















"นวัตกรรมสู่อนาคตที่ยั่งยืน: จริยธรรมและความยั่งยืนในการศึกษาแห่งยุคดิจิทัล" (Innovating for a Sustainable Future: Ethics and Sustainability in Education in the Digital Age) วันที่ 1-2 พฤษภาคม 2568

# การพัฒนาการปฏิบัติการสอนของครูด้วยการศึกษาชั้นเรียนด้วยวิธีการแบบเปิด The Development of the Teaching Practices of Teacher by Transformative Lesson Study Incorporated with Open Approach

สุดาทิพย์ หาญเชิงชัย $^1$  วิภาพร สุทธิอัมพร $^{2^*}$  และจุฬาลักษณ์ ใจอ่อน $^3$  Sudatip Hancherngchai $^1$  Wipaporn Suttiamporn $^2$  and Julaluk Jai-On $^3$ 

 $^{1,2,3}$  คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏภูเก็ต  $^{1,2,3}$  Faculty of Education, Phuket Rajabhat University

\*Corresponding author, E-mail: wipaporn.s@pkru.ac.th โทรศัพท์ 08 1545 3733

#### บทคัดย่อ

งานวิจัยนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาครูและบุคลากรทางการศึกษาให้มีความรู้ความเข้าใจ เกี่ยวกับโมเดลการสอนที่พัฒนาสมรรถนะการคิดขั้นสูงของนักเรียน โดยใช้ระเบียบวิธีวิจัยแบบ ผสมผสาน กลุ่มเป้าหมาย คือ ผู้บริหารโรงเรียน ครูและนักศึกษาปฏิบัติการสอนในสถานศึกษา เครื่องมือ ที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่ แผนการจัดการเรียนรู้ กล้องวีดิทัศน์ กล้องภาพนิ่ง เครื่องบันทึกเสียง แบบ ประเมินและแบบบันทึกภาคสนาม เก็บรวบรวมข้อมูลเชิงปริมาณโดยใช้แบบประเมินในช่วงเริ่มต้นและ สิ้นสุดโครงการ และข้อมูลเชิงคุณภาพในภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2567 ด้วยการบันทึกวีดิทัศน์ ภาพนิ่งและเสียงในขณะจัดการเรียนการสอนและสะท้อนผลผ่านระบบออนไลน์ด้วยโปรแกรม Zoom meeting วิเคราะห์ข้อมูลเชิงคุณภาพด้วยการบรรยายเชิงเนื้อหาและการบรรยายเชิงวิเคราะห์ และ ข้อมูลเชิงปริมาณเลือกใช้สถิติเชิงพรรณนา ได้แก่ ค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน

ผลการวิจัยพบว่า ความเข้าใจเกี่ยวกับโมเดลการสอนที่พัฒนาสมรรถนะการคิดขั้นสูงของ นักเรียนเมื่อสิ้นสุดโครงการ อยู่ในระดับมากที่สุด คิดเป็นค่าเฉลี่ย 4.69 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.48 และระดับการปฏิบัติการสอนของครูและนักศึกษาปฏิบัติการสอนในสถานศึกษามีพัฒนาการอย่าง ต่อเนื่อง โดยปฏิบัติการสอนตามโมเดลการสอนๆ ดังนี้ (1) ครูนำเสนอสถานการณ์ปัญหาที่มี องค์ประกอบของบริบทและเงื่อนไขในรูปของคำสั่ง นักเรียนทำความเข้าใจและยอมรับปัญหานั้นให้ กลายเป็นปัญหาของตนเองด้วยการพิจารณาเงื่อนไข (2) ครูสังเกต เรียงลำดับ และคัดเลือกวิธีการคิด ของนักเรียนเพื่อออกมานำเสนอหน้าชั้นเรียน นักเรียนลงมือแก้ปัญหาโดยใช้วิธีการคิดของตนเอง (3) นักเรียนนำเสนอวิธีการคิดของตนเอง ครูอภิปรายและเปรียบเทียบวิธีการคิดที่เกิดขึ้นทั้งหมดในชั้นเรียน โดยที่นักเรียนได้มีการเปรียบเทียบวิธีการคิดของตนเองกับของเพื่อน และร่วมกันอภิปรายถึงข้อดีหรือ ข้อจำกัดของวิธีการคิดเหล่านั้น และ (4) ครูสรุปวิธีการคิดที่เกิดขึ้นทั้งหมด ขณะที่นักเรียนสรุปวิธีการคิด ให้กลายเป็นหลักการ กฎ หรือขั้นตอนที่จะไปใช้ในการเรียนรู้หรือแก้ปัญหาในอนาคต















"นวัตกรรมสู่อนาคตที่ยั่งยืน: จริยธรรมและความยั่งยืนในการศึกษาแห่งยุคดิจิทัล" (Innovating for a Sustainable Future: Ethics and Sustainability in Education in the Digital Age) วันที่ 1-2 พฤษภาคม 2568

คำสำคัญ: ระดับการปฏิบัติการสอน การศึกษาชั้นเรียน วิธีการแบบเปิด

#### Abstract

The purposes of this research include 1) developing teachers' and education staff's understanding of the teaching model emphasizing students' higher-order thinking competency. Mixed method, action research, and case study methods were used in this study. The target group were principals, teachers, and internship students. The research instruments include lesson plans, video cameras, cameras, audio recorders, evaluation forms, and field notes. Quantitative data was collected using assessments at the beginning and end of the project and qualitative data in the second semester of the academic year 2024 by recording videos, still images, and audio during teaching and reflecting results online using the Zoom meeting program. Qualitative data was analyzed using content and descriptive analysis, and quantitative data was selected using descriptive statistics, including means and standard deviations.

The results revealed that 1) teachers' and internship students' understanding of the teaching model emphasized students' higher-order thinking competency at the highest level, with an average of 4.69 and a standard deviation of 0.48, and the level of teaching practice of teachers and student teachers in educational institutions has continuously developed by practicing teaching according to the teaching model including (1) teacher-posed problem situations with context and condition. By taking into account the circumstances, students comprehend and accept the situation as their own, (2) students' thought processes are observed, sorted, and chosen by the teacher to be presented in front of the class. Students use their ways of thinking to solve challenges, and (3) students present their ways of thinking. The teacher discusses and compares all the ways of thinking that occur in class. Where students had to compare their thinking methods with those of their friends and discuss together the advantages or limitations of those ways of thinking, and (4) the teacher summarizes all the thinking methods that occur. Students summarize their thinking methods into principles, rules, or procedures that will be used in learning or solving problems in the future.

Keywords: Level of Teaching Practices, Lesson Study, Open Approach















"นวัตกรรมสู่อนาคตที่ยั่งยืน: จริยธรรมและความยั่งยืนในการศึกษาแห่งยุคดิจิทัล" (Innovating for a Sustainable Future: Ethics and Sustainability in Education in the Digital Age) วันที่ 1-2 พฤษภาคม 2568

#### บทนำ

การพัฒนาระบบการศึกษาที่สามารถตอบสนองตลาดแรงงานที่เน้นการทำงานร่วมกันระว่าง มนุษย์กับเทคโนโลยี เปลี่ยนแปลงการจัดการเรียนการสอนที่เน้นการศึกษาเฉพาะด้านใดด้านหนึ่งสู่การ เรียนรู้ในลักษณะของทักษะที่หลากหลาย (ศุภชัย ศรีสุชาติ, 2561) แต่ปัจจุบันการเรียนการสอนยังไม่ได้ เน้นกระบวนการเรียนรู้ทางคณิตศาสตร์ แต่ยังคงเน้นความรู้ในเนื้อหาวิชาและการทำแบบฝึกหัดเพื่อให้ เข้าใจเนื้อหาเท่านั้น (ไมตรี อินทร์ประสิทธิ์, 2565; ไมตรี อินทร์ประสิทธิ์ และคณะ, 2546) ดังจะเห็นได้ จากผลการประเมินระดับชาติและนานาชาติ เช่น PISA พบว่าตลอดระยะเวลาที่ผ่านมาคะแนนเฉลี่ยของ ประเทศไทยโดยเฉพาะคณิตศาสตร์ต่ำกว่าคะแนนเฉลี่ยของ OECD มายาวนานกว่า 20 ปี (สุดาทิพย์ หาญเชิงชัย, 2565) ดังนั้นในชั้นเรียนทั่วไปเป็นเรื่องยากที่จะสร้างกระบวนการที่นักเรียนได้ร่วมมือกัน เผชิญกับความท้าทายของสถานการณ์ปัญหา เพื่อไปถึงแนวทางคำตอบของพวกเขาให้เกิดขึ้นสำหรับ นักเรียนที่มีความสามารถและความสนใจแตกต่างกัน (Inprasitha, 2006)

การสอนเป็นกิจกรรมเชิงวัฒนธรรม (Stigler & Hiebert, 1999) หรือกล่าวได้อีกอย่างหนึ่งว่า การสอนที่ดำเนินอยู่นั้นมีการให้คุณค่าที่สอดคล้องกันของคนในชั้นเรียน และถ่ายทอดแนวทางปฏิบัติส่ง ต่อกันจนยากที่จะเปลี่ยนแปลง โดยเฉพาะอย่างยิ่งชั้นเรียนในประเทศไทยซึ่งมีวัฒนธรรมที่เน้นเฉพาะ ผลลัพธ์ (product-oriented approach) มาโดยตลอด (ไมตรี อินทร์ประสิทธิ์, 2559) การสอนวิชา คณิตศาสตร์อย่างมีประสิทธิภาพต้องเข้าใจสิ่งที่นักเรียนเข้าใจและสิ่งที่นักเรียนจำเป็นต้องเรียนรู้ และ หลังจากนั้นควรท้าทายและสนับสนุนนักเรียนเพื่อที่จะเรียนสิ่งนั้นให้ได้เป็นอย่างดี นั่นหมายความว่า เป้าหมายแรกของการสอนคณิตศาสตร์ควรทำให้นักเรียนกลายเป็นผู้ที่สามารถแก้ปัญหาได้ด้วยตนเอง (NCTM, 2000; Schoenfeld, 1992)

แนวทางการสอนที่เน้นการแก้ปัญหาเป็นแนวทางการสอนที่มีเป้าหมายให้นักเรียนเรียนรู้ วิธีการเรียนด้วยหรือเพื่อตนเอง ไม่ว่าจะเป็นความคิดรวบยอด ทักษะและกระบวนการและความเป็น มนุษย์ (Isoda & Katagiri, 2012; Isoda & Olfos, 2021; Takahashi, 2021) อย่างวิธีการแบบเปิด (Open Approach) เป็นรูปแบบการสอนคณิตศาสตร์ของครูญี่ปุ่น มีเป้าหมายเพื่อให้นักเรียนทุกคน สามารถอธิบายรายละเอียดทั้งกระบวนการและผลลัพธ์และเรียนรู้คณิตศาสตร์ตามศักยภาพของตนเอง (Inprasitha, 2022, 2023; Nohda, 2000) วิธีการแบบเปิดเป็นการสอนที่ใช้ปัญหาปลายเปิด ซึ่งเป็น ปัญหาชนิดที่มีคำตอบหรือมีแนวทางในการแก้ปัญหาได้หลากหลาย การพิจารณาคำตอบของปัญหาปลายเปิดไม่ใช่ตัดเฉพาะความถูกผิดของคำตอบ แต่พิจารณากระบวนการคิดและพัฒนาด้านการให้ เหตุผลได้เป็นอย่างดี (Becker & Shimada, 1997; Hino, 2007; Inprasitha, 2023)

การศึกษาชั้นเรียน เป็นวิธีการพัฒนาวิชาชีพครูผ่านการปฏิบัติการสอนอย่างต่อเนื่องในชั้นเรียน (Fernandez, C. & Yoshida, 2004; Shimizu & Chino, 2011) เพื่อปรับปรุงวิธีการสอนโดยทำงาน ร่วมกันกับครูคนอื่นๆ (Baba, 2007) โดยกลุ่มครูจะมีการพบกันเป็นระยะๆ เพื่อออกแบบ นำไปใช้ ทดสอบและปรับปรุงบทเรียนวิจัย (Stigler & Hiebert, 1999) บทเรียนวิจัยเป็นแผนการสอนที่ใช้ในชั้น เรียนจริง เน้นเรื่องการสร้างปัญหา เป้าหมายหรือวิสัยทัศน์เกี่ยวกับการปฏิบัติการสอน มีการวางแผน

















"นวัตกรรมสู่อนาคตที่ยั่งยืน: จริยธรรมและความยั่งยืนในการศึกษาแห่งยุคดิจิทัล" (Innovating for a Sustainable Future: Ethics and Sustainability in Education in the Digital Age)
วันที่ 1-2 พฤษภาคม 2568

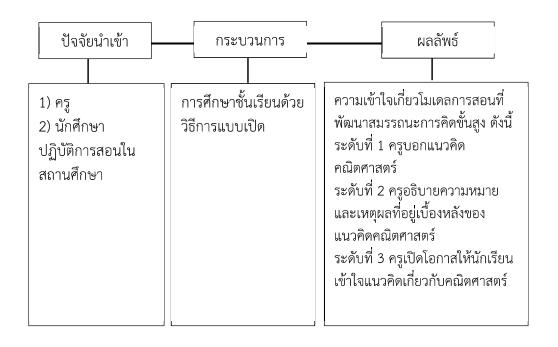
อย่างระมัดระวังร่วมกับเพื่อนร่วมงาน การสังเกตโดยครูคนอื่น บันทึกเพื่อวิเคราะห์และสะท้อนผล อภิปรายบทเรียนร่วมกับเพื่อนร่วมงาน ผู้อำนวยการหรือผู้เชี่ยวชาญ (Lewis & Tsuchida, 1999; Takahashi, 2011)

จากลักษณะเด่นของวิธีการแบบเปิดที่ใช้ปัญหาปลายเปิดเป็นกิจกรรมหลัก ด้วยปัญหา ปลายเปิดเป็นปัญหาที่มีคำตอบหรือมีแนวทางในการแก้ปัญหาได้หลากหลาย มีการพิจารณา กระบวนการคิดและพัฒนาด้านการให้เหตุผลของผู้เรียนได้เป็นอย่างดี และการพัฒนาวิชาชีพครูด้วย การศึกษาชั้นเรียนที่มีกระบวนการพัฒนาการปฏิบัติการสอนของครูในชั้นเรียน ผู้วิจัยจึงสนใจนำ การศึกษาชั้นเรียนด้วยวิธีการแบบเปิดพัฒนาการปฏิบัติการสอนของครู

### วัตถุประสงค์การวิจัย

พัฒนาครูและบุคลากรทางการศึกษาให้มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับโมเดลการสอนที่พัฒนา สมรรถนะการคิดขั้นสูงของนักเรียน

#### กรอบแนวคิดการวิจัย

















"นวั่ตกรรมสู่อนาคตที่ยั่งยืน: จริยธรรมและความยั่งยืนในการศึกษาแห่งยุคดิจิทัล" (Innovating for a Sustainable Future: Ethics and Sustainability in Education in the Digital Age) วันที่ 1-2 พฤษภาคม 2568

#### นิยามศัพท์เฉพาะ

- 1. ครูคณิตศาสตร์ หมายถึง นักศึกษาปฏิบัติการสอนในสถานศึกษา วิชาเอกคณิตศาสตร์ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏภูเก็ต และครูประจำการที่สอนวิชาคณิตศาสตร์และปฏิบัติงานใน โรงเรียนที่ใช้การศึกษาชั้นเรียนด้วยวิธีการแบบเปิด
- 2. ความเข้าใจเกี่ยวโมเดลการสอนที่พัฒนาสมรรถนะการคิดขั้นสูง หมายถึง ระดับการ ปฏิบัติการสอนของครูและนักศึกษาปฏิบัติการสอนในสถานศึกษาที่แสดงออกถึงความเชี่ยวชาญในการ จัดการเรียนการสอน ดังนี้
- 2.1 ระดับที่ 1 ครูบอกแนวคิดเกี่ยวกับคณิตศาสตร์อย่างข้อเท็จจริง ความคิดรวบยอด และ ขั้นตอนดำเนินการกับนักเรียน ด้วยการนำเสนอตัวอย่างและขั้นตอนในการแก้ปัญหานั้นอย่างชัดเจน
- 2.2 ระดับที่ 2 ครูอธิบายความหมายและเหตุผลที่อยู่เบื้องหลังของแนวคิดคณิตศาสตร์ เหล่านั้นให้นักเรียนได้เข้าใจ โดยครูจะแสดงขั้นตอนและอธิบายเหตุผลว่าทำไมแต่ละวิธีหรือขั้นตอนถึง ถูกต้องและมีประโยชน์อย่างไรในการนำไปใช้แก้ปัญหา
- 2.3 ระดับที่ 3 ครูเปิดโอกาสให้นักเรียนเข้าใจแนวคิดเกี่ยวกับคณิตศาสตร์และสนับสนุน การเรียนรู้ของนักเรียนด้วยการให้นักเรียนกลายเป็นผู้เรียนอย่างอิสระ โดยนักเรียนจะมีโอกาสในการ แก้ปัญหาเพื่อพัฒนาความรู้ ความเข้าใจและทักษะที่เกี่ยวข้องกับคณิตศาสตร์ด้วยตัวเอง
- 3. โมเดลการสอนที่พัฒนาสมรรถนะการคิดขั้นสูงของนักเรียน หมายถึง รูปแบบการจัดการ เรียนรู้ตามขั้นตอนของวิธีการแบบเปิดโดยมุ่งเน้นประเด็นสำคัญในแต่ละขั้นตอนดังนี้ ขั้นที่ 1 การ นำเสนอสถานการณ์ปัญหาปลายเปิด มุ่งเน้นให้นักเรียนเกิดสภาวะการมีปัญหาของตนเอง ซึ่งจะนำไปสู่ การกระตือรือรันที่จะแสวงหาคำตอบด้วยการลงมือปัญหาด้วยตนเองของนักเรียน ขั้นที่ 2 การเรียนรู้ ด้วยตนเองของนักเรียน มุ่งเน้นให้นักเรียนเกิดแนวคิดทางคณิตศาสตร์ที่มาจากตัวนักเรียนเอง เมื่อ นักเรียนมีความกระตือรือรันที่จะแสวงหาคำตอบของปัญหาจากขั้นที่ 1 นักเรียนจะลงมือแก้ปัญหาด้วย ยุทธวิธีของตนเองจนเกิดแนวคิดทางคณิตศาสตร์ที่หลากหลายและมาจากความเข้าใจของนักเรียนแต่ละ คนเอง ขั้นที่ 3 อภิปรายและเปรียบเทียบแนวคิดของนักเรียน มุ่งเน้นให้นักเรียนเกิดการคิดทาง คณิตศาสตร์จากการได้แลกเปลี่ยนเรียนรู้แนวคิดของเพื่อนคนอื่นๆ และสามารถตระหนักได้ว่าแนวคิด ของตนเองและของเพื่อนหมือนหรือต่างกันอย่างไร และขั้นที่ 4 สรุปโดยเชื่อมโยงแนวคิดที่เกิดขึ้นทั้งชั้น เรียน มุ่งเน้นให้นักเรียนตระหนักถึงคุณค่าของแนวคิดต่างๆ ที่เกิดขึ้นทั้งแนวคิดของตนเองและแนวคิด ของเพื่อน จนสามารถพัฒนาไปเป็นวิธีการเรียนรู้ของนักเรียนเองได้

#### วิธีดำเนินการวิจัย

1. รูปแบบการวิจัย ระเบียบวิธีวิจัยที่ผู้วิจัยเลือกใช้รูปแบบการวิจัยแบบผสมผสาน โดยใช้ วิธีการวิจัยเชิงคุณภาพใช้กรณีศึกษาและการวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วม ซึ่งในงานวิจัยนี้ ดำเนินการตามกระบวนการของการศึกษาชั้นเรียน ดังนี้ 1) ขั้นวางแผน (Plan) ผู้วิจัยและทีมวิจัยได้ ร่วมกันการวางแผนการสอนตามแนวทางการสอนด้วยวิธีการแบบเปิด โดยร่วมกันออกแบบสถานการณ์















# การประชุมวิชาการระดับชาติศึกษาศาสตร์วิจัย มหาวิทยาลัยนเรศวร ครั้งที่ 12

"นวัตกรรมสู่อนาคตที่ยั่งยืน: จริยธรรมและความยั่งยืนในการศึกษาแห่งยุคดิจิทัล" (Innovating for a Sustainable Future: Ethics and Sustainability in Education in the Digital Age)
วันที่ 1-2 พฤษภาคม 2568

ปัญหาปลายเปิด (Open-ended problem situations) คำสั่งหรือเงื่อนไข สื่อการสอน คาดการณ์ แนวคิดของนักเรียน ลำดับขั้นการสอนในแต่ละแผนการสอน 2) ขั้นสังเกตการสอน (Do) ผู้วิจัยและทีม วิจัยเข้าร่วมสังเกตการสอนทำหน้าที่สังเกตและบันทึกปรากฏการณ์ที่เกิดขึ้นด้วยการบันทึกวีดิทัศน์ ภาพนิ่งและบันทึกภาคสนาม และ 3) การสะท้อนผลการสอน (See) ผู้วิจัยและทีมวิจัยร่วมกันสะท้อน ผลสิ่งที่เกิดขึ้นในชั้นเรียน ได้แก่ การตอบสนองของนักเรียนต่อสถานการณ์ปัญหาหรือคำสั่ง แนวคิดที่ เกิดขึ้นของนักเรียน ปัญหาและอุปสรรค จากนั้นนำเสนอแนวทางแก้ไขเพื่อพัฒนาทักษะการคิดขั้นสูง ของนักเรียนเป็นประจำทุกสัปดาห์พื้นที่วิจัย คือ โรงเรียนที่ใช้การศึกษาชั้นเรียนด้วยวิธีการแบบเปิด (Transformative Lesson Study incorporated with Open Approach, TLSOA) ตั้งแต่ปีการศึกษา 2563

2. กลุ่มเป้าหมาย คือ ผู้บริหารโรงเรียน จำนวน 2 คน ครูประจำการที่สอนวิชาคณิตศาสตร์ จำนวน 11 คน และนักศึกษาปฏิบัติการสอนในสถานศึกษาวิชาเอกคณิตศาสตร์ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏภูเก็ต จำนวน 7 คน ซึ่งปฏิบัติงานอยู่ในโรงเรียนที่ใช้การศึกษาชั้นเรียนด้วยวิธีการ แบบเปิด

### 3. เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

- 3.1 แผนการจัดการเรียนรู้ ทีมนักวิจัยและครูร่วมกันวิเคราะห์และคัดเลือกกิจกรรมทาง คณิตศาสตร์จากหนังสือเรียนสำนักพิมพ์ Gakko Tosho ของประเทศญี่ปุ่น ให้สอดคล้องกับมาตรฐาน และตัวชี้วัดของสาระการเรียนรู้วิชาคณิตศาสตร์ จากนั้นนำมาออกแบบเป็นสถานการณ์ปัญหาในรูปของ คำสั่งหรือเงื่อนไข สื่อการสอน คาดการณ์แนวคิดของนักเรียน และกำหนดประเด็นอภิปรายแต่ละ แนวคิดเพื่อให้เกิดการคิดทางคณิตศาสตร์ การกำหนดลำดับขั้นการสอนตามโมเดลการสอนที่เน้นการ แก้ปัญหาโดยวิธีการแบบเปิด มี 4 ขั้นตอนได้แก่ 1) การนำเสนอสถานการณ์ปัญหา 2) เรียนรู้ด้วยตนเอง จากการแก้ปัญหา 3) อภิปรายและเปรียบเทียบแนวคิดทั้งชั้นเรียน และ 4) สรุปโดยเชื่อมโยงแนวคิดที่ เกิดขึ้นทั้งชั้นเรียน จากนั้นนำแผนการจัดการเรียนรู้ไปใช้จัดการเรียนการสอนจริงในชั้นเรียน และนำผล ที่เกิดขึ้นจากการจัดการเรียนการสอนมาสะท้อนผล วิเคราะห์ปัญหาและแนวทางปรับปรุงเพื่อนำไปวาง แผนการจัดการเรียนรู้ในลำดับต่อไป โดยทีมนักวิจัยและครูจะดำเนินการตามกระบวนการนี้เป็นวงจรรายสัปดาห์
- 3.2 เครื่องบันทึกภาพเคลื่อนไหว ภาพนิ่งและเสียง ใช้สำหรับบันทึกการจัดการเรียนรู้ ของครูและวิธีการแก้ปัญหาของนักเรียน โดยมีการบันทึกตามลำดับขั้นการสอนของวิธีการแบบเปิด
- 3.3 โปรแกรม Zoom meeting ใช้สำหรับบันทึกการสะท้อนผลหลังจากการจัดการ เรียนรู้แต่ละสัปดาห์โดยทีมวิจัย ครูผู้สอนและครูผู้สังเกต ร่วมกันสะท้อนผลที่เกิดขึ้นจากการจัดการ เรียนรู้ในประเด็นที่เกี่ยวข้อง ได้แก่ การตอบสนองต่อสถานการณ์ปัญหาปลายเปิดหรือคำสั่งของนักเรียน แนวคิดของนักเรียนที่เกิดขึ้น ปัญหาอุปสรรคและนำเสนอแนวทางแก้ไขการจัดการเรียนรู้
- 3.4 แบบบันทึกภาคสนาม ใช้บันทึกพฤติกรรมการจัดการเรียนรู้ของครูและวิธีการคิดของ นักเรียน

















"นวัตกรรมสู่อนาคตที่ยั่งยืน: จริยธรรมและความยั่งยืนในการศึกษาแห่งยุคดิจิทัล" (Innovating for a Sustainable Future: Ethics and Sustainability in Education in the Digital Age)
วันที่ 1-2 พฤษภาคม 2568

# 3.5 แบบประเมินความเข้าใจของตนเองเกี่ยวกับโมเดลการสอนที่พัฒนาสมรรถนะการ คิดขั้นสูง ใช้ประเมินความเข้าใจของกลุ่มเป้าหมาย

- 4. การเก็บรวบรวมข้อมูล งานวิจัยนี้ดำเนินการเก็บรวบรวมข้อมูลข้อมูลเชิงปริมาณ ผู้วิจัย ประเมินความเข้าใจของกลุ่มเป้าหมายด้วยแบบประเมินในช่วงเริ่มต้นและสิ้นสุดโครงการวิจัย สำหรับ ข้อมูลวิจัยเชิงคุณภาพตามวงจรเชิงปฏิบัติการของการศึกษาชั้นเรียน ตั้งแต่ขั้นการวางแผนการจัดการ เรียนรู้ร่วมกัน การสังเกตการจัดการเรียนการสอนร่วมกัน และการสะท้อนผลการจัดการเรียนการสอน ร่วมกัน โดยมีการเก็บรวบรวมข้อมูลด้วยการบันทึกภาพเคลื่อนไหว ภาพนิ่ง เสียงและบันทึกภาคสนาม ในขณะจัดการเรียนการสอน และในขั้นการสะท้อนผลการสอนทีมวิจัยเก็บรวบรวมข้อมูลด้วยการบันทึก โดยใช้โปรแกรม Zoom meeting เพื่อวิเคราะห์ผลที่เกิดขึ้นและนำมาวางแผนการสอนเพื่อพัฒนา ทักษะการคิดขั้นสูงของนักเรียนในวงจรต่อไป
- 5. การวิเคราะห์ข้อมูล ผู้วิจัยรวบรวมข้อมูลจากวีดิทัศน์และเสียงมาถอดความในรูปของ ข้อความ ข้อมูลวิจัยจึงเป็นข้อมูลเชิงคุณภาพ และเลือกใช้การวิเคราะห์เชิงเนื้อหาและการวิเคราะห์ วิเคราะห์โปรโตคอล และนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูลด้วยการบรรยายเชิงวิเคราะห์ และข้อมูลที่ได้ จากแบบประเมินใช้สถิติเชิงพรรณนา ได้แก่ ค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานและร้อยละ

#### ผลการวิจัย

# 1. ผลการวิเคราะห์ความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับโมเดลการสอนที่พัฒนาสมรรถนะการคิดขั้น สูง

การนำเสนอผลการวิเคราะห์ความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับโมเดลการสอนที่พัฒนาสมรรถนะการ คิดขั้นสูง มีรายละเอียดดังนี้

**ตาราง 1** ผลการวิเคราะห์ความรู้เข้าใจเกี่ยวกับโมเดลการสอนที่พัฒนาสมรรถนะการคิดขั้นสูงของ นักเรียนในระยะเริ่มต้นของโครงการวิจัยฯ

| ประเด็น   | $\overline{X}$ | S.D. | แปลผล   |
|---|----------------|------|---------|
|   |                | 1.22 | มาก     |
| สามารถแก้ปัญหาโดยใช้การแสดงแทนทางคณิตศาสตร์       |                |      |         |
| 2. มีการจดบันทึกวิธีการแก้ปัญหาของนักเรียนเพื่อจะ | 3.16           | 1.26 | ปานกลาง |
| นำไปใช้ในการนำเปรียบเทียบแนวคิดและอภิปรายได้เป็น  |                |      |         |
| อย่างดี   |                |      |         |
| 3. พัฒนาความสามารถในการอธิบาย ส่งเสริมความสามารถ  | 2.63           | 1.34 | ปานกลาง |
| ในการฟังและการตั้งคำถามของนักเรียน                |                |      |         |

















"นวัตกรรมสู่อนาคตที่ยั่งยืน: จริยธรรมและความยั่งยืนในการศึกษาแห่งยุคดิจิทัล" (Innovating for a Sustainable Future: Ethics and Sustainability in Education in the Digital Age) วันที่ 1-2 พฤษภาคม 2568

| ประเด็น   | $\overline{X}$ | S.D. | แปลผล   |
|---|----------------|------|---------|
| 4. รวบรวมวิธีการแก้ปัญหาของนักเรียนบนกระดานอย่าง    | 3.00           | 1.15 | มาก     |
| ชัดเจน จนนำไปสู่บทสรุปของบทเรียนได้                 |                |      |         |
| 5. มีการปรับโครงสร้างหรือบูรณาการวิธีการแก้ปัญหาของ | 2.89           | 1.45 | ปานกลาง |
| นักเรียนอย่างราบรื่นจากการนำเสนอและการสื่อสาร       |                |      |         |
| วิธีการแก้ปัญหาของนักเรียน                          |                |      |         |
| รวม   | 3.03           | 1.29 | ปานกลาง |

จากตาราง 1 พบว่า ผลการประเมินตนเองของผู้บริหาร ครูและนักศึกษาปฏิบัติการสอนใน สถานศึกษาในเรื่องความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับโมเดลการสอนที่พัฒนาสมรรถนะการคิดขั้นสูงของ นักเรียนอยู่ในระดับปานกลาง คิดเป็นค่าเฉลี่ย 3.03 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 1.09 เมื่อวิเคราะห์ใน รายละเอียดพบว่ามีรายการที่ 3) พัฒนาความสามารถในการอธิบาย ส่งเสริมความสามารถในการฟังและ การตั้งคำถามของนักเรียน และ 5) มีการปรับโครงสร้างหรือบูรณาการวิธีการแก้ปัญหาของนักเรียน อย่างราบรื่นจากการนำเสนอและการสื่อสารวิธีการแก้ปัญหาของนักเรียน ที่อยู่ในระดับปานกลาง นอกจากนี้ยังพบว่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานอยู่ระหว่าง 1.22-1.45 ซึ่งมีการกระจายของข้อมูล ค่อนข้างมาก เนื่องจากในช่วงแรกของการปฏิบัติการสอนตามโมเดลการสอนที่พัฒนาสมรรถนะการคิด ขั้นสูง นักศึกษาปฏิบัติการสอนในสถานศึกษายังขาดความเชี่ยวชาญในภาคปฏิบัติจึงทำให้ผลการ ประเมินตนเองมีการกระจายของข้อมูลค่อนข้างมาก แสดงให้เห็นว่าการพัฒนาความเข้าใจเกี่ยวกับ โมเดลการสอนที่พัฒนาสมรรถนะการคิดขั้นสูงจำเป็นต้องดำเนินการอย่างต่อเนื่องเป็นประจำทุกสัปดาห์

**ตาราง 2** ผลการวิเคราะห์ความรู้เข้าใจเกี่ยวกับโมเดลการสอนที่พัฒนาสมรรถนะการคิดขั้นสูงของ นักเรียนในระยะสิ้นสุดโครงการ

|    | ประเด็น   | $\overline{X}$ | S.D. | แปลผล     |
|----|---|----------------|------|-----------|
| 1. | เดินสังเกตและช่วยนักเรียนเพื่อให้แน่ใจว่านักเรียนสามารถ | 4.73           | 0.45 | มากที่สุด |
|    | แก้ปัญหาโดยใช้การแสดงแทนทางคณิตศาสตร์                   |                |      |           |
| 2. | มีการจดบันทึกวิธีการแก้ปัญหาของนักเรียนเพื่อจะนำไปใช้   | 4.65           | 0.56 | มากที่สุด |
|    | ในการนำเปรียบเทียบแนวคิดและอภิปรายได้เป็นอย่างดี        |                |      |           |
| 3. | พัฒนาความสามารถในการอธิบาย ส่งเสริมความสามารถใน         | 4.65           | 0.49 | มากที่สุด |
|    | การฟังและการตั้งคำถามของนักเรียน                        |                |      |           |
| 4. | รวบรวมวิธีการแก้ปัญหาของนักเรียนบนกระดานอย่าง           | 4.73           | 0.45 | มากที่สุด |
|    | ชัดเจน จนนำไปสู่บทสรุปของบทเรียนได้                     |                |      |           |















#### การประชุมวิชาการระดับชาติศึกษาศาสตร์วิจัย มหาวิทยาลัยนเรศวร ครั้งที่ 12

"นวัตกรรมสู่อนาคตที่ยั่งยืน: จริยธรรมและความยั่งยืนในการศึกษาแห่งยุคดิจิทัล" (Innovating for a Sustainable Future: Ethics and Sustainability in Education in the Digital Age) วันที่ 1-2 พฤษภาคม 2568

|    | ประเด็น  | $\overline{\mathbf{X}}$ | S.D. | แปลผล     |
|----|--|-------------------------|------|-----------|
| 5. | มีการปรับโครงสร้างหรือบูรณาการวิธีการแก้ปัญหาของ<br>นักเรียนอย่างราบรื่นจากการนำเสนอและการสื่อสารวิธีการ | 4.69                    | 0.47 | มากที่สุด |
|    | แก้ปัญหาของนักเรียน  |                         |      |           |
|    | รวม  | 4.69                    | 0.48 | มากที่สุด |

จากตาราง 2 พบว่า ความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับโมเดลการสอนที่พัฒนาสมรรถนะการคิดขั้นสูง ของนักเรียนของกลุ่มเป้าหมายอยู่ในระดับมากที่สุด คิดเป็นค่าเฉลี่ย 4.69 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.48 โดยเรียงลำดับจากมากที่สุดไปหาน้อยที่สุด ดังนี้ 1) เดินสังเกตและช่วยนักเรียนเพื่อให้แน่ใจว่านักเรียน สามารถแก้ปัญหาโดยใช้การแสดงแทนทางคณิตศาสตร์ อยู่ในระดับมากที่สุด คิดเป็นค่าเฉลี่ย 4.73 ส่วน เบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.45 2) รวบรวมวิธีการแก้ปัญหาของนักเรียนบนกระดานอย่างชัดเจน จนนำไปสู่ บทสรุปของบทเรียนได้ คิดเป็นค่าเฉลี่ย 4.73 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.45 3) มีการปรับโครงสร้างหรือ บูรณาการวิธีการแก้ปัญหาของนักเรียนอย่างราบรื่นจากการนำเสนอและการสื่อสารวิธีการแก้ปัญหาของ นักเรียน อยู่ในระดับมากที่สุด คิดเป็นค่าเฉลี่ย 4.69 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.47 4) มีการจดบันทึก วิธีการแก้ปัญหาของนักเรียนเพื่อจะนำไปใช้ในการนำเปรียบเทียบแนวคิดและอภิปรายได้เป็นอย่างดี คิด เป็นค่าเฉลี่ย 4.65 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.56 และ 5) พัฒนาความสามารถในการอธิบาย ส่งเสริม ความสามารถในการฟังและการตั้งคำถามของนักเรียน คิดเป็นค่าเฉลี่ย 4.65 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.49

จากผลการประเมินความเข้าใจเกี่ยวกับโมเดลการสอนที่พัฒนาสมรรถนะการคิดขั้นสูงในระยะ เริ่มต้นกับสิ้นสุดโครงการ แสดงให้เห็นว่า ผู้บริหาร ครูและนักศึกษาปฏิบัติการสอนในสถานศึกษาที่เข้า ร่วมในโครงการมีความเข้าใจโมเดลการสอนพัฒนาสมรรถนะการคิดขั้นสูงเพิ่มมากขึ้นจากระดับปาน กลางไปสู่ระดับมากที่สุด และเมื่อพิจารณาส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานในการประเมินระยะเริ่มต้นข้อมูลมี การกระจายมาก (S.D.=1.29) แสดงให้เห็นถึงความเข้าใจเกี่ยวกับโมเดลการสอนแตกต่างกัน ในขณะ ระยะสิ้นสุดพบว่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานมีการกระจายน้อย (S.D.=0.48) แสดงให้เห็นว่าความเข้าใจ เกี่ยวกับโมเดลการสอนที่พัฒนาสมรรถนะการคิดขั้นสูงของผู้บริหาร ครูและนักศึกษาปฏิบัติการสอนมี ความเข้าใจในทิศทางเดียวกัน

# 2. ผลการวิเคราะห์ระดับการปฏิบัติการสอนของกลุ่มเป้าหมาย

# 2.1 ผลการวิเคราะห์ระดับการปฏิบัติการสอนของกลุ่มเป้าหมาย: กิจกรรม "มาสร้าง แปลงดอกไม้กันเถอะ"

กิจกรรม มาสร้างแปลงดอกไม้กันเถอะ มีวัตถุประสงค์เพื่อให้นักเรียนจำแนกความ แตกต่างระหว่างความยาวรอบรูปและขนาดของพื้นที่ มีคำสั่ง "ให้สร้างแปลงดอกไม้รูปสี่เหลี่ยมมุมฉาก จากอิฐ 20 ก้อน โดยล้อมรอบเป็นขอบแปลงที่ไม่ให้ด้านใดของอิฐซ้อนทับกัน เด็กๆ จะได้แปลงดอกไม้ ขนาดเท่ากันไหมนะ" โดยมีกิจกรรมของครูและนักเรียน ดังนี้

















"นวัตกรรมส่อนาคตที่ยั่งยืน: จริยธรรมและความยั่งยืนในการศึกษาแห่งยคดิจิทัล" (Innovating for a Sustainable Future: Ethics and Sustainability in Education in the Digital Age) วันที่ 1-2 พฤษภาคม 2568

#### 1) การนำเสนอสถานการณ์ปัญหาและสภาวะการมีปัญหาของนักเรียน

ในช่วงแรกของกิจกรรม "มาสร้างแปลงดอกไม้กันเถอะ" ครูกรณีศึกษาที่ 1 ได้ทบทวน บทเรียนก่อนหน้านี้เกี่ยวกับการเปรียบเทียบขนาดของภาพกระดานประชาสัมพันธ์ จากนั้นครูเริ่มต้น ด้วยการนำเสนอสถานการณ์ปัญหาให้กับนักเรียน พร้อมทั้งให้นักเรียนทายผลลัพธ์ขนาดของแปลง ดอกไม้จากการสร้างแปลงดอกไม้รูปสี่เหลี่ยมมุมฉากด้วยอิฐจำนวน 20 ก้อน ซึ่งมีนักเรียนทายขนาด แปลงของแปลงดอกไม้รูปสี่เหลี่ยมมุมฉากทั้งมีขนาดเท่ากันและไม่เท่ากัน ดังโปรโตคอล Item 15-Item 36

| Item 1 | .5 | Τ |
|--------|----|---|
|        |    |   |

นี่คือแนวคิดของเรากับ ภาพ ภาพนี้ ทีนี้เราจะใช้ ์ อันนี้กับสถานการณ์วันนี้ ได้หรือไม่นะคะ กิจกรรม ของเราวันนี้ก็คือ มาสร้าง แปลงดอกไม้กันเถอะ



Item 16 SS แปลงดอกไม้กันเถอะ

Item 17 Τ : มาดูสถานการณ์ปัญหากัน มาอ่านสถานการณ์ปัญหากันค่ะ

SS Item 18

: ครูมีอิฐให้แต่ละคู่ 20 ก้อน

Item 19 Τ : อ่า นะคะ มาดูคำสั่งซิ เรา

ต้องทำยังไงนะ คำสั่งก็คือ



Item 20

S1

Item 21

ให้

Τ

: เดี๋ยวครูติดคำสั่งให้เสร็จก่อน แล้วค่อยอ่าน

S1 Item 22

: ฮ่าๆ

Т Item 23

• อ่ะ อ่านคำสั่งพร้อมกัน

Item 24 SS ให้นักเรียนสร้างแปลง

ดอกไม้รูปสี่เหลี่ยมมุมฉาก จากอิฐ 20 ก้อน โดย ล้อมรอบเป็นขอบแปลงที่

ไม่ให้ด้านใดของอิฐ





Item 25













# Education Society THAILAND CHAPTER

### การประชุมวิชาการระดับชาติศึกษาศาสตร์วิจัย มหาวิทยาลัยนเรศวร ครั้งที่ 12

"นวัตกรรมสู่อนาคตที่ยั่งยืน: จริยธรรมและความยั่งยืนในการศึกษาแห่งยุคดิจิทัล" (Innovating for a Sustainable Future: Ethics and Sustainability in Education in the Digital Age) วันที่ 1-2 พฤษภาคม 2568

> ซ้อนทับกัน เด็กๆ จะได้ แปลงดอกไม้เท่ากันไหม นะ (อ่านคำสั่งพร้อมกัน)

T : เอ นั่นน่ะสิ เท่ากันไหมนะ เราคาดว่าจะเท่ากันไหมนะ อ่ะ อิฐ 20

ก้อนของแปลงดอกไม้ แต่ละคู่จะได้แปลงดอกไม้เท่ากันไหมนะคะ เท่ากันไหม อ่ะ อิฐ 20 ก้อนของแปลงดอกไม้ จะได้ขนาดของแปลง

ดอกไม้เท่ากันไหมนะ

Item 26 S2 : <u>ไม่เท่า (ส่ายหน้า)</u>



Item 27 T : ไม่เหรอครับ ทำไมล่ะครับ

Item 28 S2 : (ຍື້ນ)



Item 29 T : ทำไมตอบว่าไม่ เพราะ

Item 30 S2 : ( ື້ອນ)

Item 31 T • อ่ะ มีแนวคิดอื่นอีกไหม

Item 32 S3 : <u>เหมือนกัน เพราะว่า</u>



Item 33 T : เหมือนหรือเท่า

Item 34 S3 : เท่ากัน เพราะว่ามันมี 20 ก้อนเท่ากัน

Item 35 T : เก้าบอกว่ามันน่าจะเท่ากัน เพราะมีอิฐ 20 ก้อน เท่ากัน

Item 36 SS : 20 ก้อนเท่ากัน (พูดพร้อมครู)

















"นวัตกรรมสู่อนาคตที่ยั่งยืน: จริยธรรมและความยั่งยืนในการศึกษาแห่งยุคดิจิทัล" (Innovating for a Sustainable Future: Ethics and Sustainability in Education in the Digital Age) วันที่ 1-2 พฤษภาคม 2568

จากโปรโตคอล Item 15- Item 36 พบว่า ครูกรณีศึกษาที่ 1 และนักเรียนมีการ คาดการณ์ขนาดของแปลงดอกไม้รูปสี่เหลี่ยมมุมฉากด้วยอิฐ 20 ก้อน ซึ่งนักเรียนมีการคาดการณ์แปลง ดอกไม้ที่มีขนาดไม่เท่ากัน ดัง Item 22 และขนาดเท่ากันพร้อมให้เหตุผล ดัง Item 32 "เหมือนกัน เพราะว่า" และ Item 34 "เท่ากัน เพราะว่ามันมี 20 ก้อนเท่ากัน" จะเห็นได้ว่าในขั้นตอนนี้ครูเปิด โอกาสให้นักเรียนได้คาดการณ์ผลลัพธ์และนำไปสู่สภาวะการมีปัญหาของนักเรียนที่จะต้องพิสูจน์ว่า ขนาดของแปลงดอกไม้รูปสี่เหลี่ยมมุมฉากนั้นมีขนาดเท่ากันหรือไม่เท่ากัน

### 2) การเรียนรู้ด้วยตนเองและแนวคิดทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน

ในขั้นนี้ครูทบทวนคำสั่งพร้อมกับแจกสื่อและอุปกรณ์ให้กับนักเรียน จากนั้นนักเรียนลง มือสร้างแปลงดอกไม้รูปสี่เหลี่ยมมุมฉาก โดยในช่วงแรกนักเรียนสร้างแปลงดอกไม้หลากหลายรูปแบบ เช่น รูปวงกลม รูปสี่เหลี่ยมมุมฉากที่ใช้อิฐ 4 ก้อน รูปซิกแซก เป็นต้น ซึ่งครูได้มาย้ำถึงคำสั่งและลักษณะ รูปร่างของแปลงดอกไม้ ดังโปรโตคอล Item 76 - Item 89

Item 76 T : บนกระดานคำสั่งให้สร้างเป็นรูปอะไรนะ

Item 77 S4 : แปลงดอกไม้

Item 78 T : รูปอะไรคะ

Item 79 S5 : มุมฉาก

Item 80 T : รูปอะไรคะ

Item 81 S5 : มุมฉาก

Item 82 S4 : ดอกไม้ แปลงดอกไม้

Item 83 T : แปลงดอกไม้ต้องสร้างเป็นรูป รูป

Item 84 S4 : สี่เหลี่ยม

Item 85 T : รูป

Item 86 S4 : สี่เหลี่ยม

Item 87 SS : สี่เหลี่ยม

Item 88 T : รูปอะไรคะ

Item 89 SS : สี่เหลี่ยมมุมฉาก

และ Item 97-Item 99 ซึ่งครูได้เพิ่มเงื่อนไข "ให้สร้างรูปเดียว" ดัง Item 97 เนื่องจากนักเรียนใช้อิฐสร้างแปลงดอกไม้หลายรูป

Item 97 T : ขอเพิ่มเงื่อนไขอีกหนึ่งอย่างคือให้สร้างรูปเดียว

Item 98 S6 : โอ่ย















# Education Society Thailand Chapter

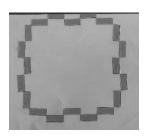
### การประชุมวิชาการระดับชาติศึกษาศาสตร์วิจัย มหาวิทยาลัยนเรศวร ครั้งที่ 12

"นวัตกรรมสู่อนาคตที่ยั่งยืน: จริยธรรมและความยั่งยืนในการศึกษาแห่งยุคดิจิทัล" (Innovating for a Sustainable Future: Ethics and Sustainability in Education in the Digital Age) วันที่ 1-2 พฤษภาคม 2568

Item 99 T : นะคะ โดยใช้อิฐ 20 ก้อนนั้น และก็ต้องเป็นรูปสี่เหลี่ยมจัตุรัส โอ๊ะ สี่เหลี่ยมมุมฉาก ขอโทษ

จากนั้นครูเดินสังเกตแนวคิดทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนและเตือนเวลาคงเหลือ ในการทำกิจกรรม โดยมีแนวคิดทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนที่เกิดขึ้นดังนี้

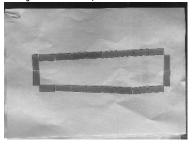
(1) แนวคิดที่ 1 แปลงดอกไม้แบบซิกแซก



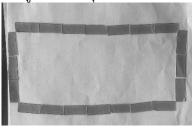
(2) แนวคิดที่ 2 แปลงดอกไม้รูปสี่เหลี่ยมมุมฉาก แบบ 1-9-1-9



(3) แนวคิดที่ 3 แปลงดอกไม้รูปสี่เหลี่ยมมุมฉาก แบบ 2-8-2-8



(4) แนวคิดที่ 4 แปลงดอกไม้รูปสี่เหลี่ยมมุมฉาก แบบ 3-7-3-7













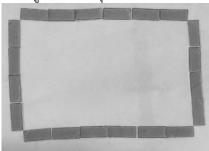




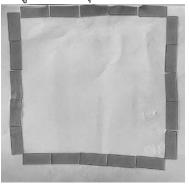


"นวัตกรรมสู่อนาคตที่ยั่งยืน: จริยธรรมและความยั่งยืนในการศึกษาแห่งยุคดิจิทัล" (Innovating for a Sustainable Future: Ethics and Sustainability in Education in the Digital Age)
วันที่ 1-2 พฤษภาคม 2568

# (5) แนวคิดที่ 5 แปลงดอกไม้รูปสี่เหลี่ยมมุมฉาก แบบ 4-6-4-6



# (6) แนวคิดที่ 6 แปลงดอกไม้รูปสี่เหลี่ยมมุมฉาก แบบ 5-5-5-5



จากโปรโตคอลและแนวคิดทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนที่เกิดขึ้นในระหว่างการแก้ปัญหา จะ เห็นได้ว่าครูกรณีศึกษาที่ 1 มีการเน้นย้ำถึงคำสั่งในสถานการณ์ปัญหา และเดินสังเกตแนวคิดทาง คณิตศาสตร์ของนักเรียน ขณะเดียวกันกิจกรรมของนักเรียนคือการ ที่นักเรียนได้ลงมือแก้ปัญหาด้วย ตนเอง ซึ่งในกิจกรรมนี้ทำเป็นกิจกรรมคู่ และมีแนวคิดทางคณิตศาสตร์เกิดขึ้นจำนวน 6 แนวคิด ได้แก่ แนวคิดแบบซิกแซก แนวคิดแบบ 1-9-1-9 แนวคิดแบบ 2-8-2-8 แนวคิดแบบ 3-7-3-7 แนวคิดแบบ 4-6-4-6 และแนวคิดแบบ 5-5-5-5

### 3) การอภิปรายและเปรียบเทียบแนวคิดและการคิดทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน

ในขั้นนี้ครูจะนำแนวคิดทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนมาร่วมกันอภิปรายและเปรียบเทียบขณะที่นักเรียนจะมีการเปรียบเทียบแนวคิดของตนเองกับแนวคิดของเพื่อน ขณะเดียวกันก็มีการ ประเมินแนวคิดทางคณิตศาสตร์ที่เกิดขึ้นในชั้นเรียนจนกลายเป็นการคิดทางคณิตศาสตร์ โดยในชั้นเรียนครูเริ่มต้นด้วยการนำเสนอแนวคิดที่ 1 แบบซิกแซก ดังโปรโตคอล Item 196 - Item 215

Item 196 T : แนวคิดที่ 1 อ่ะมาดูแนวคิดที่ 1 ของ อานัสกับเทวา

Item 197 S5 : อานัสกับใครอ่ะ

Item 198 S6 : เทวา

Item 199 T : มาดูของเพื่อน คำสั่งว่ายังไงคะ















### การประชุมวิชาการระดับชาติศึกษาศาสตร์วิจัย มหาวิทยาลัยนเรศวร ครั้งที่ 12

"นวัตกรรมสู่อนาคตที่ยั่งยืน: จริยธรรมและความยั่งยืนในการศึกษาแห่งยุคดิจิทัล" (Innovating for a Sustainable Future: Ethics and Sustainability in Education in the Digital Age) วันที่ 1-2 พฤษภาคม 2568

Item 200 SS : สร้างเป็นรูปสี่เหลี่ยม

Item 201 T : เป็นรูปสี่เหลี่ยม

Item 202 SS : มุมฉาก

Item 203 T : สี่เหลี่ยมมุมฉาก ของอานัสกับเทวา

Item 204 SS : ผิดหมด

Item 205 T : ทำไมคะ เป็นสี่เหลี่ยมมุมฉากยัง

Item 206 SS : ไม่เป็น

Item 207 T : เจ้าตัวว่ายังไงเป็นรียังของผม

Item 208 S7 : (พยักหน้า)

Item 209 T : เป็นสี่เหลี่ยมมุมฉากไหมคะ เอ้าเพื่อนๆ

Item 210 Sa : <u>ไม่</u>

Item 211 T : ทำไมถึงไม่เป็นคะ

Item 212 Sa : <u>เพราะมันซิกแซก</u>

Item 213 T : เพื่อนบอกว่าไม่เป็น

สี่เหลี่ยมมุมฉาก



Item 214 Sa • มันซิกแซก

Item 215 T : (เขียนไม่เป็น 🗖 มุมฉากบนกระดาน) สี่เหลี่ยมมุมฉากขอบ

มันต้องเป็นยังไงนะ

จากโปรโตคอล Item 196-Item 215 พบว่าครูและนักเรียนร่วมกันอภิปรายแนวคิดที่ 1 แบบ ซิกแซก ซึ่งนักเรียนอภิปรายว่าแนวคิดดังกล่าวไม่เป็นไปตามที่ระบุไว้ในคำสั่งคือไม่เป็นรูปสี่เหลี่ยมมุม ฉากแต่เป็นแบบซิกแซก ดัง Item 210 *"ไม่เป็น"* และ Item 212 *"เพราะมันซิกแซก"* หลังจากนั้นครูเริ่มต้นนำเสนอแนวคิดที่ 2 แบบ 1-9-1-9 ดังโปรโตคอล Item 236-244















"นวัตกรรมส่อนาคตที่ยั่งยืน: จริยธรรมและความยั่งยืนในการศึกษาแห่งยคดิจิทัล"

(Innovating for a Sustainable Future: Ethics and Sustainability in Education in the Digital Age) วันที่ 1-2 พฤษภาคม 2568

• อ่า โอเค ขอบต้องตรง มา Item 236

ดูแนวคิดที่สอง อันนี้ของ

กัปตัน หรือกีต้าร์



• กีต้าร์ Item 237

• กีต้ากับเหมยลี่ วางอย่างไรคะ สร้างยังไง Item 238

วางตรงนี้ก่อน แล้วก็ต่อให้มันเหมือนกับโต๊ะที่มากที่สุด Item 239

 ให้มันเหมือนกับโต๊ะที่มากที่สุด Item 240

 แต่โต๊ะยาวมาก ยาวเฟื้อย Item 241 SS

: อ่า เราเลือกวางขอบข้างกี่ก้อนครับ Item 242

• ก้อนเดียว Item 243

ขอบข้างก้อนเดียว แล้วของเราครบไหม 20 ก้อน Item 244

Item 245 ครบ

จากโปรโตคอล Item 236- Item 245 พบว่าครูและนักเรียนร่วมกันอภิปรายแนวคิดที่ 2 แบบ 1-9-1-9 โดยนักเรียนได้นำเสนอแนวคิดของตนเองและครูทำหน้าที่บันทึกแนวคิดนั้นบนกระดาน ้ดัง Item 239 *"วางตรงนี้ก่อน แล้วก็ต่อให้มันเหมือนกับโต๊ะที่มากที่สุด"* และกล่าวถึงขอบด้านข้างของ แปลงดอกไม้จำนวน 1 ก้อน ดัง Item 243 "ก้อนเดียว"

หลังจากนั้นครูนำเสนอแนวคิดที่ 3 แบบ 2-8-2-8 ดังโปรโตคอล Item 245-Item 252

T : มาดูแนวคิดที่สาม Item 245



S10 · (ยกมือ) Item 246

• แอมกับกัปตัน เราวางแบบไหนคะ Item 247

S10 : ผมวางตรงก่อนครับ ตรงกลางสอง Item 248

• สองข้างใหม Item 249 Т

S10 • ทำแบบเดียวกันน่ะ Item 250















Education Society
Thailand Chapter

### การประชุมวิชาการระดับชาติศึกษาศาสตร์วิจัย มหาวิทยาลัยนเรศวร ครั้งที่ 12

"นวัตกรรมสู่อนาคตที่ยั่งยืน: จริยธรรมและความยั่งยืนในการศึกษาแห่งยุคดิจิทัล" (Innovating for a Sustainable Future: Ethics and Sustainability in Education in the Digital Age) วันที่ 1-2 พฤษภาคม 2568

Item 251 T : แบบเดียวกันไหมกัปตัน



Item 252 S10 : (พยักหน้าและยกใบงานให้

เพื่อนดู)

จากโปรโตคอล Item 245-Item 252 พบว่า ครูให้นักเรียนนำเสนอแนวคิด ของตนเองและบันทึกแนวคิดนั้นบนกระดาน หลังจากนั้นครูนำเสนอแนวคิดที่ 4 แบบ 3-7-3-7 ดัง โปรโตคอล Item 253-Item 260

Item 253 T : (ติดแนวคิดบนกระดาน) แนวคิดที่สี่ของใครบ้างแบบนี้

Item 254 S11 : ผม (ยกมือ)



Item 255 S12 : โอเชียน

ltem 256 T : มีคู่อื่นไหม

Item 257 S12 : ออโต้

Item 258 T : <u>ออโต้ อันนี้มีแนวคิดคนอื่นไหมคะโอเชียนคนเดียว ขอบข้างเท่าไหร่</u>

Item 259 S11 : <u>สาม</u>

Item 260 T : <u>ขอบข้างสาม</u>

จากโปรโตคอล Item 253-Item 260 พบว่าครูให้นักเรียนนำเสนอแนวคิดของตนเองจากนั้น บันทึกแนวคิดนั้นบนกระดาน ดัง Item 258 *"ออโต้ อันนี้มีแนวคิดคนอื่นไหมคะโอเชียนคนเดียว ขอบ* ข้างเท่าไหร่" Item 259 *"สาม"* และ Item 260 *"ขอบข้างสาม"* 

หลังจากนั้นครูนำเสนอแนวคิดที่ 5 แบบ 4-6-4-6 ดังโปรโตคอล Item 262-Item 282

Item 262 T • แนวคิดที่ห้าของใครบ้างน้ำ

Item 263 S13 : อุ๊ยของเราอ่า

















้ "นวัตกรรมสู่อนาคตที่ยั่งยืน: จริยธรรมและความยั่งยืนในการศึกษาแห่งยุคดิจิทัล"

(Innovating for a Sustainable Future: Ethics and Sustainability in Education in the Digital Age) วันที่ 1-2 พฤษภาคม 2568

Item 264 T : ของใครบ้าง

Item 265 S3 • (ยกมือ)

Item 266 T : ของเก้า ของเฟิร์ส ฝั่งนู้น ฝั่งนู้นด้วยนะ

Item 267 S14 : ออกัส

Item 268 T : หยกของหยกเป็นแบบนี้ใหม

Item 269 S15 : (ส่ายหน้า)

Item 270 T : ไม่ใช่ ขอบข้างเท่าไรคะ ขอบข้าง

Item 271 S3 : ই

Item 272 T : ขอบข้างสี่ก้อน

# และนำเสนอแนวคิดที่ 6 แบบ 5-5-5-5 ดังโปรโตคอล Item 293-Item 298

Item 293 T : คู่นี้วางอย่างไรคะ สกายวาง

ยังไงคะ



Item 294 S : เขาวางแบบ

Item 295 T : เขาวางขอบ

Item 296 S : เขาวางขอบละห้า

Item 297 S : อุ๊ย เหมือนสี่เหลี่ยมเลย

Item 298 S : ห้าบวกห้า

จะเห็นได้ว่า ครูกรณีศึกษาที่ 1 เปิดโอกาสให้นักเรียนได้นำเสนอแนวคิดของตนเอง และให้ นักเรียนคนอื่นเรียนรู้แนวคิดเหล่านั้นเพื่อนำไปสู่ข้อสรุปของบทเรียน

# 4) การสรุปโดยเชื่อมโยงแนวคิดที่เกิดขึ้นทั้งชั้นเรียนและวิธีการเรียนรู้ของนักเรียน

หลังจากครูให้นักเรียนนำเสนอแนวคิดทั้ง 6 แนวคิดและบันทึกแนวคิดต่างๆ บนกระดาน ครูมี การสรุปเกี่ยวกับขนาดของแปลงดอกไม้รูปสี่เหลี่ยมมุมฉาก ดังโปรโตคอล Item 310-Item 318

Item 310 T : ก่อนที่จะสร้างเราคาดกันว่า จะได้แปลงดอกไม้ขนาดเท่ากันไหมนะ แล้ว

เก้าบอกว่าเท่ากันครับ แล้วทุกคนเห็นด้วย เพราะว่า

Item 311 SS : อิฐยี่สิบ

Item 312 T : อิฐยี่สิบก้อนเท่ากัน แล้วตอนนี้เป็นอย่างไร















### การประชุมวิชาการระดับชาติศึกษาศาสตร์วิจัย มหาวิทยาลัยนเรศวร ครั้งที่ 12

"นวัตกรรมสู่อนาคตที่ยั่งยืน: จริยธรรมและความยั่งยืนในการศึกษาแห่งยุคดิจิทัล" (Innovating for a Sustainable Future: Ethics and Sustainability in Education in the Digital Age) วันที่ 1-2 พฤษภาคม 2568

Item 313 SS : เท่ากัน

Item 314 T : เท่ากันจริงใหมนะ

Item 315 SS • จริง

Item 316 S16 : <u>เท่ากันแต่ไม่เหมือนกัน</u>

Item 317 T • ขนาดมันเท่ากันใหมนะ เพราะอะไร

Item 318 S17 : ความกว้างมันเพิ่มทีละ 1

จากโปรโตคอล Item 310-Item 318 พบว่าครูและนักเรียนร่วมกันอภิปรายเกี่ยวกับขนาด ของแปลงดอกไม้ โดยนักเรียนนำเสนอแนวคิดว่าขนาดของแปลงดอกไม้เท่ากันแต่ไม่เหมือนกัน ดัง Item 316 "เท่ากันแต่ไม่เหมือนกัน" และ Item 318 "ความกว้างมันเพิ่มทีละ 1" จะเห็นได้ว่านักเรียน มองเห็นจำนวนก้อนอิฐที่เพิ่มขึ้นในแต่ละแปลง และเข้าใจว่าขนาดของแปลงคือจำนวนก้อนอิฐที่นำมาใช้ สร้างแปลงดอกไม้รูปสี่เหลี่ยมมุมฉาก หลังจากนั้นครูจึงเน้นย้ำทุกแปลงใช้ก้อนอิฐจำนวน 20 ก้อนเท่ากัน จนนักเรียนสามารถบอกได้ว่าบริเวณด้านในของแปลงดอกไม้คือขนาดของแปลงดอกไม้ ดังโปรโตคอล Item 360-Item 377

Item 360 T : ดูขอบได้ใหม

Item 361 SS : ไม่

Item 362 T : <u>ไม่ดูขอบดูตรงไหนหยก ถ้าไม่ดูขอบ ตอนนี้นักเรียนบอกว่าขอบ</u>

<u>เท่ากัน</u>

Item 363 S21 : เท่ากัน

Item 364 T : แล้วเราดูตรงไหนที่มันไม่เท่า

Item 365 S22 : ด้านข้าง

Item 366 T : ดูตรงไหนคะ

Item 367 S23 : ตรงช่องว่าง (ชี้)



Item 368 T : ตรงไหน

Item 369 SS : ความกว้าง

Item 370 T : ความกว้างไหนคะ

















"นวัตกรรมสู่อนาคตที่ยั่งยืน: จริยธรรมและความยั่งยืนในการศึกษาแห่งยุคดิจิทัล"

(Innovating for a Sustainable Future: Ethics and Sustainability in Education in the Digital Age) วันที่ 1-2 พฤษภาคม 2568

Item 371 SS : ขนาดความยาว

Item 372 T : ดูตรงตำแหน่งไหน

Item 373 S23 : ตรงกลาง

Item 374 T : ดูตรงกลาง สีอะไร

Item 375 S23 : <u>สีขาว</u>



Item 376 T : ขนาดดูตำแหน่งตรงกลาง ที่เป็นช่องสีขาวข้างใน ใช่หรือไม่

ltem 377 S23 : <u>ใช่</u>

จากโปรโตคอล Item 360-Item 377 พบว่าครูและนักเรียนร่วมกันสรุปขนาดของแปลง ดอกไม้รูปสี่เหลี่ยมมุมฉากโดยสังเกตบริเวณด้านในขอบแปลงดอกไม้ ดัง Item 373 *"ตรงกลาง"* และ Item 375 *"สีขาว"* 

จะเห็นได้ว่า กิจกรรม "มาสร้างแปลงดอกไม้กันเถอะ" ครูกรณีศึกษาที่ 1 เปิดโอกาสให้ นักเรียนได้เรียนรู้ความหมายของพื้นที่ด้วยตนเอง ผ่านการลงมือแก้ปัญหาสร้างแปลงดอกไม้รูปสี่เหลี่ยม มุมฉาก จนกระทั่งสามารถสรุปสาระสำคัญทางคณิตศาสตร์ได้ว่าบริเวณที่อยู่ภายในขอบแปลงเป็นขนาด ของแปลงดอกไม้หรือพื้นที่นั่นเอง

จากการวิเคราะห์การสอนของครูกลุ่มเป้าหมาย พบว่าครูได้พยายามเปิดโอกาสให้นักเรียนคิด แก้ปัญหาด้วยตัวเอง ซึ่งแสดงให้เห็นถึงระดับการปฏิบัติการสอนอยู่ในระดับที่ 3

## 2.2 ผลการวิเคราะห์ระดับการปฏิบัติการสอนของกลุ่มเป้าหมาย

ผลการวิเคราะห์ความเข้าใจของกลุ่มเป้าหมายที่มีต่อโมเดลการสอนที่พัฒนาสมรรถนะการคิด ขั้นสูงของนักเรียน โดยพิจารณาจากระดับการปฏิบัติการสอนตามแนวคิดของ Sugiyama (2008 as cited in Takahashi, 2011) ดังตาราง 3















#### การประชุมวิชาการระดับชาติศึกษาศาสตร์วิจัย มหาวิทยาลัยนเรศวร ครั้งที่ 12

"นวัตกรรมสู่อนาคตที่ยั่งยืน: จริยธรรมและความยั่งยืนในการศึกษาแห่งยุคดิจิทัล" (Innovating for a Sustainable Future: Ethics and Sustainability in Education in the Digital Age) วันที่ 1-2 พฤษภาคม 2568

### ตาราง 3 ผลการวิเคราะห์ระดับการปฏิบัติการสอนของครูและนักศึกษาปฏิบัติการสอนในสถานศึกษา

|           |                                  |         | ระดับปฏิบั | ติการสอน<br> |         |         |  |
|-----------|----------------------------------|---------|------------|--------------|---------|---------|--|
| วงจร      | นักศึกษาปฏิบัติการสอนในสถานศึกษา |         |            |              | ครู     |         |  |
|           | ระดับ 1                          | ระดับ 2 | ระดับ 3    | ระดับ 1      | ระดับ 2 | ระดับ 3 |  |
| วงจรที่ 1 | 70%                              | 30%     | 0%         | 40%          | 40%     | 20%     |  |
| วงจรที่ 2 | 60%                              | 40%     | 0%         | 35%          | 50%     | 25%     |  |
| วงจรที่ 3 | 40%                              | 40%     | 20%        | 0%           | 60%     | 40%     |  |
| วงจรที่ 4 | 0%                               | 60%     | 40%        | 0%           | 40%     | 60%     |  |

จากตาราง 3 พบว่า ระดับการปฏิบัติการสอนของครู และนักศึกษาปฏิบัติการสอนใน สถานศึกษามีพัฒนาการขึ้นอย่างต่อเนื่อง ซึ่งครู และนักศึกษาปฏิบัติการสอนในสถานศึกษาปฏิบัติการ สอนตามโมเดลการสอนที่พัฒนาสมรรถนะการคิดขั้นสูง ดังนี้ (1) ครูนำเสนอสถานการณ์ปัญหาที่มี องค์ประกอบของบริบทและเงื่อนไขในรูปของคำสั่ง นักเรียนทำความเข้าใจและยอมรับปัญหานั้นให้ กลายเป็นปัญหาของตนเองด้วยการพิจารณาเงื่อนไข (2) ครูสังเกต เรียงลำดับ และคัดเลือกวิธีการคิด ของนักเรียนเพื่อออกมานำเสนอหน้าชั้นเรียน นักเรียนลงมือแก้ปัญหาโดยใช้วิธีการคิดของตนเอง (3) นักเรียนนำเสนอวิธีการคิดของตนเอง ครูอภิปรายและเปรียบเทียบวิธีการคิดที่เกิดขึ้นทั้งหมดในชั้น เรียน โดยที่นักเรียนได้มีเปรียบเทียบวิธีการคิดของตนเองกับของเพื่อน และร่วมกันอภิปรายถึงข้อดีหรือ ข้อจำกัดของวิธีการคิดเหล่านั้น และ (4) ครูสรุปวิธีการคิดที่เกิดขึ้นทั้งหมด ขณะที่นักเรียนสรุปวิธีการคิด ให้กลายเป็นหลักการ กฎ หรือขั้นตอน ที่จะไปใช้ในการเรียนรู้หรือแก้ปัญหาในอนาคต

#### อภิปรายผล

ผลการพัฒนาครูและบุคลากรทางการศึกษาให้มีความรู้เข้าใจเกี่ยวกับโมเดลการสอนที่พัฒนา สมรรถนะการคิดขั้นสูงของนักเรียน งานวิจัยนี้แสดงให้เห็นว่ากิจกรรมของครูกับนักเรียนแสดงให้เห็นถึง รูปแบบบทเรียนที่เน้นการพัฒนาขั้นตอนดำเนินการขั้นสูง ตามแนวคิดของ Stigler & Hiebert (1999) ที่ได้ทำการศึกษาเพื่อเปรียบเทียบบทเรียนของประเทศญี่ปุ่น เยอรมันและสหรัฐอเมริกา โดยบทเรียนที่ เน้นการพัฒนาขั้นตอนการดำเนินการขั้นสูงจะมี (1) การทบทวนสิ่งที่ได้เรียนไปก่อนหน้า ด้วยวิธีการที่ แตกต่างกัน เช่น ตรวจดูการบ้าน หรือทบทวนนักเรียนว่าเราได้เรียนอะไรกันมาบ้างก่อนที่จะมาถึงคาบนี้ (2) นำเสนอหัวข้อหรือปัญหาสำหรับคาบนี้ เช่น หัวข้อเรื่องการเปรียบเทียบขนาดของแปลงดอกไม้รูป สี่เหลี่ยมมุมฉาก (3) การพัฒนาขั้นตอนวิธีในการแก้ปัญหา เช่น ครูพานักเรียนพัฒนาวิธีการพิสูจน์บน กระดาน ซึ่งในบางคาบครูจะเรียกให้นักเรียนออกมาทำบนกระดาน เพื่อนและครูช่วยกันบอกวิธีการโดย การเขียนบนกระดาน โดยในขณะที่นักเรียนทำบนกระดานครูจะยังคงควบคุมการพัฒนาขั้นตอนการทำ















"นวัตกรรมส่อนาคตที่ยั่งยืน: จริยธรรมและความยั่งยืนในการศึกษาแห่งยคดิจิทัล" (Innovating for a Sustainable Future: Ethics and Sustainability in Education in the Digital Age) วันที่ 1-2 พฤษภาคม 2568

อยู่ตลอด ถึงแม้ว่าครูจะยืนอยู่หลังห้องก็ตาม และ (4) การฝึกหัด โดยปกติแล้วการฝึกนี้จะดำเนินการ โดยให้นักเรียนทำใบงาน ซึ่งอาจนำไปทำต่อเป็นการบ้านได้ถ้านักเรียนทำไม่เสร็จ โดยปัญหาที่อยู่ในใบ งานจะคล้ายๆ กันกับที่นักเรียนกับครูช่วยกันทำในห้องเรียน

นอกจากนี้ยังสอดคล้องกับงานวิจัยของเกษม เปรมประยูรและสุวรรณี เปลี่ยนรัมย์ (2560) ได้ ้ศึกษาศักยภาพการสอนคณิตศาสตร์ของครูที่ใช้นวัตกรรมการศึกษาชั้นเรียนและวิธีการแบบเปิด พบว่า ครูทำหน้าที่จัดเตรียมสถานการณ์ปัญหาและโอกาสในการเรียนรู้เพื่อค้นหาวิธีการแก้ปัญหาด้วยตนเอง จัดเตรียมโอกาสในการให้เหตุผลประกอบแนวคิดและเห็นความเชื่อมโยงของแนวคิดของนักเรียนกับ ความคิดรวบยอดทางคณิตศาสตร์ ซึ่งจะเห็นว่าการศึกษาชั้นเรียนเป็นกระบวนการที่พัฒนาครูอย่างเป็น ระบบและต่อเนื่องเป็นประจำทุกสัปดาห์ และงานวิจัยของ Boonsena et al. (2019) ได้ศึกษาการ ปฏิบัติการสอนและการเรียนรู้ของครูของประเทศไทยและสหรัฐอเมริกาที่เข้าร่วมโครงการการปรับ นวัตกรรมการศึกษาชั้นเรียน ผลการวิจัยพบว่า ทีมการศึกษาชั้นเรียนของประเทศไทยมีการวางแผนการ จัดการเรียนรู้ร่วมกันเป็นประจำทุกวันอังคาร มีการสังเกตชั้นเรียนร่วมกันและการสะท้อนผลการ ปฏิบัติการสอนร่วมกันโดยมีผู้อำนวยการโรงเรียนเป็นผู้นำสะท้อนผล ขณะที่ประเทศสหรัฐอเมริกา ทีม การศึกษาชั้นเรียนวางแผนการจัดการเรียนรู้ร่วมกันจำนวนสองสัปดาห์ต่อภาคการศึกษาจากนั้นตัวแทน ครูนำแผนการจัดการเรียนรู้ไปสอนในชั้นเรียน โดยมีสมาชิกในทีมเป็นผู้ร่วมสังเกตและมีการสะท้อนผล เพื่อปรับปรุงการสอนในวันเดียวกัน และงานวิจัยของธวัตรชัย เดนชา และคณะ (2558) ได้ศึกษาวิธีการ จัดการเรียนรู้ในชั้นเรียนคณิตศาสตร์ที่ใช้การสอนด้วยวิธีการแบบเปิด ผลวิจัยพบว่า ชั้นเรียน คณิตศาสตร์ในระดับมัธยมศึกษาตอนปลายที่ใช้การสอนด้วยวิธีการแบบเปิดทำให้ครูมีวิธีการและ แนวทาง "How to" เข้าถึงความเข้าใจทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนได้อย่างใกล้ชิด

#### ข้อเสนอแนะ

#### 1. ข้อเสนอแนะในการนำผลวิจัยไปใช้

ครูสามารถนำโมเดลการพัฒนาสมรรถนะการคิดขั้นสูงผ่านการสอนคณิตศาสตร์ที่เน้นการ แก้ปัญหาไปใช้ในการออกแบบการจัดการเรียนการสอนที่ให้ผู้เรียนสามารถแก้ปัญหาด้วยตนเอง มีการ แลกเปลี่ยนความคิดเห็นระหว่างครูกับนักเรียน และนักเรียนกับนักเรียน รวมถึงมีแนวทางในการ พัฒนาการคิดของนักเรียนจนกลายเป็นความตระหนักในการคิดได้

# 2. ข้อเสนอแนะในการวิจัยครั้งต่อไป

การพัฒนาระบบนิเวศการเรียนรู้เพื่อยกระดับการคิดขั้นสูง

#### กิตติกรรมประกาศ

ขอขอบคุณทุนอุดหนุนการวิจัยของกองทุนส่งเสริมวิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม (ววน.) สำนักงานคณะกรรมการส่งเสริมวิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม (สกสว.) ประจำปังบประมาณ พ.ศ. 2567 และข้อมูลวิจัยจากโครงการวิจัย เรื่อง การขยายผลการปฏิรูปการสอนที่เน้นการพัฒนาสมรรถนะ















"นวัตกรรมสู่อนาคตที่ยั่งยืน: จริยธรรมและความยั่งยืนในการศึกษาแห่งยุคดิจิทัล" (Innovating for a Sustainable Future: Ethics and Sustainability in Education in the Digital Age)
วันที่ 1-2 พฤษภาคม 2568

การคิดขั้นสูงในเขตพื้นที่อันดามัน และได้รับการรับรองจริยธรรมการวิจัยในมนุษย์ มหาวิทยาลัยราชภัฏ ภูเก็ต เลขที่ PKRU 2567/12

#### เอกสารอ้างอิง

- ไมตรี อินทร์ประสิทธิ์. (2559). คณิตศาสตรศึกษาเพื่อการเปลี่ยนแปลงของไทยในศตวรรษที่ 21: สถานการณ์ปัจจุบัน. In ไมตรี อินทร์ประสิทธิ์ (Ed.), การเปลี่ยนแปลงคณิตศาสตรศึกษาของ ประเทศไทยในศตวรรษที่ 21, การประชุมวิชาการด้านคณิตศาสตรศึกษา ครั้งที่ 2 (pp. 1–10). สมาคมคณิตศาสตรศึกษา.
- ไมตรี อินทร์ประสิทธิ์. (2565). กระบวนการแก้ปัญหาในคณิตศาสตร์ระดับโรงเรียน (2nd ed.). ไอ-ปริ้นท์ ดีไซน์ จำกัด.
- ไมตรี อินทร์ประสิทธิ์, เพ็ญณี แนรอท, เจียมศักดิ์ ตรีศิริรัตน์, เอื้อจิตร พัฒนจักร, & ถนอมวรรณ ประเสริฐเจริญสกุล. (2546). การปฏิรูปกระบวนการเรียนรู้วิชาคณิตศาสตร์ในโรงเรียนโดย เน้นกระบวนการทางคณิตศาสตร์. ขอนแก่นการพิมพ์ ขอนแก่น.
- ศุภชัย ศรีสุชาติ. (2561). ทิศทางการจ้างงานของประเทศไทยในยุคอุตสาหกรรม 4.0. สำนักงาน ศูนย์วิจัยและให้คำปรึกษาแห่งมหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์.
- สุดาทิพย์ หาญเชิงชัย. (2565). รายงานวิจัย การพัฒนาสมรรถนะการปฏิบัติการสอนของครูคณิตศาสตร์ และสมรรถนะทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้วยการศึกษาชั้นเรียนและวิธีการแบบเปิด.
- Baba, T. (2007). Japanese Education and Lesson Study: An Overview. In M. Isoda, M. Stephens, Y. Ohara, & T. Miyakawa (Eds.), *Japanese Lesson Study in Mathematics: Its Impact, Diversity and Potential for Educational Improvement* (pp. 2–71). World Scientific Publishing.
- Becker, J. P., & Shimada, S. (1997). *The open-ended approach: a new proposal for teaching mathematics*. National Council of Teachers of Mathematics.
- Fernandez, C. & Yoshida, M. (2004). Lesson study: A Japanese approach to improving mathematics teaching and learning. Lawrence Erlbaum Associates, Publishers.
- Hino, K. (2007). Toward the problem-centered classroom: trends in mathematical problem solving in Japan. *ZDM*, *39*(5), 503–514. https://doi.org/10.1007/s11858-007-0052-1
- Inprasitha, M. (2006). Open-ended approach and teacher education. *Tsukuba Journal of Educational Study in Mathematics*, *25*, 169–178.
- Inprasitha, M. (2022). Lesson study and open approach development in Thailand: a longitudinal study. *International Journal for Lesson & Learning Studies*, 11(5),

















"นวัตกรรมสู่อนาคตที่ยั่งยืน: จริยธรรมและความยั่งยืนในการศึกษาแห่งยุคดิจิทัล" (Innovating for a Sustainable Future: Ethics and Sustainability in Education in the Digital Age) วันที่ 1-2 พฤษภาคม 2568

#### 1-15. https://doi.org/10.1108/JJLLS-04-2021-0029

- Inprasitha, M. (2023a). Blended learning classroom model: a new extended teaching approach for new normal. *International Journal for Lesson & Learning Studies*, 12(4), 288–300. https://doi.org/10.1108/JJLLS-01-2023-0011
- Inprasitha, M. (2023b). Learning to think mathematically in Thai classroom using Thailand Lesson Study incorporated with Open Approach (TLSOA). In M. Inprasitha, A. Sudjamnong, A. Suriyon, J. Saengpun, P. Moonpo, R. Chaovasetthakul, S. Plianram, & W. Suttiamporn (Eds.), *Proceedings of the Regional Conference of the International Group for the Psychology of Mathematics Education 2023* (pp. 1–8). PME.
- Isoda, M., & Katagiri, S. (2012). *Mathematical Thinking: How to Develop it in the Classroom*. World Scientific Publishing. https://doi.org/10.1142/8163
- Isoda, M., & Olfos, R. (2021). Teaching Multiplication with Lesson Study: Japanese and Ibero-American Theories for International Mathematics Education. Springer Cham.
- Lewis, C. C., & Tsuchida, I. (1999). A Lesson Is Like a Swiftly Flowing River: How Research Lessons Improve Japanese Education. *Improving Schools*, 2(1), 48–56. https://doi.org/10.1177/136548029900200117
- NCTM. (2000). Principles and standards for school mathematics. NCTM.
- Nohda, N. (2000). Teaching by Open-Approach Method in Japanese Mathematics Classroom. *Proceeding of the 24th Conference of the International Group for the Psychology of Mathematics Education (PME 24)*, 39–54.
- Schoenfeld, A. H. (1992). Learning to think mathematically: Problem solving, metacognition, and sense making in mathematics. In *Handbook of research on mathematics teaching and learning: A project of the National Council of Teachers of Mathematics.* (pp. 334–370). Macmillan Publishing Co, Inc.
- Shimizu, S., & Chino, K. (2011). HISTORY OF LESSON STUDY TO DEVELOP GOOD PRACTICES IN JAPAN. In *Lesson Study: Vol. Volume 3* (pp. 123–140). WORLD SCIENTIFIC. https://doi.org/doi:10.1142/9789812835420\_0008
- Stigler, J. W., & Hiebert, J. (1999). The teaching gap: Best ideas from the world's teachers for improving in the classroom. The Free Press.
- Takahashi, A. (2011). The Japanese Approach to Developing Expertise in Using the Textbook to Teach Mathematics. In Y. Li & G. Kaiser (Eds.), *Expertise in*















"นวัตกรรมสู่อนาคตที่ยั่งยืน: จริยธรรมและความยั่งยืนในการศึกษาแห่งยุคดิจิทัล" (Innovating for a Sustainable Future: Ethics and Sustainability in Education in the Digital Age) วันที่ 1-2 พฤษภาคม 2568

Mathematics Instruction: An International Perspective (pp. 197–219). Springer US. https://doi.org/10.1007/978-1-4419-7707-6\_10

Takahashi, A. (2021). Teaching Mathematics Through Problem-Solving: A Pedagogical Approach from Japan. Routledge.