



สถาบันวิจัยและพัฒนา
มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร



PROCEEDINGS

รายงานสืบเนื่องจากการประชุมวิชาการระดับชาติ
สำหรับนักศึกษา มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร

ครั้งที่ 2 ฉบับที่ 1

15 มีนาคม

2565

สาขาวิชานิเทศศาสตร์และสังคมศาสตร์
สาขาวิชาศาสตร์และเทคโนโลยี



รายงานสืบเนื่องจากการประชุมวิชาการระดับชาติ
สำหรับนักศึกษา มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร ครั้งที่ 2
15 มีนาคม 2565

คำนำ

การประชุมวิชาการระดับชาติ สำหรับนักศึกษา มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร ครั้งที่ 2 จัดขึ้นโดย สถาบันวิจัยและพัฒนามหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อส่งเสริมให้นักศึกษาระดับปริญญาตรี ทั้งในและนอกมหาวิทยาลัยได้มีโอกาสเผยแพร่ผลงานการวิจัย พร้อมทั้งเปิดโอกาสให้นักศึกษา ได้แลกเปลี่ยนความรู้ และยกระดับคุณภาพผลงานวิจัย ในระดับชาติ ทั้งยังเป็นการส่งเสริม สนับสนุนให้นักศึกษาในมหาวิทยาลัยได้ทำงาน วิจัยเพิ่มมากขึ้น

การจัดการประชุมวิชาการระดับชาติ สำหรับนักศึกษา มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร ครั้งที่ 2 ในครั้งนี้ ได้รับความร่วมมืออย่างดีเยี่ยม จากผู้บริหาร อาจารย์ และเจ้าหน้าที่ทุกหน่วยงาน ผู้ทรงคุณวุฒิที่ตรวจสอบบทความทั้งก่อน และหลังการจัดการประชุมวิชาการ ผู้ทรงคุณวุฒิในการวิพากษ์บทความภาคบรรยาย (Oral Presentation) ที่จัดขึ้น ในวันที่ 15 มีนาคม 2565 ในรูปแบบออนไลน์ผ่านโปรแกรม Microsoft Teams

สำหรับการจัดทำรายงานการประชุมวิชาการระดับชาติ สำหรับนักศึกษา มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร ครั้งที่ 2 จะแบ่งออกเป็น 2 กลุ่ม ผลงานวิจัยได้แก่ กลุ่มที่ 1 วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี กลุ่มที่ 2 มนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ ซึ่งได้มีการปรับแก้ไขตามที่ผู้ทรงคุณวุฒิแนะนำโดยเจ้าของบทความเพื่อให้บทความมี คุณภาพมากยิ่งขึ้น

คณะกรรมการการประชุมวิชาการระดับชาติ สำหรับนักศึกษา มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร ครั้งที่ 2 ขอขอบคุณทุกท่านที่มีส่วนร่วมในการดำเนินงานในทุกกิจกรรมของการจัดประชุมวิชาการ สำหรับนักศึกษา มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร ครั้งที่ 2 ด้วยดี และหวังว่าสู่อันนับบทความวิจัยจะได้รับความรู้ และนำไปพัฒนางาน ขององค์กรให้เกิดประโยชน์ต่อไป





สารบัญ

การนำเสนอภาคเปล่า สาขามนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์

การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง อุปกรณ์คอมพิวเตอร์ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 โรงเรียนชุมชนเทศบาลวัดป่าโนมกช์ (นรสีวิทยาฯ) รัญชนา นิยมพาณิช, พัชราภรณ์ สุขศรีจันทร์, วสิพร บุญอิ่ม และกิตติภพ มหาวัน	1
การพัฒนาหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ออนไลน์ เรื่อง การใช้งานเทคโนโลยีอย่างมีความรับผิดชอบ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โรงเรียนอ่างทองป้อมปราจันวิทยาคม ปาลิตา ดวงดี, สุปรียา หุ่นเสือ และชัยยศ เดชสรุระ	10
การพัฒนาสื่อออนไลน์เพื่อการเรียนรู้ เรื่ององค์ประกอบของระบบคอมพิวเตอร์ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนวัดจำปา พิชชาภรณ์ นะสอน, วร阿富汗 กลับเป็นสุข และสุวิทย์ ไวยกุล	19
การสร้างและพัฒนาระบบติดตามผลคำร้องขอเอกสารสถานศึกษาของนักเรียน โรงเรียนหาดใหญ่ วิทยาลัยสมบูรณ์กุลกันยา ในสถานการณ์การแพร่ระบาดโรคติดเชื้อไวรัสโคโรนา 2019 กรรณภิรัมณ์ สุขโน, พิชารัฐ จันทร์นิยม และสาวรส ยิ่งวรรณะ	28
ผลการจัดการเรียนการสอนโดยใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่องการเปลี่ยนแปลงของเทคโนโลยี (อินเทอร์เน็ต) รายวิชาภาษาไทยศาสตร์และ เทคโนโลยี (วิทยาการคำนวณ) สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนวัดจริยวิทยา จังหวัดกำแพงเพชร" จักรพงศ์ สุขเกษม และวิวัฒน์ ทวีทรัพย์	39
การพัฒนาแอปพลิเคชัน Line Bot เรื่อง การออกแบบอัลกอริทึม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 นลสวัช ชัยกันทอง, สมชาย เมืองมูล และกนิษฐ์กานต์ ปันแก้ว	52
ผลการจัดการเรียนการสอนด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ เรื่องกระบวนการออกแบบเชิงวิศวกรรม รายวิชา ออกแบบเทคโนโลยีชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนกำแพงเพชรพิทยาคม วรรณณ์ แสงผล และศรินญา หวานจ้อย	62
การพัฒนาบทเรียนมลติมีเดียตามแนวทฤษฎีคอนสตรัคติวิสต์ กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ เรื่อง การแสดงอัลกอริทึมในการทำงาน เพื่อส่งเสริมทักษะการแก้ปัญหาของนักเรียน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ชวัลรัตน์ แนวราช และชนันกาญจน์ สุวรรณเรือง	71
การพัฒนาบทเรียนออนไลน์ เรื่อง ฐานข้อมูลและการออกแบบฐานข้อมูล เพื่อส่งเสริมทักษะการคิดวิเคราะห์ ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 อนงค์คณา ปลายพยัคฆ์, กนิษฐ์กานต์ ปันแก้ว และมนูรีย์ พิทยาเสนีย์	81
การพัฒนาบทเรียนออนไลน์ โดยใช้ทฤษฎีคอนสตรัคติวิสต์ เรื่อง ระบบทางเทคโนโลยีนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ไพบูล จันติ, กิตติยา ปลดดดแก้ว และพิสิฐส์ มอง บัวกนก	92
บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน วิชา วิทยาการคำนวณ เรื่อง การเขียนโปรแกรมอย่างง่ายด้วย Scratch สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนในเขตพื้นที่ตำบลคลองน้อย และตำบลวัดประดู่ อำเภอเมืองสุราษฎร์ธานี จังหวัดสุราษฎร์ธานี นิภาพรรณ เนื่องระรื่น, เกตุวดี จันทร์สุริยะ และปัทมา ช่วยพิทักษ์	103



การพัฒนาบทเรียนออนไลน์ระบบเปิด เรื่อง หลักการทำงานของคอมพิวเตอร์เพื่อพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ขั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2	113
ศุภกานต์ รินวงศ์, สมชาย เมืองมูล และปราโมทย์ พรหมขันธ์	
การพัฒนาบทเรียนมัลติมีเดียเพื่อการศึกษา ด้วย Construct 2 เรื่อง ความปลอดภัยในการใช้งานเทคโนโลยีสารสนเทศ เพื่อส่งเสริมการคิดอย่างเป็นระบบของนักเรียนขั้นประถมศึกษาปีที่ 6	124
โรงเรียนชุมชนบ้านฟ่อนวิทยา จังหวัดลำปาง	
รัตน์ธารณ์ แก้วประสงค์, กนิษฐ์กานต์ ปันแก้ว และปริมนทร์ วงศ์คำสิงห์	
การศึกษาเจตคิดและพฤติกรรมการมีส่วนร่วมของนักเรียนขั้นประถมศึกษาปีที่ 1 ในชั้นเรียน New normal โดยใช้ปัญหาปลายเปิดที่เข้มข้นกับชีวิตจริง	136
เบญจมาศ ทองเรือง และจุฬาลักษณ์ ใจอ่อน	
การศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ ความสามารถในการให้เหตุผล และเจตคติต่อคณิตศาสตร์ เรื่อง รูปหลายเหลี่ยม โดยใช้การจัดการเรียนรู้ที่บูรณาการแนวคิด CCR-KP ของนักเรียนขั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โรงเรียนวัดคุ้ยยาง	146
วิรภพ แหน่งดี, เปญจวรรณ ชัยปลัด และสุนิสา มนีเสี้ยว	
การศึกษาผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่บูรณาการแนวคิด CCR-KP ที่ส่งผลต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์และความสามารถในการให้เหตุผลทางคณิตศาสตร์ เรื่อง ความนำ่าจะเป็น ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3	158
กรณ์ทิพย์ รูปดี, เปญจวรรณ ชัยปลัด และปริชา เย็นชุม	
การศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์และความมุ่งมั่นในการทำงาน โดยการจัดการเรียนรู้ผ่านกิจกรรมการปฏิบัติจริงของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5	168
ดำรงค์ ชัยสุวรรณ, ยุภาดี ปณะราษ และเบญจมนิทรร อรัญเพิ่ม	
ผลการจัดการเรียนรู้ผ่านกิจกรรมปฏิบัติจริงที่ส่งเสริมผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ และการทำงานเป็นทีม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2	176
ศุภกร กากรณ์, ยุภาดี ปณะราษ และวิยะดา เชียงหลิว	
การพัฒนาชุดกิจกรรมการใช้เกมเพื่อส่งเสริมแรงจูงใจในการเรียนภาษาอังกฤษของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โรงเรียนทุ่งกวัววิทยาคม	183
รัชนีกร THONCHAYA, ชรัณรักษ์ ปัญญาลุงษา และปณิสรา จันทร์ปาล	
การพัฒนาทักษะการคิดวิเคราะห์ทางวิทยาศาสตร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โดยประยุกต์ใช้รูปแบบปัญหาเป็นฐาน ผ่านการเรียนออนไลน์ในสถานการณ์โควิด-19	193
เอกลักษณ์ ราชไรกิจ, ตะวัน ทองสุข และชุลิตา เหมดตะศิลป์	
การพัฒนาพฤติกรรมการมีส่วนร่วมในชั้นเรียนของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ที่ได้รับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ โดยประยุกต์ใช้แนวคิดเกมเป็นฐาน	205
รัฐยุวารัตน์ อาจพงษา, ชุลิตา เหมดตะศิลป์ และตะวัน ทองสุข	
การพัฒนาความเข้าใจมโนติทางวิทยาศาสตร์ ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โดยประยุกต์ใช้การจัดการเรียนรู้แบบท่านาย—สังเกต—อธิบาย	214
อดิศักดิ์ ภูษะหาร, ชุลิตา เหมดตะศิลป์ และตะวัน ทองสุข	
การพัฒนากิจกรรมการเรียนรู้วิทยาศาสตร์โดยประยุกต์ใช้รูปแบบสร้างสรรค์เป็นฐาน เพื่อพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2	225
ณัฐรัตน์ เกิดนุ่ม, ทิพย์อุบล ทิพเลิศ และวิศรุต พยุงเกียรติคุณ	



การศึกษาเจตคติและพฤติกรรมการมีส่วนร่วมของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 ในชั้นเรียน New normal โดยใช้ปัญหาปลายเปิดที่เชื่อมโยงกับชีวิตจริง

A Study of Grade 1 Students' Attitude and Participation Behaviors in New Normal Classroom with Real Life Open-ended Problems

เบณจามาศ ทองเรือง¹ และจุฬาลักษณ์ ใจอ่อน²

Benjamas Thongrueng¹ and Julaluk Jai-on²

¹นักศึกษาสาขาวิชาคณิตศาสตร์ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏภูเก็ต

²อาจารย์ประจำสาขาวิชาคณิตศาสตร์ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏภูเก็ต

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาเจตคติของนักเรียนที่มีต่อวิชาคณิตศาสตร์ และเพื่อศึกษาพฤติกรรมการมีส่วนร่วมของนักเรียนในชั้นเรียน New normal โดยใช้ปัญหาปลายเปิดที่เชื่อมโยงกับชีวิตจริง ใช้ระเบียบวิธีวิจัยเชิงคุณภาพ ที่เน้นการวิเคราะห์โพร์โตคอลและการบรรยายเชิงวิเคราะห์ในการอธิบายผลที่เกิดขึ้นกับนักเรียน และใช้ระเบียบวิธีวิจัยเชิงปริมาณในการวิเคราะห์เจตคติและพฤติกรรมการมีส่วนร่วมของนักเรียน กลุ่มเป้าหมาย เป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 จำนวน 25 คน จากโรงเรียนเทศบาลพิบูลสวัสดิ์ สำนักการศึกษาเทศบาลนครภูเก็ต ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2564 ข้อมูลที่นำมาวิเคราะห์ประกอบด้วยข้อมูลเชิงคุณภาพ ได้แก่ โพร์โตคอลการสอนและการสัมภาษณ์ ภาพถ่าย และแบบสังเกตพฤติกรรม ข้อมูลเชิงปริมาณ ได้แก่ แบบวัดเจตคติต่อวิชาคณิตศาสตร์ และแบบประเมินพฤติกรรมการมีส่วนร่วม สถิติที่ใช้ได้แก่ ค่าเฉลี่ย และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน ผลการวิจัยพบว่า นักเรียนที่เรียนในชั้นเรียน New normal โดยใช้ปัญหาปลายเปิดที่เชื่อมโยงกับชีวิตจริง มีเจตคติที่ดีต่อวิชาคณิตศาสตร์อยู่ในระดับมาก และในระหว่างการจัดการเรียนการสอนออนไลน์นักเรียนแสดงพฤติกรรมการมีส่วนร่วมอยู่ในระดับมาก

คำสำคัญ: เจตคติ / พฤติกรรมการมีส่วนร่วม / ความปกติใหม่ / ปัญหาปลายเปิด

Abstract

The purposes of this research were to a study attitude and participation behaviors in new normal classroom with real life open-ended problems. This qualitative research used protocol analysis and analytic description to explain the results to students. The quantitative research analyzed the attitude and participant's behavior of students. The target group was a total of 25 students in the 1st grade students of Piboonsawasdee Municipal School, under the supervision of Office of Education, Phuket City Municipality in the 2021 academic year. The qualitative data consisted of interview protocols, photos, and behavioral observation forms. The mathematics attitude test and participation behavior assessment form were components of the quantitative data. The statistical test is used by mean and standard deviation. The results showed that the students studied in new normal classroom with real life open-ended problems, a good attitude towards mathematics, and a high level of participation.

Keywords: Attitude / Participant's Behavior / New normal / Open-ended Problems

ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

ภายใต้สถานการณ์การแพร่ระบาดของโรคติดเชื้อไวรัสโคโรนา 2019(COVID-19) หน่วยงานที่เกี่ยวข้องในการจัดการศึกษาทุกภาคส่วนต้องมีการวางแผนเตรียมความพร้อมรับมือสถานการณ์ดังกล่าว ที่จะส่งผลกระทบอย่างมากต่อระบบการจัดการเรียนการสอนและสุขภาพของนักเรียน ครูและบุคลากรในโรงเรียน (สำนักงานคณะกรรมการ



การศึกษาขั้นพื้นฐาน, 2564) การเปลี่ยนแปลงต่างๆ ที่เกิดขึ้น ทั้งการทำงาน การดูแลสุขภาพอย่างเคร่งครัด แม้กระทั้งการจัดการเรียนรู้ที่จะต้องปรับตัวเพื่อลดความสูญเสีย มุนุษย์จำเป็นต้องป้องกันเพื่อให้ตนเองมีชีวิตลดด้วยการปรับเปลี่ยนพฤติกรรมต่างๆ ในการดำเนินชีวิตที่ผิดไปจากวิถีชีวิตแบบเดิมๆ จึงเกิดวิถีชีวิตแบบ New normal ขึ้น สถานศึกษาต่างๆ จำเป็นต้องปรับเปลี่ยนวิธีการจัดการเรียนรู้อย่างเร่งด่วนในการพัฒนาการเรียนการสอนของครูมาเป็นแบบออนไลน์ (Online) เพื่อลดการเผยแพร่หน้ากัน (กาญจนานา บุญภักดี, 2563)

การจัดการเรียนการสอนแบบออนไลน์หมายถึง การจัดการเรียนการสอนผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต ในลักษณะการสื่อสารสองทาง ซึ่งเป็นการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบถ่ายทอดสด (LIVE) ระหว่างครูกับนักเรียน (สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน, 2564) การจัดการเรียนการสอนแบบออนไลน์ถึงแม้จะมีความสอดคล้องกับการจัดการเรียนรู้ในยุค New Normal คือผู้สอนและผู้เรียนยังคงมีปฏิสัมพันธ์กันได้ตามปกติเพียงแค่อยู่คนละสถานที่เท่านั้น ทำให้การเรียนการสอนยังคงสามารถดำเนินต่อเนื่องไปได้ในสถานการณ์ปัจจุบัน และยังสอดคล้องกับมาตรการการป้องกันการแพร่ระบาดของโรคติดเชื้อไวรัสตังก์ล่าวน้ำได้เป็นอย่างดี

อย่างไรก็ตาม การจัดการเรียนการสอนออนไลน์ดังกล่าวข้างต้น พบว่า มีข้อจำกัดต่อนักเรียนที่อยู่ห่างไกล ที่ต้องมีผู้ปกครองอยู่ด้วยกัน ขาดสมาร์ตโฟนในการเรียน ขาดแรงจูงใจ และไม่ค่อยมีส่วนร่วมในการเรียน ซึ่งส่งผลให้นักเรียนเกิดความเบื่อหน่ายไม่อยากเรียน โดยเฉพาะวิชาคณิตศาสตร์ที่มีเนื้อหาค่อนข้างยากมีความเป็นนามธรรมสูงอาจทำให้นักเรียนเกิดเจตคติที่ไม่ดีต่อการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ได้ ซึ่งเจตคติต่อวิชาคณิตศาสตร์มีบทบาทสำคัญในการสอนและกระบวนการเรียนรู้คณิตศาสตร์ซึ่งจะส่งผลต่อความสำเร็จของนักเรียนในการเรียนคณิตศาสตร์ (Farooq & Shah, 2008, p.75) นอกจากนี้พัฒนาระบบในการเรียนของนักเรียนก็แสดงให้เห็นได้ว่า นักเรียนจะมีความสำเร็จในการเรียนได้หรือไม่ ดังที่ Tong (2001, pp.4-5) กล่าวว่า นักเรียนที่มีความกระตือรือร้นและมีส่วนร่วมในการเรียนจะชอบและหาความรู้จากการถกเถียงคุยกับครู ฟังคำตอบและถามคำถามเพิ่มเติมตามคำตอบที่ได้รับซึ่งจะทำให้ประสบผลสำเร็จในการเรียนและการทำงานได้ดีกว่านักเรียนที่ไม่มีส่วนร่วมในขั้นเรียนดังนั้นในการจัดการเรียนการสอนแบบออนไลน์ของครูผู้สอนจึงมีความจำเป็นอย่างยิ่งที่จะต้องทำให้นักเรียนมีเจตคติที่ดีต่อวิชาคณิตศาสตร์และควรเน้นให้นักเรียนได้มีส่วนร่วมในกิจกรรมการเรียนการสอน

การจัดการเรียนการสอนโดยใช้ปัญหาปลายเปิดซึ่งเป็นปัญหาที่ถูกออกแบบมาให้มีค่าตอบที่ถูกต้องมากกว่าหนึ่งคำตอบหรือมีวิธีการหาคำตอบได้มากกว่าหนึ่งวิธี จึงสามารถท้าทายนักเรียนที่มีความรู้ความสามารถในระดับต่างๆ ได้ (Yee, 2002; อ้างถึงใน Munroe, 2015, p.98) การแก้ปัญหาปลายเปิดจะทำให้นักเรียนได้เข้าร่วมอย่างกระตือรือร้นและสามารถนำเสนอแนวคิดของตนเองได้อย่างอิสระ สามารถตอบสนองได้เป็นอย่างดี เพราะว่าในการแก้ปัญหาปลายเปิดมีวิธีการแก้ปัญหาได้หลายวิธีที่แตกต่างกัน ซึ่งนักเรียนแต่ละคนมีโอกาสที่จะหาคำตอบของตนเองได้โดยไม่เหมือนใคร (Takahashi, 2004) นอกจากนี้การสอนคณิตศาสตร์จะเป็นเรื่องที่น่าสนใจสำหรับนักเรียนเมื่อครูสามารถเชื่อมโยงแนวคิดทางคณิตศาสตร์กับปัญหาและประสบการณ์ในโลกชีวิตจริงได้ ตลอดจนสร้างความเชื่อมโยงระหว่างความรู้ทางคณิตศาสตร์ในรูปแบบต่างๆ วิธีการสอนคณิตศาสตร์นี้ถือเป็นส่วนประกอบสำคัญในการสอนและการเรียนรู้คณิตศาสตร์ในทุกระดับการศึกษา (Arthur, et al., 2018, p.65) และการออกแบบปัญหาปลายเปิดจำเป็นต้องเชื่อมโยงกับโลกในชีวิตจริงของนักเรียนให้มากที่สุดเพื่อให้นักเรียนสร้างความหมายจากสถานการณ์ปัญหาดังกล่าว ก่อนจะเข้าสู่โลกโมเดลทางคณิตศาสตร์ซึ่งอยู่ในรูปสัญลักษณ์ กฎ สูตรต่างๆ เพื่อให้นักเรียนมีความเข้าใจนิยามคําพหูเหล่านั้นในเชิงความคิดรวบยอด ซึ่งการเรียนรู้คณิตศาสตร์ในแนวทางดังกล่าวจะช่วยพัฒนาสมรรถนะทางคณิตศาสตร์ที่สำคัญ (ไมตรี อินทร์ประสิทธิ์, 2562)

ด้วยเหตุผลดังกล่าวมาข้างต้น เพื่อให้นักเรียนมีเจตคติที่ดีต่อวิชาคณิตศาสตร์และมีส่วนร่วมในการเรียนการสอนออนไลน์ในยุค New Normal มากรยิ่งขึ้น ผู้วิจัยจึงสนใจที่จะจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาปลายเปิดที่เชื่อมโยงกับชีวิตจริงของนักเรียน โดยคาดหวังว่าหากนักเรียนมีเจตคติที่ดีต่อวิชาคณิตศาสตร์และมีส่วนร่วมในการเรียนการสอนแบบออนไลน์มากยิ่งขึ้น จะทำให้นักเรียนเกิดกระบวนการเรียนรู้คณิตศาสตร์ซึ่งจะส่งผลต่อความสำเร็จของนักเรียนในการเรียนคณิตศาสตร์ต่อไป

วัตถุประสงค์ของการวิจัย

- ศึกษาเจตคติของนักเรียนที่มีต่อวิชาคณิตศาสตร์ในชั้นเรียน New normal โดยใช้ปัญหาปลายเปิดที่เชื่อมโยงกับชีวิตจริง

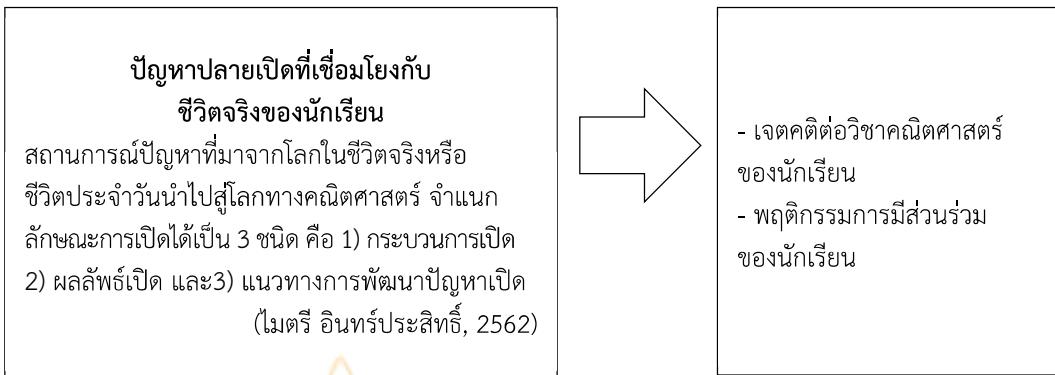


2. ศึกษาพฤติกรรมการมีส่วนร่วมของนักเรียนในชั้นเรียน New normal โดยใช้ปัญหาปลายเปิดที่เชื่อมโยงกับชีวิตจริง

กรอบแนวคิดการวิจัย

ตัวแปรต้น

ตัวแปรตาม



ภาพที่ 1 กรอบแนวคิดในการดำเนินงานวิจัย

วิธีดำเนินการวิจัย

การวิจัยครั้งนี้ ใช้ระเบียบวิธีวิจัยเชิงคุณภาพ เน้นการวิเคราะห์โพโตคอลและการบรรยายเชิงวิเคราะห์ใน การอธิบายผลที่เกิดขึ้นกับนักเรียน รวมถึงการใช้ระเบียบวิธีวิจัยเชิงปริมาณในการวิเคราะห์เจตคติและพฤติกรรมการมีส่วนร่วมของนักเรียน

กลุ่มเป้าหมาย

กลุ่มเป้าหมายที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยดำเนินการคัดเลือกโดยใช้วิธีการเลือกแบบเจาะจง จากนักเรียน ที่มีความพร้อมในการเข้าเรียนออนไลน์อย่างต่อเนื่องและสม่ำเสมอ ซึ่งได้กลุ่มเป้าหมายคือ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 จำนวน 25 คน โรงเรียนเทศบาลพิบูลสวัสดิ์ สังกัดสำนักการศึกษาเทศบาลนครภูเก็ต ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2564 ซึ่งจัดการเรียนการสอนออนไลน์ผ่านโปรแกรมไลน์กลุ่มห้องเรียน

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยประกอบด้วย 2 ส่วน คือ เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บข้อมูลเชิงคุณภาพ และเครื่องมือที่ใช้ในการเก็บข้อมูลเชิงปริมาณ มีรายละเอียดดังนี้

1. เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

1.1 แผนการจัดการเรียนรู้ที่นับปัญหาปลายเปิดที่เชื่อมโยงกับชีวิตจริงของนักเรียน จำนวน 4 หน่วย ยึดตัวชี้วัดตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พ.ศ.2551 (ฉบับปรับปรุง พ.ศ.2560) ได้แก่ หน่วยที่ 2 การบวก จำนวนสองจำนวนที่ผลบวกไม่เกิน 10 หน่วยที่ 3 การลบจำนวนสองจำนวนที่ตัวตั้งไม่เกิน 10 หน่วยที่ 4 จำนวนนับ 11 ถึง 20 และหน่วยที่ 5 การบวก การลบจำนวนนับไม่เกิน 20 ใช้เวลาในการสอนทั้งสิ้นจำนวน 55 คาบ ผู้วิจัยสร้างปัญหาปลายเปิดร่วมกับครุพี่เลี้ยง และอาจารย์นิเทศฯ โดยปรับจากกิจกรรมการเรียนรู้ตามหนังสือเรียนคณิตศาสตร์ สำหรับระดับประถมศึกษา ชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 ประเทศญี่ปุ่น ฉบับแปลและเรียบเรียงโดยไมตรี อินทร์ประสิทธิ์ (2562) ซึ่งเป็นหนังสือเรียนที่นำเสนอเนื้อหาซ่อนอยู่ในสถานการณ์ปัญหาที่เชื่อมโยงกับโลกความเป็นจริงในชีวิตประจำวันของนักเรียน

1.2 แบบสัมภาษณ์ ใช้สำหรับสัมภาษณ์ประเด็นสนับสนุน หรือเมื่อผู้วิจัยต้องการข้อมูลเพิ่มเติมที่สืบเนื่องจากการจัดการเรียนการสอนและความคิดเห็นเพิ่มเติมจากนักเรียน ครุพี่เลี้ยงและอาจารย์นิเทศฯ ที่ร่วมสังเกตชั้นเรียน

1.3 แบบสังเกตพฤติกรรม ใช้บันทึกพฤติกรรมการมีส่วนร่วมของนักเรียนในระหว่างการจัดการเรียน การสอน โดยใช้ประเด็นการสังเกตตามรายการในแบบประเมินพฤติกรรมการมีส่วนร่วมของนักเรียน



2. เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บข้อมูลเชิงปริมาณ ประกอบด้วย

2.1 แบบวัดเจตคติต่อวิชาคณิตศาสตร์ เป็นแบบมาตราประมาณค่า (Rating Scale) แบ่งระดับเจตคติ เป็น 3 ระดับ คือ ระดับมาก ปานกลาง และน้อย โดยรายการประเมินแบ่งเป็นคำมาตราวัดเจตคติเชิงบวกและเชิงลบ จำนวน 3 ด้านๆ ละ 6 ข้อ รวมทั้งหมด 18 ข้อ ตรวจสอบความถูกต้องของภาษา ความเที่ยงตรงเชิงเนื้อหาโดยหาค่าดัชนี ความสอดคล้อง (IOC) โดยผู้เชี่ยวชาญจำนวน 3 ท่าน ในการวิจัยครั้งนี้ได้ดัชนีความสอดคล้องระหว่าง 0.66 - 1.00

2.2 แบบประเมินพฤติกรรมการมีส่วนร่วมของนักเรียน เป็นแบบมาตราประมาณค่า แบ่งระดับการ ปฏิบัติ เป็น 3 ระดับ คือ ระดับมาก ปานกลาง และน้อย จำนวน 10 ข้อ ตรวจสอบความถูกต้องของภาษา ความ เที่ยงตรงเชิงเนื้อหาโดยหาค่าดัชนีความสอดคล้อง (IOC) โดยผู้เชี่ยวชาญจำนวน 3 ท่าน ในการวิจัยครั้งนี้ได้ดัชนี ความสอดคล้องระหว่าง 0.66 - 1.00

การเก็บรวบรวมข้อมูล

1. ศึกษาหลักสูตร และกิจกรรมการเรียนรู้ตามหนังสือเรียนคณิตศาสตร์สำหรับระดับประถมศึกษา ชั้น ประถมศึกษาปีที่ 1 ประเทศญี่ปุ่น เพื่อออกแบบแบบปัญหาปลายเปิดที่เชื่อมโยงกับชีวิตจริง และนำปัญหาปลายเปิดที่ได้ ไปจัดทำแผนการจัดการเรียนรู้แบบออนไลน์ ร่วมกับครูพี่เลี้ยงและอาจารย์นิเทศฯ และมีการปรับปรุงเพื่อพัฒนา แผนการจัดการเรียนรู้รายสัปดาห์โดยนำข้อมูลปัญหาอุปสรรคจากการเรียนการสอนที่ผ่านมา มาปรับปรุงแผนเพื่อ นำไปใช้ในสัปดาห์ต่อไป ภาพตัวอย่างปัญหาปลายเปิดที่เชื่อมโยงกับชีวิตจริงของนักเรียน



ภาพที่ 1 กิจกรรมเล่าเรื่องจากภาพ (การบวกแบบเพิ่ม) ภาพที่ 2 กิจกรรมเหลือเด็กกี่ชิ้น (การลบแบบเอาออก)



2. สร้างแบบวัดเจตคติต่อวิชาคณิตศาสตร์ และแบบประเมินพฤติกรรมการมีส่วนร่วมของนักเรียน ตรวจสอบความถูกต้องของภาษา ความเที่ยงตรงเชิงเนื้อหาโดยหาค่าดัชนีความสอดคล้อง (IOC) โดยผู้เชี่ยวชาญ จำนวน 3 ท่าน เลือกรายการประเมินที่มีความสอดคล้องตั้งแต่ 0.66 ขึ้นไป

3. ดำเนินการจัดการเรียนการสอนออนไลน์ตามแผนการจัดการเรียนรู้ที่สร้างขึ้น โดยใช้ไลน์กลุ่มห้องเรียน ในระหว่างการสอนจะมีการบันทึกวีดีทัศน์หน้าของการสอนของครูผู้สอน เมื่อการสอนของครูผู้สอนเสร็จสิ้นลงในแต่ ละครบจะรวบรวมภาพผลงานการทำกิจกรรมทั้งหมดของนักเรียนและดำเนินการสัมภาษณ์ครูพี่เลี้ยง อาจารย์ นิเทศฯ และนักเรียนในประเด็นสังสัยที่เกี่ยวกับเจตคติและพฤติกรรมการมีส่วนร่วมของนักเรียนจากการจัดการเรียน การสอน โดยในแต่ละสัปดาห์จะกำหนดวันสำหรับเขียนแผนการจัดการเรียนรู้ร่วมกันและสะท้อนผลร่วมกัน 1 วัน เพื่อปรับปรุงและพัฒนาแผนการจัดการเรียนรู้รายสัปดาห์ร่วมกับครูพี่เลี้ยงและอาจารย์นิเทศฯ

4. เก็บรวบรวมข้อมูลโดยใช้แบบวัดเจตคติต่อวิชาคณิตศาสตร์ และแบบประเมินพฤติกรรมการมีส่วนร่วม ของนักเรียนในช่วงสิ้นสุดภาคการศึกษา

การวิเคราะห์ข้อมูล

ข้อมูลที่นำมาวิเคราะห์ประกอบด้วยข้อมูลเชิงคุณภาพ ได้แก่ ข้อมูลจากโพร์โตโคลการสอน โพร์โตโคล การสัมภาษณ์ และแบบสังเกตพฤติกรรมการมีส่วนร่วมของนักเรียน โดยใช้ระเบียบวิธีวิจัยเชิงคุณภาพที่เน้นการ วิเคราะห์โพร์โตโคลและการบรรยายเชิงวิเคราะห์ เพื่ออธิบายผลที่เกิดขึ้นกับนักเรียน ข้อมูลเชิงปริมาณ ได้แก่ ผล การวัดเจตคติต่อวิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียน และผลการประเมินพฤติกรรมการมีส่วนร่วมของนักเรียน โดยการ วิเคราะห์ข้อมูลตามเกณฑ์ดังนี้

การวิเคราะห์เจตคติต่อวิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียน โดยใช้ค่าเฉลี่ย (Mean) และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D.) โดยผู้วิจัยนำข้อมูลที่ได้มาประเมินตามเกณฑ์ดังนี้



คะแนน	ระดับเจตคติของนักเรียน
2.34 - 3.00	มีเจตคติระดับมาก
1.67 - 2.33	มีเจตคติระดับปานกลาง
1.00 - 1.66	มีเจตคติระดับน้อย
ผลการวิเคราะห์พุทธิกรรมการมีส่วนร่วมของนักเรียน โดยใช้ค่าเฉลี่ย (Mean) และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D.) โดยผู้วิจัยนำข้อมูลที่ได้มาประเมินตามเกณฑ์ดังนี้	
คะแนน	ระดับพุทธิกรรมการมีส่วนร่วมของนักเรียน
2.34 - 3.00	ระดับมาก
1.67 - 2.33	ระดับปานกลาง
1.00 - 1.66	ระดับน้อย

สรุปผลการวิจัย

การวิเคราะห์เจตคติต่อวิชาคณิตศาสตร์และการวิเคราะห์พุทธิกรรมการมีส่วนร่วมของนักเรียนในชั้นเรียน New normal โดยใช้ปัญหาปลายเปิดที่เข้มข้นโยงกับชีวิตจริง สรุปได้ดังนี้

1. การวิเคราะห์เจตคติของนักเรียนที่มีต่อวิชาคณิตศาสตร์ในชั้นเรียน New normal โดยใช้ปัญหาปลายเปิด ที่เข้มข้นโยงกับชีวิตจริง พบร่วม การจัดการเรียนการสอนสัปดาห์แรกของการสอนโดยใช้ปัญหาปลายเปิดที่เข้มข้นโยงกับชีวิตจริงของนักเรียน นักเรียนส่วนใหญ่ไม่กล้าตอบคำถาม และไม่กล้าเปิดกล้องในระหว่างที่เรียน ดังตัวอย่างการสอนกิจกรรมเรื่อง “มือถือจำนวนเท่าไรอ่อน” เมื่อครูให้นักเรียนดูภาพสถานการณ์ปัญหา และให้ นักเรียนหาจำนวนสัตว์แต่ละชนิด ที่อยู่ในสวนสัตว์ ดังโพร์ตโฟลิโอการสอนต่อไปนี้

ครู : เด็กๆ หาจำนวนสัตว์แต่ละชนิด ได้หรือยังอ่อน

นักเรียนรวม : (เงียบ และส่วนใหญ่ปิดกล้อง ดังภาพ)

ครู : เด็กๆ คง ได้ยินเสียงคุณครูใหม่คง

นักเรียน A : ได้ยินครับ

ครู : หนูเห็นสัตว์อะไรในสวนสัตว์นี้บ้างคง

นักเรียน A : นก ลิง ช้างครับ

ครู : ครูอยากรู้จังเลยว่า นกในสวนสัตว์นี้ มีจำนวนเท่าไรนะ

นักเรียนรวม : (เงียบ 1.24 นาที และส่วนใหญ่ปิดกล้อง)



และเมื่อเสร็จสิ้นการสอน ครูได้มอบหมายการบ้านให้นักเรียน นักเรียนจึงบอกครูว่าไม่อยากได้การบ้าน และไม่อยากทำการบ้าน ดังตัวอย่างโพร์ตโฟลิอตต่อไปนี้

ครู : อ่า เด็กๆ วันนี้พากเราเรียนรู้เรื่องจำนวนกันก่อนนะ เดียวครูโน๊ตการบ้านไว้ให้
ในไลน์กลุ่มนะครับ

นักเรียน A : ไม่เอาการบ้านได้ใหม่ครับครู

ครู : ทำไม่อ่อน

นักเรียน A : ก็หนูไม่อยากทำอะครู

ครู : ถ้าพากเราทำการบ้านส่งกัน เดียวพรุ่งนี้ครูพาไปเที่ยวที่อื่นอีก โอดีไหมครับ

นักเรียน B : โอดีครับ

นักเรียน A : ก็ได้ค่ะครู

จากโพร์ตโฟลิօการสอนดังกล่าวข้างต้น แสดงให้เห็นว่า นักเรียนไม่กล้าพูด ไม่กล้าตอบคำถาม ปิดกล้องตลอดเวลาในการเรียน และไม่อยากทำการบ้าน และแสดงให้เห็นว่า นักเรียนกลัว และไม่ชอบเรียนวิชาคณิตศาสตร์ ซึ่ง เป็นเจตคติเชิงลบต่อวิชาคณิตศาสตร์ และจากการสะท้อนผลประจำสัปดาห์ร่วมกับครูพี่เลี้ยงและอาจารย์นิเทศก์ แสดงให้เห็นว่า ในสัปดาห์แรกของการสอนโดยใช้ปัญหาปลายเปิดที่เข้มข้นโยงกับชีวิตจริง นักเรียนส่วนใหญ่จะไม่สนใจเรียน ไม่กล้าตอบคำถาม และไม่ชอบทำกิจกรรม ดังโพร์ตโฟลิօการสัมภาษณ์ครูพี่เลี้ยง และอาจารย์นิเทศก์ต่อไปนี้



“นักเรียนมีความกวนวายในการเรียนออนไลน์ โดยที่ผู้ปกครอง หรือคุณครูไม่สามารถควบคุมได้ นักเรียนมีพฤติกรรมไม่ตั้งใจเรียน เปิดไม่มี พูดคุยเสียงดัง(คุยเรื่องอื่นที่ไม่เกี่ยวกับการเรียน) เดินเข้า-ออก ดูวุ่นวาย และนักเรียนไม่ค่อยตอบคำถามเวลาครุภาระ...”

(ครุพี่เลี้ยง ป.1, 12 กรกฎาคม 2564)

“....นักเรียนไม่ค่อยกล้าตอบเวลาที่ครุภาระ แล้วเวลาที่ครุให้ทำกิจกรรมนักเรียนก็จะปิดกล้อง ไม่ยอมให้ครุเห็นว่าทำได้หรือไม่ได้ อาจจะเป็นเพราะว่า�ักเรียนกลัวว่าจะตอบผิดหรือเปล่า....”

(อาจารย์นินเทศ์, 12 กรกฎาคม 2564)

จากโพร์โตคอลการสอนและโพร์โตคอลการสัมภาษณ์ครูพี่เลี้ยงและอาจารย์นินเทศ์ดังกล่าว แสดงให้เห็นว่า นักเรียนส่วนใหญ่ไม่ให้ความร่วมมือในการเรียนการสอน ไม่สนใจฟังสิ่งที่ครุพูด แต่จะพูดคุยเรื่องอื่นๆ เสียงดัง รบกวนเวลาที่ครุสอน และเวลาที่ครุภาระ นักเรียนไม่กล้าพูดไม่กล้าตอบ และไม่ชอบทำกิจกรรม เห็นได้จากเวลาที่ครุ มองหมายให้ทำกิจกรรมหรือให้ทำการบ้าน นักเรียนส่วนใหญ่จะไม่ค่อยทำและไม่มีการบ้านส่ง และหลังจากที่มีการจัดการเรียนการสอนโดยใช้ปัญหาปลายเปิดที่เชื่อมโยงกับชีวิตจริงมาสักระยะ นักเรียนเริ่มมีความกระตือรือร้นในการเรียน มีการเปิดกล้องมากขึ้น และมีความสนใจที่จะเรียนในคาบท่อไป ดังตัวอย่างการสอนปัญหาเรื่อง “มีส้มจำนวนเท่าไรกันนะ” เมื่อกลั้งหมดคำบนนักเรียนได้ถามครุผู้สอนขึ้นมาพูดงั้นนี้จะได้ไปเที่ยวที่ไหนอีกบ้าง พร้อมทั้ง มีความกระตือรือร้นที่จะไปทำการบ้านที่ครุสั่งเพื่อที่จะได้เรียนแบบบันนี้อีก ดังโพร์โตคอลต่อไปนี้

ครู : แล้วเด็กๆ เห็นไหมค่ะว่า การบอกจำนวนส้ม มีหลายวิธีเลยวนนี้

นักเรียน A : เห็นค่ะ ครุค่ะพรุ่นนี้ ครุจะพากวนเราไปเที่ยวไหนอีกใหม่คะ

ครู : แล้วพรุ่นนี้ เด็กๆ อยากไปเที่ยวไหนกันดีล่ะ

นักเรียน B : หนูอยากไปโรงเรือนค่ะ (ซื้อห้างสรรพสินค้า)

นักเรียน C : ครุๆ ผมอยากรีบเข้าห้อง

ครู : อ่าๆ ถ้าวนนี้ พากเราทำการบ้านส่งครุกันทุกคน เดียวพรุ่นนี้ครุจะพาไปเที่ยวอีก โวคใหม่เอย

นักเรียน E : โวครับ ครุนั้นผมออกเดือนนั้น ผมจะไปทำการบ้าน

นักเรียน B : ครุหูอูกด้วย หนูจะไปทำการบ้านแล้ว สวัสดีค่ะครู

จากโพร์โตคอลการสอนดังกล่าวข้างต้น แสดงให้เห็นว่านักเรียนกล้าพูด กล้าถาม และกล้าแสดงความคิดเห็นของตนลงมากยิ่งขึ้น รู้สึกยินดีที่จะได้เรียนวิชาคณิตศาสตร์แบบที่ครุสอนอีกรอบ นักเรียนมีความสุขกับการเรียนและการทำกิจกรรม มีความกระตือรือร้นในการทำกิจกรรมและกระตือรือร้นที่จะทำการบ้านตามที่ได้รับมอบหมาย ซึ่งเป็นการแสดงเจตคติที่ดีต่อการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ และเมื่อสิ้นสุดภาคการศึกษาที่ 1 ปีการศึกษา 2564 ผู้วิจัยได้ทำการวัดเจตคติต่อวิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียนหลังจากการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาปลายเปิดที่เชื่อมโยงกับชีวิตจริง แสดงดังตาราง 1

ตารางที่ 1 การวิเคราะห์เจตคติต่อวิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียน

ด้านที่ประเมิน	\bar{X}	S.D	ระดับเจตคติของนักเรียน
เจตคติด้านความรู้	2.77	0.43	มีเจตคติระดับมาก
เจตคติด้านความรู้สึก	2.67	0.60	มีเจตคติระดับมาก
เจตคติด้านพฤติกรรม	2.69	0.62	มีเจตคติระดับมาก
รวม	2.71	0.55	มีเจตคติระดับมาก

จากการที่ 1 แสดงให้เห็นว่านักเรียนที่เรียนในชั้นเรียน New normal โดยใช้ปัญหาปลายเปิดที่เชื่อมโยงกับชีวิตจริง มีเจตคติต่อวิชาคณิตศาสตร์โดยรวมอยู่ในระดับมาก ($\bar{X}=2.71$, S.D=0.55) เมื่อพิจารณาเป็นรายด้านพบว่า มีเจตคติอยู่ในระดับมากทุกด้าน เรียงลำดับค่าเฉลี่ยจากมากไปน้อย คือ เจตคติด้านความรู้ ($\bar{X}=2.77$, S.D=0.43) รองลงมาคือ เจตคติด้านพฤติกรรม ($\bar{X}=2.69$, S.D=0.62), และลำดับที่สาม คือ เจตคติด้านความรู้สึก ($\bar{X}=2.67$, S.D=0.60) สามารถอธิบายได้ว่านักเรียนมีเจตคติที่ดีต่อวิชาคณิตศาสตร์ในชั้นเรียน New normal โดยใช้ปัญหาปลายเปิดที่เชื่อมโยงกับชีวิตจริง



2. การวิเคราะห์พฤติกรรมการมีส่วนร่วมของนักเรียนในชั้นเรียน New normal โดยใช้ปัญหาปลายเปิดที่เข้มข้นกับชีวิตจริง พบว่า การจัดการเรียนการสอนในสัปดาห์แรกของการสอนด้วยปัญหาปลายเปิดที่เข้มข้นกับชีวิตจริงของนักเรียน นักเรียนแสดงพฤติกรรมการมีส่วนร่วมน้อย โดยนักเรียนจะปิดกล้อง และไม่ตอบคำถามของครู เมื่อครูให้ทำกิจกรรมและแสดงวิธีคิดของตนเองนักเรียนจะบอกคำตอบสั้นๆ และส่วนใหญ่จะเงียบ ดังตัวอย่างการสอนเรื่อง “มือถือจำนวนเท่าไรอีก” ครูให้นักเรียนบอกจำนวนสัตว์แต่ละชนิดในภาพ พร้อมทั้งบอกเหตุผลว่ารู้ได้อย่างไรเมื่อมีจำนวนเท่าไร ดังโพ雷โตรคอลการสอนต่อไปนี้

ครู : ครูอยากซักจ้างเลยว่า นกในสวนสัตว์นี้ มีจำนวนเท่าไรนะ

นักเรียนรวม : (เงียบ 1.24 นาที และส่วนใหญ่ปิดกล้อง)

นักเรียน A : 5 ตัวค่ะ

ครู : รู้ด้วยอย่างไรอีก ว่ามีนก 5 ตัว

นักเรียนรวม : (เงียบ 0.30 นาที และส่วนใหญ่ปิดกล้อง)

ครู : แล้วซึ่งล่ะ มีจำนวนเท่าไรนะ

นักเรียนรวม : (เงียบ 0.21 นาที และส่วนใหญ่ปิดกล้อง)

นักเรียน A : 3 ตัวค่ะ

ครู : แล้วลิงล่ะ มีจำนวนเท่าไรอีก

นักเรียนรวม : (เงียบ 0.43 นาที และส่วนใหญ่ปิดกล้อง)

นักเรียน B : 4 ตัวครับ



จากโพ雷โตรคอลการสอนดังกล่าวข้างต้น แสดงให้เห็นว่า นักเรียนไม่กระตือรือร้นในการเรียน ส่วนใหญ่ไม่ค่อยตอบคำถาม และจะเงียบเป็นเวลานาน ไม่ค่อยมีส่วนร่วมในการทำกิจกรรม และจากการสะท้อนผลประจำสัปดาห์ร่วมกับครูพี่เลี้ยงและอาจารย์นิเทศฯ แสดงให้เห็นว่า ในสัปดาห์แรกของการสอนโดยใช้ปัญหาปลายเปิดที่เข้มข้นกับชีวิตจริง นักเรียนส่วนใหญ่จะยังไม่ค่อยมีส่วนร่วมในการทำกิจกรรม และไม่ค่อยพูดโต้ตอบกับครูผู้สอน ดังโพ雷โตรคอลการสัมภาษณ์ครูพี่เลี้ยง และอาจารย์นิเทศฯ ต่อไปนี้

“นักเรียนไม่มีความกระตือรือร้นในการเรียน และไม่มีการโต้ตอบกับครู เวลา นักเรียนและผู้ปกครองไม่เข้าใจและทำไม่ถูกในขั้นตอนการทำกิจกรรมหรือแบบฝึกหัดออนไลน์ก็ไม่ค่อยถาม”

(ครูพี่เลี้ยง ป.1, 12 กรกฎาคม 2564)

“จากที่สังเกตคิดว่า นักเรียนยังไม่ค่อยพูดสื่อสารกับครูผู้สอน มีเด็กคนสองคนที่จะชอบพูดกับครู แต่ส่วนใหญ่จะเงียบ ปิดกล้อง หรือบางคนที่เปิดไม่ค่อยจะคุยกันเรื่องอื่น เวลาครุ่นคามไม่ค่อยตอบ หรือบางคนก็ตอบสั้นๆ เวลาที่ถูกครูเรียกชื่อแล้วค่อยตอบ เหมือนเข้าไม่ค่อยมีสมาธิในการเรียนออนไลน์เท่าไหร่ เขาอาจจะพูดเล่นหยอกล้อกัน กับเพื่อนคนอื่นๆ ไม่ได้สนใจเรียน.....”

(อาจารย์นิเทศฯ, 12 กรกฎาคม 2564)

จากโพ雷โตรคอลการสอนและโพ雷โตรคอลการสัมภาษณ์ของครูพี่เลี้ยงและอาจารย์นิเทศฯ แสดงให้เห็นว่า นักเรียนส่วนใหญ่ไม่มีความกระตือรือร้นในการเรียน ไม่สนใจทำกิจกรรมหรือตอบคำถามของครูผู้สอน ซึ่งแสดงให้เห็นว่า นักเรียนยังไม่มีพฤติกรรมการมีส่วนร่วมในการเรียนการสอน และหลังจากที่มีการจัดการเรียนการสอนโดยใช้ปัญหาปลายเปิดที่เข้มข้นกับชีวิตจริงมาสักระยะ นักเรียนเริ่มมีการเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมการมีส่วนร่วมเพิ่มมากขึ้น มีการเปิดกล้องมากขึ้น มีการแบ่งกันตอบคำถามหรือแบ่งกันแสดงความคิดเห็นของตนเองยิ่งขึ้น ดังตัวอย่าง การสอนปัญหาเรื่อง “มีส้มจำนวนเท่าไรกันนะ” ครูพูดคุยกับนักเรียนเกี่ยวกับสิ่งที่อยู่ในห้องครัว พร้อมกับเปิดภาพให้นักเรียนดู นักเรียนหลายคนต่างแสดงพฤติกรรมการมีส่วนร่วมโดยการยกมือ และพูดโต้ตอบกับครูถึงสิ่งที่พูดในห้องครัว ดังโพ雷โตรคอลการสอนต่อไปนี้

ครู : วันนี้ ครูจะพากwareไปเที่ยวในครัวกัน

ให้ครูจัดห้องครัวให้ยกมือขึ้น

(เปิดภาพห้องครัว)

นักเรียนรวม : (นักเรียนยกมือขึ้นพร้อมกันหลายคน)

ผู้รู้จักครัว หนูรู้จักค่ะ

ครู : เด็ก เด็กเห็นอะไรในห้องครัวบ้างคะ





- นักเรียน A : ไม่core เวฟ
นักเรียน B : ตู้เย็น
นักเรียน C : หม้อ เตาแก๊ส
นักเรียน E : เทืนโดยที่มีสัมผัsing



จากโพร์โตคอลการสอนดังกล่าวข้างต้น แสดงให้เห็นว่านักเรียนมีความกระตือรือร้นที่จะเรียน ให้ความสนใจกับกิจกรรมที่ครุนำเสนอด้วยพูดโต้ตอบกับครุผู้สอนเป็นอย่างดี จากการสะท้อนผลประจำสัปดาห์ร่วมกับครุพี่เลี้ยงและอาจารย์นิเทศฯ แสดงให้เห็นว่านักเรียนมีความกระตือรือร้นในการทำกิจกรรม และมีพฤติกรรมการมีส่วนร่วมในการเรียนการสอนมากยิ่งขึ้น ดังโพร์โตคอลการสะท้อนผลต่อไปนี้

“นักเรียนมีความกระตือรือร้นในการเรียนมากขึ้น มีการโต้ตอบกับครุมากขึ้น นักเรียนรู้จักการเปิด-ปิดไม่มีพูดคุยเสียงดัง และสนใจในสื่อการเรียนการสอนออนไลน์ที่ครุสอน...”

(ครุพี่เลี้ยง ป.1, 6 กันยายน 2564)

“นักเรียนเข้ามาร่วมกิจกรรมที่หลากหลาย ชอบพูดแสดงความคิดเห็นของตนเองมากกว่าตอบแฉะ ที่เรียน มีการแย่งกันพูดโต้ตอบกับครุดี เวลาให้ทำกิจกรรมก็ให้ความร่วมมือดี”

(อาจารย์นิเทศฯ, 6 กันยายน 2564)

เมื่อสิ้นสุดภาคการศึกษาที่ 1 ปีการศึกษา 2564 ผู้จัดได้ทำการประเมินพุติกรรมการมีส่วนร่วมของนักเรียนหลังจากการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาปลายเปิดที่เชื่อมโยงกับชีวิตจริง แสดงดังตาราง 2

ตารางที่ 2 การวิเคราะห์พุติกรรมการมีส่วนร่วมของนักเรียน

รายการประเมิน	\bar{X}	S.D	ระดับพุติกรรมการมีส่วนร่วม ของนักเรียน
1. ได้เสนอแนวคิดของตนเองในชั้นเรียน	2.76	0.60	ระดับมาก
2. ได้ช่วยเหลือเพื่อนอธิบายแนวคิดในชั้นเรียน	2.80	0.50	ระดับมาก
3. เข้าร่วมกิจกรรมด้วยความสนุกสนาน เพลิดเพลิน	2.96	0.20	ระดับมาก
4. ตั้งใจฟังคำสั่งในการทำกิจกรรมในชั้นเรียน	3.00	0.00	ระดับมาก
5. กล้าที่จะสอบถาม เมื่อไม่เข้าใจเนื้อหาหรือกิจกรรม	2.60	0.58	ระดับมาก
6. ปฏิบัติตามคำสั่งหรือเงื่อนไขที่ได้กำหนดไว้	2.84	0.47	ระดับมาก
7. ไม่ทำอย่างอื่นในระหว่างที่ทำกิจกรรมคณิตศาสตร์	2.88	0.33	ระดับมาก
8. พยายามทำงานที่ได้รับมอบหมายให้สำเร็จตามเวลา ที่กำหนด	2.84	0.37	ระดับมาก
9. ยกมือตอบคำถามหรือเสนอแนวคิด	2.64	0.57	ระดับมาก
10. เปิดกล้องตลอดเวลาในระหว่างการทำกิจกรรม	2.48	0.71	ระดับมาก
รวม	2.78	0.43	ระดับมาก

จากการที่ 2 แสดงให้เห็นว่านักเรียนที่เรียนในชั้นเรียน New normal โดยใช้ปัญหาปลายเปิดที่เชื่อมโยงกับชีวิตจริง แสดงพุติกรรมการมีส่วนร่วมอยู่ในระดับมาก ($\bar{X}=2.78$, S.D=0.43) เมื่อพิจารณาเป็นรายข้อ พบว่า มีพุติกรรมการมีส่วนร่วมอยู่ในระดับมากทุกข้อ เรียงลำดับค่าเฉลี่ยจากมากไปน้อย 3 ลำดับแรก คือ ตั้งใจฟังคำสั่งในการทำกิจกรรมในชั้นเรียน ($\bar{X}=3.00$, S.D=0.00) รองลงมาคือ เข้าร่วมกิจกรรมด้วยความสนุกสนาน เพลิดเพลิน ($\bar{X}=2.96$, S.D=0.20), และลำดับที่สาม คือ ไม่ทำอย่างอื่นในระหว่างที่ทำกิจกรรมคณิตศาสตร์ ($\bar{X}=2.88$, S.D=0.33) สามารถอธิบายได้ว่าการจัดการเรียนการสอนในชั้นเรียน New normal โดยใช้ปัญหาปลายเปิดที่เชื่อมโยงกับชีวิตจริงของนักเรียน ทำให้นักเรียนมีพุติกรรมการมีส่วนร่วมอยู่ในระดับมาก

จากการวิจัยเรื่องการศึกษาเจตคติและพุติกรรมการมีส่วนร่วมของนักเรียนชั้นปีที่ 1 ในชั้นเรียน New normal โดยใช้ปัญหาปลายเปิดที่เชื่อมโยงกับชีวิตจริงในครั้งนี้สรุปได้ว่า การจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาปลายเปิดที่เชื่อมโยงกับชีวิตจริงของนักเรียน ทำให้นักเรียนมีเจตคติที่ดีต่อวิชาคณิตศาสตร์อยู่ในระดับมาก และใน



ระหว่างการจัดการเรียนการสอนนักเรียนแสดงพฤติกรรมการมีส่วนร่วมอยู่ในระดับมาก ดังนั้นสามารถนำแนวทางการจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาปลายเปิดที่เชื่อมโยงกับชีวิตจริงนี้ไปใช้ในการจัดการเรียนการสอนในชั้นเรียน New normal เพื่อพัฒนาเจตคติและส่งเสริมพฤติกรรมการมีส่วนร่วมของนักเรียนต่อไปได้

อภิปรายผลการวิจัย

จากการวิจัยที่ว่า นักเรียนที่เรียนในชั้นเรียน New normal โดยใช้ปัญหาปลายเปิดที่เชื่อมโยงกับชีวิตจริง มีเจตคติที่ดีต่อวิชาคณิตศาสตร์อยู่ในระดับมาก และในระหว่างการจัดการเรียนการสอนนักเรียนแสดงพฤติกรรมการมีส่วนร่วมอยู่ในระดับมาก สามารถอภิปรายได้ว่า การจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาปลายเปิดที่เชื่อมโยงกับชีวิตจริงของนักเรียน ด้วยลักษณะของปัญหาปลายเปิดที่มีคำตอบและวิธีการหาคำตอบที่หลากหลายไม่เน้นเพียงคำตอบถูกหรือผิดเท่านั้น จึงทำให้นักเรียนสามารถมองเห็นการทำงานที่แตกต่างหลากหลายซึ่งเป็นการพูดแสดงความคิดเห็นจากบุคคล นักเรียนสามารถแสดงความคิดเห็นในแบบที่แตกต่างหลากหลาย ไม่ต้องมีความสมารถและความสนใจของแต่ละบุคคล นักเรียนสามารถแสดงความคิดเห็นในแบบที่แตกต่างหลากหลายซึ่งเป็นการพูดแสดงความคิดเห็นจากประสบการณ์ที่มาจากการชีวิตจริงของนักเรียน สอดคล้องกับคำกล่าวของ ไมตรี อินทร์ประสิทธิ์ (2546) ที่กล่าวว่า การแก้ปัญหาปลายเปิดทำให้นักเรียนที่มีความสามารถสูงกว่ามีส่วนร่วมกับกิจกรรมทางคณิตศาสตร์ได้มากขึ้น ส่วนนักเรียนที่มีความสามารถต่ำกว่าก็จะยังคงสนุกกับกิจกรรมทางคณิตศาสตร์ตามความสามารถ ความสนใจ และอารมณ์ของตนเอง และสอดคล้องกับผลการวิจัยของ ชัยฤทธิ์ พรมยะ และพิพิธรัตน์ นพฤทธิ์ (2560) ที่พบว่า การจัดกิจกรรมการเรียนคณิตศาสตร์ที่เชื่อมโยงกับชีวิตจริงของนักเรียน จะช่วยให้นักเรียนมีความมุ่งมั่นใจจดจ่อในการเรียนคณิตศาสตร์อยู่ในระดับที่ดี ซึ่งการที่นักเรียนจดจ่อ กับคณิตศาสตร์ได้ดีก็เป็นเพราะว่า นักเรียนมีความสุขที่ได้เรียนรู้คณิตศาสตร์และให้คุณค่ากับการเรียนรู้คณิตศาสตร์ และเห็นความสัมพันธ์ของสิ่งที่พากเพกษาได้เรียนรู้กับชีวิตประจำวันและในอนาคต และจากการประเมินเจตคติเชิงสร้างสรรค์ทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนที่จัดการเรียนการสอนโดยใช้ปัญหาปลายเปิดของจุฬาลงกรณ์ ใจอ่อน (2560) ยังพบว่า นักเรียนมีเจตคติเชิงสร้างสรรค์ทางคณิตศาสตร์เพิ่มมากขึ้น โดยพฤติกรรมของนักเรียนที่เปลี่ยนแปลงมากที่สุดคือ นักเรียนพยายามสร้างวิธีคิดต่างๆ ให้หลากหลายในระหว่างการแก้ปัญหา นักเรียนภูมิใจเมื่อสามารถค้นพบและหาคำตอบได้ด้วยตนเอง นักเรียนคาดเดา คำตอบและวิธีการคิดก่อนแก้ปัญหา และนักเรียนมั่นใจในวิธีการคิดของตัวเอง

ข้อเสนอแนะ

ข้อเสนอแนะในการนำผลการวิจัยไปใช้

1. ครูผู้สอนต้องศึกษาและทำความเข้าใจปัญหาปลายเปิดและบริบทในชีวิตจริงของนักเรียนเป็นอย่างดี เพื่อจะสามารถนำมารอแบบปัญหาปลายเปิดที่เชื่อมโยงกับชีวิตจริงของนักเรียนในแต่ละท้องถิ่นที่มีความแตกต่างกันได้ และนักเรียนจะสามารถเข้าถึงความคิดรวบยอดทางคณิตศาสตร์ผ่านการแก้ปัญหาปลายเปิดนั้นได้จากประสบการณ์ในชีวิตจริงของนักเรียน

2. ครูผู้สอนควรจัดทำสำหรับการสอนที่มีภาพสีสันสวยงามเหมาะสมกับผู้เรียน เพื่อเร้าความสนใจของผู้เรียน และทำให้ผู้เรียนมีความกระตือรือร้นและอยากรู้ส่วนร่วมในการทำกิจกรรมมากยิ่งขึ้น

ข้อเสนอแนะในการทำวิจัยครั้งต่อไป

ควรมีการศึกษาเจตคติและพฤติกรรมการมีส่วนร่วมของนักเรียนในชั้นเรียนปกติ (Onsite) ที่จัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาปลายเปิดที่เชื่อมโยงกับชีวิตจริง

เอกสารอ้างอิง

- กาญจนा บุญภักดี. (2563). บทความปริทัศน์เรื่องการจัดการเรียนรู้ New Normal. วารสารครุศาสตร์ อุตสาหกรรม. [Online], 19(2). Available: <https://ph01.tci-thaijo.org/index.php/JIE/article/view/242540> [2564, กันยายน 17].
- จุฬาลงกรณ์ ใจอ่อน. (2560). การพัฒนาความสามารถเชิงสร้างสรรค์ทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนโดยใช้การศึกษาชั้นเรียนและวิธีการแบบเปิด (รายงานผลการวิจัย). ภูเก็ต: มหาวิทยาลัยราชภัฏภูเก็ต.
- ไมตรี อินทร์ประสิทธิ์. (2546). การปฏิรูปกระบวนการเรียนรู้วิชาคณิตศาสตร์ในโรงเรียนโดยเน้นกระบวนการทางคณิตศาสตร์ (รายงานผลการวิจัย). ขอนแก่น: ขอนแก่นการพิมพ์.



ไมตรี อินทร์ประสิทธิ์. (2562). คณิตศาสตร์สำหรับระดับประถมศึกษา ขั้นประถมศึกษาปีที่ 1. (พิมพ์ครั้งที่ 2).

ขอนแก่น: ศูนย์วิจัยคณิตศาสตร์ศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น.

ชยุตพงศ์ พรหมยะ และทิพย์รัตน์ นพฤทธิ์. (2560). การศึกษาความมุ่งมั่นจะจ่อในการเรียนคณิตศาสตร์ของนักเรียน
ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เชื่อมโยงกับชีวิตจริง. *Proceedings of
the 22nd Annual Meeting in Mathematics (AMM 2017)* (pp.1-11). เชียงใหม่:
มหาวิทยาลัยเชียงใหม่.

สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน. (2564). แนวทางการจัดการเรียนการสอนในสถานการณ์การแพร่
ระบาดของโรคติดเชื้อไวรัสโคโรนา 2019 (COVID-19) ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2564. [Online].

Available: <https://drive.google.com/drive/folders/1lB7TCy9OCxit7ZHJmshzGwY5nGS3r6e>.
[2564, กันยายน 17].

Arthur, Y.D., Owusu, E.K., Asiedu-Addo, S., & Arhin, A.K. (2018). Connecting mathematics to real life
problems: a teaching quality that improves students' mathematics interest. *IOSR Journal
of Research & Method in Education (IOSR-JRME)*. [Online], 8(4). Available:
<https://iosrjournals.org/iosr-jrme/papers/Vol-8%20Issue-4/Version-2/J0804026571.pdf>
[2564, กันยายน 17].

Farooq, M. S., & Shah, S.Z.U. (2008). Students' attitude towards mathematics. *Pakistan Economic
and Social Review*. [Online], 46(1). Available: [http://pu.edu.pk/images/journal/pesr/PDF-
FILES/5%20FAROOQ%20Students%20Attitude.pdf](http://pu.edu.pk/images/journal/pesr/PDF-
FILES/5%20FAROOQ%20Students%20Attitude.pdf) [2021, December 22].

Munroe, L. (2015). The open-ended approach framework. *European Journal of Educational
Research*. [Online], 4(3). Available: https://pdf.eu-jer.com/EU-JER_4_3_97_Munroe.pdf
[2021, December 22].

Takahashi, A. (2004). *Open-Ended Problem Solving Enriched by the Internet*. [Online], Available:
<http://www.mste.uiuc.edu/users/aki/open-ended> [2021, June 13].

Tong, S. (2001). *Active learning: theory and applications*. Doctoral dissertation, Stanford
University.