักเรียนมีการให้เหตุผลทางคณิตศาสตร์ตามกรอบแนวคิดของ OECD (2022) ดังนี้ 1) พฤติกรรมความเข้าใจสถานการณ์ปัญหาที่เชื่อมโยงการแสดงแทนแนวคิด 2) พฤติกรรม การให้เหตุผลวิธีการแก้ปัญหาของแนวคิด และ 3) พฤติกรรมการพิจารณา อภิปรายผล หาข้อสรุป ระหว่างแนวคิดอย่างเหมาะสม เพราะว่านักเรียนเป็นกลุ่มเป้าหมายที่ผ่านการจัดการเรียนการสอนด้วย วิธีการแบบเปิด นักเรียนจึงมีประสบการณ์เรียนรู้ในชั้นเรียนที่ใช้วิธีการแบบเปิดตั้งแต่ชั้นประถมศึกษาปี



ที่ 1 โดยครูผู้สอนออกแบบกิจกรรมสถานการณ์ปัญหาจริง ทำให้นักเรียนค่อยๆ สะสมหรือบ่มเพาะการ ให้เหตุผลด้วยความเข้าใจสถานการณ์ปัญหา วิธีการแก้ปัญหาของตนเอง การสื่อสารและการนำเสนอ ้แนวคิด เพื่อเป็นการอภิปรายแนวคิดกับเพื่อนในชั้นเรียนผ่านการอธิบายหรือการแสดงแทน จึงทำให้ ้นักเรียนสามารถอธิบายความเข้าใจ ความเป็นมาของสถานการณ์ปัญหาที่นักเรียนได้ลงมือแก้ปัญหาด้วย ตนเองได้ ซึ่งสอดคล้องกับงานวิจัยของ สุดาทิพย์ หาญเชิงชัย และ ประภัสสร สุขพาส (2566) ได้ศึกษา การให้เหตุทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนในชั้นเรียนที่จัดการเรียนรู้แบบผสมผสานด้วยวิธีการแบบเปิด พบว่า 1) อุปนิสัยการการวิเคราะห์ปัญหา นักเรียนมองเห็นแบบรูปของการเท่ากันของจำนวน ในแต่ละ ึกลุ่มแล้วนำมาเขียนเป็นประโยคสัญลักษณ์การคูณเป็นอุปนิสัยที่พบในทุกแผนการจัดการเรียนรู้ 2) อุปนิสัยการนำเครื่องมือหรือวิธีการไปใช้ในการแก้ปัญหา นักเรียนอธิบายและใช้วิธีการเรียนก่อนหน้า ้มาแก้ปัญหา 3) อุปนิสัยการเชื่อมโยงตัวแสดงแทนที่แตกต่างกัน นักเรียนแสดงแทนตัวเลขหรือรูปภาพ ด้วยบล็อก และ 4) อุปนิสัยการไตร่ตรองวิธีการแก้ปัญหาโดยพิจารณาความสมเหตุสมผล นักเรียนมีการ ้ถกเถียงหรือโต้แย้งในสิ่งที่ตนเองเข้าใจ และยอมรับหากสิ่งที่ตัวเองนำเสนอนั้นไม่ถูกต้อง และยัง สอดคล้องกับงานวิจัยของ Manmai, Inprasitha, and Srichompoo (2017) ได้ศึกษาอุปนิสัยการให้ ้เหตุผลทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนในชั้นเรียนคณิตศาสตร์ที่ใช้การศึกษาชั้นเรียนและวิธีการแบบเปิด พบว่า 1) การวิเคราะห์ปัญหา นักเรียนสามารถวิเคราะห์สถานการณ์ปัญหาที่ครูกำหนดได้สร้างข้อ ้คาดการณ์ในชั้นเรียนได้ 2) การนำยุทธวิธีไปฏิบัติ นักเรียนสามารถนำเอาวิธีการแก้ปัญหาโดยใช้การ ้ดำเนินการทางคณิตศาสตร์มาใช้ในการแก้ปัญหา 3) การแสวงหาและการใช้การเชื่อมโยง นักเรียน ้สามารถค้นพบการเชื่อมโยงระหว่างวิธีการแก้ปัญหา หรือแนวทางการแก้ปัญหาที่แตกต่างกันได้ และ เห็นความสัมพันธ์ของวิธีการนั้น และ 4) การสะท้อนผลเฉลย นักเรียนสามารถค้นหาวิธีการที่แตกต่างกัน สามารถพิจารณาความสมเหตุสมผลมีการให้เหตุผลสนับสนุนหรือตรวจสอบวิธีการแก้ปัญหาได้

นอกจากนี้ งานวิจัย[์]นี้ค้นพบว่าลักษณ² พฤติกรรมการให้เหตุผลทางคณิตศาส^ตร์ของนักเรียน จะขึ้นอยู่กับการจัดการเรียนการสอนในชั้นเรียนคณิตศาสตร์ การออกแบบสถานการ์ คำสั่ง และแนวคิด ที่เกิดขึ้น ดังงานวิจัยของ ทองอุ่น มั่นหมาย และคณะ (2022) ได้ศึกษาแง่มุมเชิงอารมณ์ของนิสัยการให้ เหตุผลทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนในชั้นเรียนคณิตศาสตร์ที่ใช้การศึกษาชั้นเรียนและวิธีการแบบเปิด พบว่า ตามแนวคิดของ Inprasitha (2011) มีการใช้การศึกษาชั้นเรียนที่ส่งเสริมแง่มุมดังกล่าวโดยการ ทำงานร่วมกันระหว่างผู้วิจัย ผู้ช่วยวิจัย และครูผู้สอน และการใช้วิธีการแบบเปิดทำให้เห็นนิสัยการให้ เหตุผลทั้ง 4 แง่มุม ได้แก่ การวิเคราะห์ปัญหา การนำยุทธวิธีไปใช้ การใช้การเชื่อมโยง และการสะท้อน คิดของวิธีการแก้ปัญหา โดยมีแง่มุมเชิงอารมณ์ที่เกิดขึ้นดังนี้ 1) การนำเสนอปัญหาปลายเปิด นักเรียนมี ปัญหาเป็นของตนเองโดยมีอารมณ์ตื่นเต้นที่ได้วิเคราะห์ปัญหา 2) การเรียนรู้ด้วยตัวเองของนักเรียน มั่นใจที่สะท้อนคิดวิธีการแก้ปัญหาโดยมีแง่มุมเชิงอารมณ์ที่เกิดขึ้นดังนี้ 1) การนำเสนอปัญหาปลายเปิด นักเรียนมี ปัญหาเป็นของตนเองโดยมีอารมณ์ตื่นเต้นที่ได้เนวคิดจากยุทธวิธี ดีใจเมื่อเชื่อมโยงแนวคิดได้ และ มั่นใจที่สะท้อนคิดวิธีการแก้ปัญหาได้ด้วยตัวเอง 3) การอภิปรายของนักเรียนทั้งชั้น นักเรียนเปรียบเทียบ ความเหมือนและความต่างของแนวคิดที่สร้างโอกาสการเรียนรู้ด้วยตัวเองกับเพื่อนๆ มีการครุ่นคิดเมื่อ วิเคราะห์ปัญหาหน้าชั้น ตื่นเต้นในยุทธวิธีกร แก้ปัญหาทั้งชั้น และดีใจที่สามารถเชื่อมโยงแนวคิดจาก



เพื่อนได้ และ 4) การสรุปเชื่อมโยงแนวคิดทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนที่เกิดขึ้นในชั้นเรียน นักเรียนดีใจ ที่สามารถสรุปเชื่อมโยงแนวคิดทั้งชั้น เพื่อเป็นวิธีการเรียนรู้ในคาบถัดไป

ข้อเสนอแนะ

1. ข้อเสนอแนะในการนำผลวิจัยไปใช้

การให้เหตุผลทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนที่ผ่านการจัดการสอนด้วยวิธีการแบบเปิด สามารถบ่มเพราะความรู้ ความเข้าใจ จากการแก้ปัญหาของนักเรียนได้แสดงความคิด วิธีคิด อย่างอิสระ ซึ่งเป็นการเปิดโอกาสให้นักเรียนได้พัฒนาความสามารถในการให้เหตุผล รวมทั้งแผนการจัดการเรียนรู้ ด้วยวิธีการแบบเปิด ผู้สอนจะต้องร่วมกันสะท้อนผลกับผู้เชี่ยวชาญ เพื่อพัฒนากิจกรรม สถานการณ์ คำสั่ง แนวคิด ให้ความรู้ได้ตกผลึกแก้ผู้เรียน

2. ข้อเสนอแนะในการวิจัยครั้งต่อไป

การสอนที่เน้นการแก้ปัญหาด้วยวิธีการแบบเปิด ควรวิจัยเกี่ยวกับด้านการออกแบบ สถานการณ์ปัญหา คำสั่ง เพื่อเป็นกลไกลในการจัดกิจกรรมการสอนและยกระดับความสามรถในการให้ เหตุผลทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน

กิตติกรรมประกาศ

ขอขอบคุณทุนงบประมาณ สนับสนุนจากสาขาวิชาการศึกษา (คณิตศาสตร์) คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏภูเก็ต

เอกสารอ้างอิง

- กระทรวงศึกษาธิการ. (2560). ตัวชี้วัดและสาระการเรียนรู้แกนกลางกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ (ฉบับปรับปรุง พ.ศ. 2560) ตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551. โรงพิมพ์ชุมนุมสหกรณ์การเกษตรแห่งประเทศไทย.
- ทองอุ่น มั่นหมาย และคณะ. (2022). แง่มุมเชิงอารมณ์ของนิสัยการให้เหตุผลทางคณิตศาสตร์ของ นักเรียนในชั้นเรียนคณิตศาสตร์ที่ใช้การศึกษาชั้นเรียนและวิธีการแบบเปิด. *วารสาร มจร บาฬ ศึกษาพุทธโฆสปริทรรศน์, 8*(1), 271–287.
- นิราวรรณ หมู่ธรรมไชย. (2560). *การส่งเสริมความสามารถในการให้เหตุผลทางคณิตศาสตร์ เรื่อง* ความสัมพันธ์และฟังก์ชันของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โดยใช้งานทางคณิตศาสตร์ [วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต, มหาวิทยาลัยเชียงใหม่].
- ไมตรี อินทร์ประสิทธิ์. (2565). *กระบวนการแก้ปัญหาในคณิตศาสตร์ระดับโรงเรียน* (พิมพ์ครั้งที่ 2). บริษัท ไอดี ปริ้นท์ จำกัด.



- ไมตรี อินทร์ประสิทธิ์. (2561). พื้นฐานการจัดการเรียนการสอนคณิตศาสตร์สำหรับศตวรรษที่ 21 ระดับ ประถมศึกษา. ใน ไมตรี อินทร์ประสิทธิ์ (บรรณาธิการ)*, เอกสารประกอบการอบรมหลักสูตร เพื่อการพัฒนาครูและบุคลากรทางการศึกษาสายการสอน ปี 2561*. สถาบันวิจัยและพัฒนา วิชาชีพครูสำหรับอาเซียน มหาวิทยาลัยขอนแก่น.
- สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี. (2555). ทักษะ/กระบวนการทางคณิตศาสตร์ (พิมพ์ครั้งที่ 3). โรงพิมพ์คุรุสภาลาดพร้าว
- สุดาทิพย์ หาญเชิงชัย และ ประภัสสร (2566). การให้เหตุผลทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนในชั้นเรียนที่ จัดการเรียนรู้แบบผสมผสานด้วยวิธีการแบบเปิด. *วารสารนาคบุตรปริทรรศน์, 15*(2), 95-105.
- อัมพร ม้าคนอง. (2553). *ทักษะและกระบวนการทางคณิตศาสตร์: การพัฒนาเพื่อพัฒนาการ*. โรงพิมพ์ แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- Manmai, T., Inprasitha, M., & Srichompoo, S. (2017). Students' Mathematical Reasoning habit in Mathematics Classroom using Lesson Study and Open Approach [Paper presentation]. In M. Inprasitha, (Ed.), "*the 3rd Thailand Society of Mathematics Education Conference*", Chiang Mai University. (in Thai)
- OECD/FAO. (2022). *OECD-FAO Agricultural Outlook 2022-2031*. OECD Publishing. https://doi.org/10.1787/f1b0b29c-en.